## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

## ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

## Кафедра инфокоммуникаций

«Модули и пакеты»

Отчет по лабораторной работе № 2.13 по дисциплине «Основы программной инженерии»

| Выполнил студент группы Г | ІИЖ-б-о-21-1 |
|---------------------------|--------------|
| Халимендик Я. Д. « » 2022 | Γ.           |
| Подпись студента          |              |
| Работа защищена « »       | 20г.         |
| Проверил Воронкин Р.А     |              |
|                           | (подпись)    |

Цель работы: приобретение навыков по работе с модулями и пакетами языка программирования Python версии 3.х.

### Ход работы:

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.

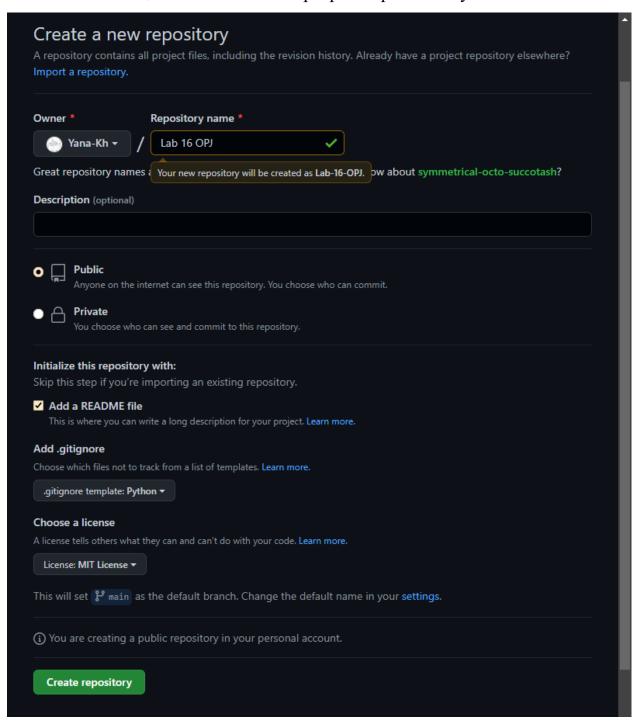


Рисунок 1 – Создание репозитория

3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git>git clone https://github.com/Yana-Kh/Lab-16-OPJ.git Cloning into 'Lab-16-OPJ'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.

C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git>_
```

Рисунок 2 – Клонирование репозитория

4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.

Рисунок 3 – Дополнение файла .gitignore

5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git\Lab-16-OPJ>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]
Hotfix branches? [release/]
Support branches? [support/]

Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [C:/Users/ynakh/OneDrive/Pa6очий стол/Git/Lab-16-OPJ/.git/hooks]

C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git\Lab-16-OPJ>_

✓
```

Рисунок 4 – организация репозитория в соответствии с моделью git-flow

6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.

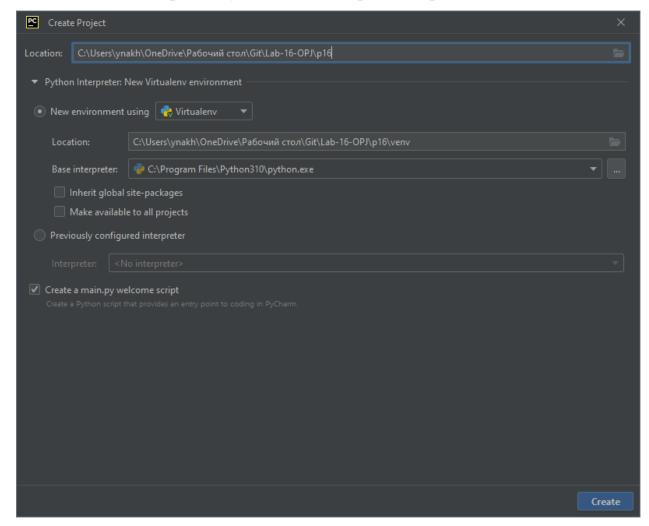


Рисунок 5 – Создание проекта PyCharm в папке репозитория

7. Выполните индивидуальные задания.

Вариант 32:

## Задание 1

Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.11, оформив все функции программы в виде отдельного модуля. Разработанный модуль должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import. Номер варианта уточнить у преподавателя.

2. Используя замыкания функций, объявите внутреннюю функцию, которая заключает строку ( s - строка, параметр внутренней функции) в произвольный тег, содержащийся в переменной tag - параметре внешней функции. Далее, на вход программы поступает две строки: первая с тегом, вторая с некоторым содержимым. Вторую строку нужно поместить в тег из первой строки с помощью реализованного замыкания. Результат выведите на экран.

#### Модуль:

```
def get_tag(tag):
    x = tag

    def get_str(s):
        nonlocal x
        return ": ".join([x, s])
    return get_str
```

## Основная программа:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from ex1_mod1 import*

if __name__ == '__main__':
    test_fun = get_tag("test_tag")
    print(test_fun("hello"))
```

```
test tag: hello
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8 – Результат работы программы

# Задание 2

Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.8, оформив все классы программы в виде отдельного пакета. Разработанный пакет должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import. Настроить соответствующим образом переменную \_\_all\_\_ в файле \_\_init\_\_.py пакета. Номер варианта уточнить у преподавателя.

13. Использовать словарь, содержащий следующие ключи: фамилия, имя; номер телефона; дата рождения (список из трех чисел). Написать программу, выполняющую следующие действия: ввод с клавиатуры данных в список, состоящий из словарей заданной структуры; записи должны быть упорядочены по трем первым цифрам номера телефона; вывод на экран информации о человеке, чья фамилия введена с клавиатуры; если такого нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

#### Содержание пакета:

Рисунок 9 – Содержание проекта

```
Код:
__init__.py
__all__ = ["main", "display_human", "find_human", "get_human"]
```

## display\_human.py

```
else:
print("Список пуст.")
```

### find\_human.py

```
def find_human(staff, fname):
    """

    Bыбрать работников с заданным стажем.
    """

    # Сформировать список людей.
    result = []
    for h in staff:
        if fname in str(h.values()):
            result.append(h)

# Проверка на наличие записей
    if len(result) == 0:
        return print("Запись не найдена")

# Возвратить список выбранных работников.
    return result
```

### get\_human.py

```
import datetime

def get_human():
    """
    Запросить данные о работнике.
    """
    name = input("Фамилия и имя: ")
    phone = int(input("Номер телефона: +7"))
    bday = list(map(int, input("Дата рождения: ").split('.')))
    d_bday = datetime.date(bday[2], bday[1], bday[0])

# Вернуть словарь.
    return {
        'name': name,
        'phone': phone,
        'birthday': d_bday
}
```

## main.py

```
people.append(human)
if len(people) > 1:
```

#### Код основной программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from pak.main import *

if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
Список команд:
add - добавить человека;
list - вывести список людей;
find - найти человека по фамилии;
help - отобразить справку;
exit - завершить работу с программой.
Фамилия и имя: Ivanov Ivan
Номер телефона: +79097727643
Дата рождения: 09.12.2020
Фамилия и имя: Petrov
Номер телефона: +79823821808
Дата рождения: 01.08.2000
         Ф и И. | Телефон | День рождения |
| 1 | Ivanov Ivan
                                9097727643 | 2020-12-09
| 2 | Petrov
                                | 9823021000 | 2000-08-01 |
Введите фамилию: Ivanov
         ФиИ.
                                | Телефон | День рождения |
| 1 | Ivanov Ivan | 9097727643 | 2020-12-09
Введите фамилию: Sidorov
Запись не найдена
Список пуст.
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8 – Результат работы программы

Вопросы для защиты работы

1. Что является модулем языка Python?

Под модулем в Python понимается файл с расширением .ру. Модули предназначены для того, чтобы в них хранить часто используемые функции, классы, константы и т. п. Можно условно разделить модули и программы: программы предназначены для непосредственного запуска, а модули для импортирования их в другие программы. Стоит заметить, что модули могут быть написаны не только на языке Python, но и на других языках (например C).

2. Какие существуют способы подключения модулей в языке Python?

Самый простой способ импортировать модуль в Python это воспользоваться конструкцией:

import имя модуля

За один раз можно импортировать сразу несколько модулей, для этого их нужно перечислить через запятую после слова import. Если вы хотите задать псевдоним для модуля в вашей программе, можно воспользоваться вот таким синтаксисом:

import имя\_модуля as новое имя

Для имортирования нескольких функций из модуля, можно перечислить их имена через запятую

from имя\_модуля import имя\_объекта1, имя\_объекта2

# 3. Что является пакетом языка Python?

Пакет в Python — это каталог, включающий в себя другие каталоги и модули, но при этом дополнительно содержащий файл \_\_init\_\_.py . Пакеты используются для формирования пространства имен, что позволяет работать с модулями через указание уровня вложенности (через точку).

4. Каково назначение файла init .py?

В \_\_init\_\_.py файл заставляет Python рассматривать каталоги, содержащие его, как модули. Кроме того, это первый файл, загружаемый в модуль, поэтому вы можете использовать его для выполнения кода, который хотите запускать каждый раз при загрузке модуля, или для указания экспортируемых подмодулей.

5. Каково назначение переменной \_\_all\_\_ файла \_\_init\_\_.py
Файл \_\_init\_\_.py может быть пустым или может содержать переменную
\_\_all\_\_, хранящую список модулей, который импортируется при загрузке
через конструкцию

from имя\_пакета import \*

Вывод: в ходе выполнения практической работы были приобретены навыки по работе декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python.