## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

## ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций «Работа с данными формата JSON в языке Python»

Отчет по лабораторной работе № 2.16 по дисциплине «Основы программной инженерии»

Проверил Воронкин Р.А.	(подпись)	_
Парадот Варатич В А		
Работа защищена « »	20	_Γ.
Подпись студента	<del> </del>	
Халимендик Я. Д. « » 202	23г.	
Выполнил студент группы	ы ПИЖ-б-о-21	-1

Цель работы: приобретение навыков по работе с данными формата JSON с помощью языка программирования Python версии 3.х

Ход работы:

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия IT и язык программирования Python.

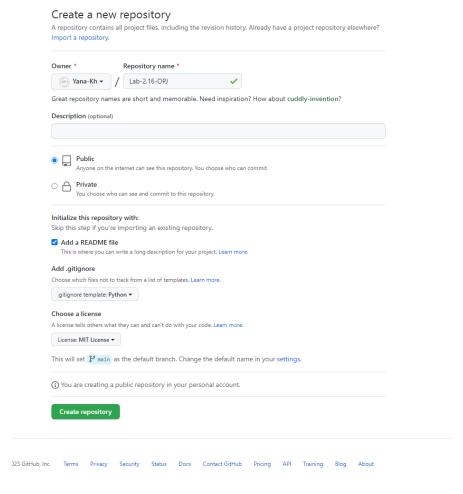


Рисунок 1 – Создание репозитория

3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
C:\Users\ynakh\OneDrive\Paбочий стол\Git>git clone https://github.com/Yana-Kh/Lab-2.16-OPJ.git Cloning into 'Lab-2.16-OPJ'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 2 – Клонирование репозитория

4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.

```
'C:\Users\ynakh\OneDrive\Paбочий стол\Git\Lab-2.16-OPJ>git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.
'Changes to be committed:
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
modified: .gitignore
```

Рисунок 3 – Дополнение файла .gitignore

5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
C:\Users\ynakh\OneDrive\Paбочий стол\Git\Lab-2.16-OPJ>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [hotfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/ynakh/OneDrive/Paбочий стол/Git/Lab-2.16
-OPJ/.git/hooks]
```

Рисунок 4 – Организация репозитория в соответствии с моделью git-flow

6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.

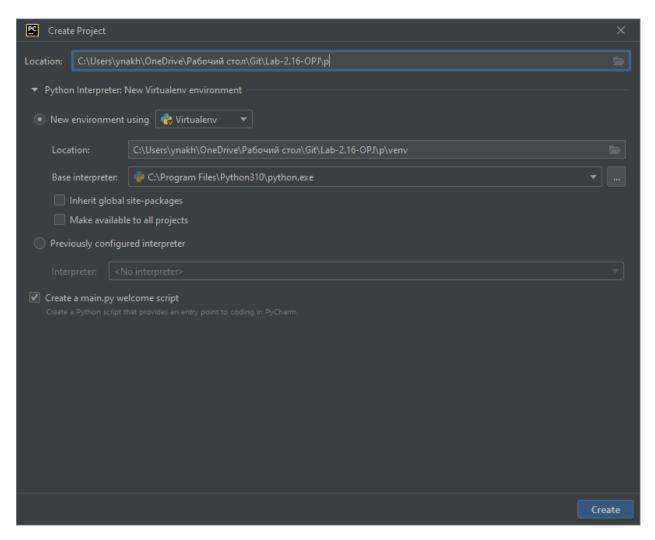


Рисунок 5 – Создание проекта РуCharm

7. Проработать примеры лабораторной работы. Создайте для них отдельные модули языка. Приведите в отчете скриншоты результатов выполнения примера при различных исходных данных, вводимых с клавиатуры.

Пример 1. Для примера 1 лабораторной работы 2.8 добавьте возможность сохранения списка в файл формата JSON и чтения данных из файла JSON.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import json
import sys
from datetime import date

def get_worker():
    """
Запросить данные о работнике.
```

```
'year': year,
def display workers(staff):
            result.append(employee)
```

```
save_workers(file name, staff):
    command = input(">>> ").lower()
```

```
save_workers(file_name, workers)

elif command.startswith("load "):
    # Разбить команду на части для выделения имени файла.
    parts = command.split(maxsplit=1)
    # Получить имя файла.
    file_name = parts[1]
    # Сохранить данные в файл с заданным именем.
    workers = load_workers(file_name)

elif command == 'help':
    # Вывести справку о работе с программой.
    print("Список команд:\n")
    print("add - добавить работника;")
    print("list - вывести список работников;")
    print("list - вывести список работников со стажем;")
    print("lead - загрузить справку;")
    print("help - отобразить справку;")
    print("load - загрузить данные из файла;")
    print("save - сохранить данные в файл;")
    print("exit - завершить работу с программой.")

else:
    print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)

iff __name__ == '__main__':
    main()
```

```
Фамилия и инициалы? Ключников ВЮ
Год поступления? 2020
Фамилия и инициалы? Халимендик ЯД
Год поступления? 2021
Фамилия и инициалы? Попов ДС
Должность? учители
Фамилия и инициалы? Тулин ЕА
Год поступления? 2003
Фамилия и инициалы? Душин ЛР
Год поступления? 2009
| № | Ф.И.О. | Должность | Год | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | Душин ЛР | студент | 2009 | 2 | Ключников ВЮ | учитель | 2020 | 3 | Попов ДС | учитель | 1999 | 4 | Тулин ЕА | учитель | 2003 | 5 | Халимендик ЯД | студент | 2021 |
| № | Ф.И.О. | Должность | Год |
                                                    | 2009 |
| 1999 |
| 1 | Душин ЛР
   2 | Попов ДС
                                     | учитель
                                                             | 1999 |
                                      | учитель
    3 | Тулин ЕА
Список команд:
add - добавить работника;
list - вывести список работников;
select <стаж> - запросить работников со стажем;
help - отобразить справку;
load - загрузить данные из файла;
save - сохранить данные в файл;
exit - завершить работу с программой.
>>>
```

Рисунок 6 – Результат работы программы

8. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.



Рисунок 7 – Фиксирование изменений в репозитории

9. Приведите в отчете скриншоты работы программ решения индивидуальных заданий.

Задание: для своего варианта лабораторной работы 2.8 необходимо дополнительно реализовать сохранение и чтение данных из файла формата JSON. Необходимо также проследить за тем, чтобы файлы генерируемый этой программой не попадали в репозиторий лабораторной работы.

### Код:

```
print(line)
def find human(staff, fname):
           result.append(h)
           h['birthday'] = datetime.date(bday[0], bday[1], bday[2])
```

```
return json.load(fin)
command = input(">>> ").lower()
    people.append(human)
    display human(people)
```

```
file_name = parts[1]
    # Сохранить данные в файл с заданным именем.
    save_humans(file_name, people)

elif command.startswith("load "):
    # Разбить команду на части для выделения имени файла.
    parts = command.split(maxsplit=1)
    # Получить имя файла.
    file_name = parts[1]
    # Сохранить данные в файл с заданным именем.
    people = load humans(file_name)
    json_deserial[people)

elif command == 'help':
    # Вывести справку о работе с программой.
    print("Список команд:\n")
    print("Cписок команд:\n")
    print("dd - добавить человека;")
    print("list - вывести список людей;")
    print("find - найти человека по фамилии;")
    print("help - отобразить справку;")
    print("exit - завершить работу с программой.")

else:
    print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
Фамилия и имя: Халимендик Яна
Номер телефона: +79188800809
Дата рождения: 05.05.2003
Фамилия и имя: Ключников Вячеслав
Номер телефона: +79563742134
Дата рождения: 03.11.1995
Фамилия и имя: Иванов Петр
Номер телефона: +79179097727
Дата рождения: 12.10.2009
|№ | Фамилия и имя | Телефон | День рождения |
| 1 | Иванов Петр
                               | 9179097727 | 2009-10-12
                               | 9188800809 | 2003-05-05 |
| 2 | Халимендик Яна
  3 | Ключников Вячеслав
                               9563742134
                                             1995-11-03
| № | Фамилия и имя
                               | Телефон | День рождения |
| 1 | Иванов Петр
                               | 9179097727 | 2009-10-12 |
                               9188800809
                                             | 2003-05-05
  2 | Халимендик Яна
| 3 | Ключников Вячеслав
                               | 9563742134 | 1995-11-03 |
Введите фамилию: Петров
Запись не найдена
Список пуст.
Введите фамилию: Ключников
| № | Фамилия и имя | Телефон | День рождения |
| 1 | Ключников Вячеслав
                               | 9563742134 | 1995-11-03 |
```

Рисунок 8 – Результат работы программы

#### Задание повышенной сложности

Очевидно, что программа в примере 1 и в индивидуальном задании никак не проверяет правильность загружаемых данных формата JSON. В следствие чего, необходимо после загрузки из файла JSON выполнять валидацию загруженных данных. Валидацию данных необходимо производить с использованием спецификации JSON Schema, описанной на сайте https://json-sch ema.org/. Одним из возможных вариантов работы с JSON Schema является использование пакета jsonschema, который не является частью стандартной библиотеки Python. Таким образом, необходимо реализовать валидацию загруженных данных с помощью спецификации JSON Schema.

#### Код:

```
def display workers(staff):
```

```
line = "+-\{\}-+-\{\}-+-\{\}-+-\{\}-+".format("-" * 4,
for employee in staff:
    if today.year - employee.get("year", today.year) >= period:
        result.append(employee)
```

```
workers.append(worker)
elif command.startswith("select "):
```

```
print("exit - завершить работу с программой.")

else:
    print(f"Hеизвестная команда {command}", file=sys.stderr)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

10. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.



Рисунок 9 – Фиксирование изменений в репозитории

Вопросы для защиты работы:

## 1. Для чего используется JSON?

JSON (англ. JavaScript Object Notation, обычно произносится как /ˈdʒeɪsən/ JAY-sən) - текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript. За счёт своей лаконичности по сравнению с XML формат JSON может быть более подходящим для сериализации сложных структур. Применяется в веб-приложениях как для обмена данными между браузером и сервером (AJAX), так и между серверами (программные HTTP-сопряжения).

## 2. Какие типы значений используются в JSON?

Если быть точным, то им нужно быть одним из шести типов данных: строкой, числом, объектом, массивом, булевым значением или null.

Как было показано ранее JSON-текст представляет собой (в закодированном виде) одну из двух структур:

Набор пар ключ: значение. В различных языках это реализовано как запись, структура, словарь, хеш-таблица, список с ключом или ассоциативный массив. Ключом может быть только строка (регистрозависимость не регулируется стандартом, это остаётся на усмотрение программного обеспечения. Как правило, регистр учитывается программами — имена с

буквами в разных регистрах считаются разными, значением — любая форма. Повторяющиеся имена ключей допустимы, но не рекомендуются стандартом; обработка таких ситуаций происходит на усмотрение программного обеспечения, возможные варианты — учитывать только первый такой ключ, учитывать только последний такой ключ, генерировать ошибку.

Упорядоченный набор значений. Во многих языках это реализовано как массив, вектор, список или последовательность.

В качестве значений в JSON могут быть использованы:

- запись это неупорядоченное множество пар ключ:значение, заключённое в фигурные скобки «{ }». Ключ описывается строкой, между ним и значением стоит символ «:». Пары ключ-значение отделяются друг от друга запятыми.
- массив (одномерный) это упорядоченное множество значений. Массив заключается в квадратные скобки «[]». Значения разделяются запятыми. Массив может быть пустым, т.е. не содержать ни одного значения. Значения в пределах одного массива могут иметь разный тип.
  - число (целое или вещественное).
- литералы true (логическое значение «истина»), false (логическое значение «ложь») и null.

# 3. Как организована работа со сложными данными в JSON? Вложенные объекты

JSON может содержать другие вложенные объекты в JSON, в дополнение к вложенным массивам. Такие объекты и массивы будут

передаваться, как значения, назначенные ключам и будут представлять собой связку ключ-значение. Фигурные скобки везде используются для формирования вложенного JSON объекта с ассоциированными именами пользователей и данными локаций для каждого из них. Как и с любым другим значением, используя объекты, двоеточие используется для разделения элементов.

#### Вложенные массивы

Данные также могут быть вложены в формате JSON, используя JavaScript массивы, которые передаются как значения. JavaScript использует квадратные скобки [] для формирования массива. Массивы по своей сути — это упорядоченные коллекции и могут включать в себя значения совершенно разных типов данных. Мы можем использовать массив при работе с большим количеством данных, которые могут быть легко сгруппированны вместе, как например, если есть несколько разных сайтов и профайлов в социальных сетях ассоциированных с одним пользователем.

4. Самостоятельно ознакомьтесь с форматом данных JSON5? В чем отличие этого формата от формата данных JSON?

Формат обмена данными JSON5 — это расширенная JSON-версия, которая призвана смягчить некоторые ограничения JSON, расширив его синтаксис и включив в него некоторые функции из ECMAScript 5.1.

#### Некоторые нововведения:

- Поддерживаются как однострочные //, так и многострочные /\* \*/ комментарии.
- Записи и списки могут иметь запятую после последнего элемента (удобно при копировании элементов).
- Ключи записей могут быть без кавычек, если они являются валидными идентификаторами ECMAScript 5.

- Строки могут заключаться как в одинарные, так и в двойные кавычки.
- Числа могут быть в шестнадцатеричном виде, начинаться или заканчиваться десятичной точкой, включать Infinity, -Infinity, NaN и -NaN, начинаться со знака +.
- 5. Какие средства языка программирования Python могут быть использованы для работы с данными в формате JSON5?

Упаковка объектов в байтовую последовательность называется сериализацией. А распаковка байтов в объекты языка программирования, приведение последовательности назад к типам и структурам, — десериализацией.

Dumps позволяет создать JSON-строку из переданного в нее объекта. Loads — преобразовать строку назад в объекты языка.

Dump и load используют, чтобы сохранить результат в файл или воссоздать объект. Работают они схожим образом, но требуют передачи специального объекта для работы с файлом — filehandler.

Пользовательские классы не относятся к JSON-сериализуемым. Это значит, что просто применить к ним функции dumps, loads или dump и load не получится.

Чтобы сериализовать пользовательский объект в JSON-структуру данных, нужен аргумент default. Указывайте вызываемый объект, то есть функцию или статический метод.

Чтобы получить аргументы класса с их значениями, нужна встроенная функция \_\_dict\_\_, потому что любой класс — это словарь со ссылками на значения по ключу.

6. Какие средства предоставляет язык Python для сериализации данных в формате JSON?

Сериализация данных в формат JSON:

json.dump() # конвертировать python объект в json и записать в файл json.dumps() # тоже самое, но в строку

Обе эти функции принимают следующие необязательные аргументы:

Eсли skipkeys = True , то ключи словаря не базового типа ( str , int , float, bool , None) будут проигнорированы, вместо того, чтобы вызывать исключение TypeError .

Если ensure\_ascii = True , все не-ASCII символы в выводе будут экранированы последовательностями \uXXXX , и результатом будет строка, содержащая только ASCII символы. Если ensure\_ascii = False , строки запишутся как есть.

Ecли check\_circular = False , то проверка циклических ссылок будет пропущена, а такие ссылки будут вызывать OverflowError .

Если allow\_nan = False, при попытке сериализовать значение с запятой, выходящее за допустимые пределы, будет вызываться ValueError (nan, inf, - inf) в строгом соответствии со спецификацией JSON, вместо того, чтобы использовать эквиваленты из JavaScript (NaN, Infinity, -Infinity).

Если indent является неотрицательным числом, то массивы и объекты в JSON будут выводиться с этим уровнем отступа. Если уровень отступа 0, отрицательный или "", то вместо этого будут просто использоваться новые строки. Значение по умолчанию None отражает наиболее компактное представление. Если indent - строка, то она и будет использоваться в качестве отступа.

Если sort\_keys = True , то ключи выводимого словаря будут отсортированы.

## 7. В чем отличие функций json.dump() и json.dumps()?

json.dumps() конвертирует python объект в json и записывает его в строку вместо записи в файл.

8. Какие средства предоставляет язык Python для десериализации данных из формата JSON?

Десериализация данных из формата JSON:

json.load() # прочитать json из файла и конвертировать в python объект json.loads() # тоже самое, но из строки с json (s на конце от string/строка)

Обе эти функции принимают следующие аргументы:

object\_hook - опциональная функция, которая применяется к результату декодирования объекта ( dict ). Использоваться будет значение, возвращаемое этой функцией, а не полученный словарь.

object\_pairs\_hook - опциональная функция, которая применяется к результату декодирования объекта с определённой последовательностью пар ключ/значение. Будет использован результат, возвращаемый функцией, вместо исходного словаря. Если задан так же object\_hook, то приоритет отдаётся object pairs hook.

parse\_float, если определён, будет вызван для каждого значения JSON с плавающей точкой. По умолчанию, это эквивалентно float(num\_str).

parse\_int, если определён, будет вызван для строки JSON с числовым значением. По умолчанию эквивалентно int(num str).

parse\_constant, если определён, будет вызван для следующих строк: "-Infinity", "Infinity", "NaN". Может быть использовано для возбуждения исключений при обнаружении ошибочных чисел JSON.

9. Какие средства необходимо использовать для работы с данными формата JSON, содержащими кирилицу?

Использование кодировки UTF-8 или ensure\_ascii=False

10. Самостоятельно ознакомьтесь со спецификацией JSON Schema? Что такое схема данных? Приведите схему данных для примера 1.

Схема данных представляет собой код, который используется для валидации данных в формате JSON. Она описывает ваш существующий

формат (ы) данных, предоставляет понятную документацию для чтения человеком и машиной, проверяет данные, которые полезны для: автоматизированного тестирования, обеспечение качества предоставляемых клиентом данных.