## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

#### ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

## Кафедра инфокоммуникаций

«Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3»

Отчет по лабораторной работе № 2.17

по дисциплине «Основы программной инженерии»

Выполнил студент группи	ы ПИ	ІЖ-б-о-21	-1
Халимендик Я. Д.	« »	2023г.	
Подпись студента		_	
Работа защищена « »		20	Γ.
Проверил Воронкин Р.А.			_
	(	(подпись)	

Цель работы: построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

#### Ход работы:

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия IT и язык программирования Python.

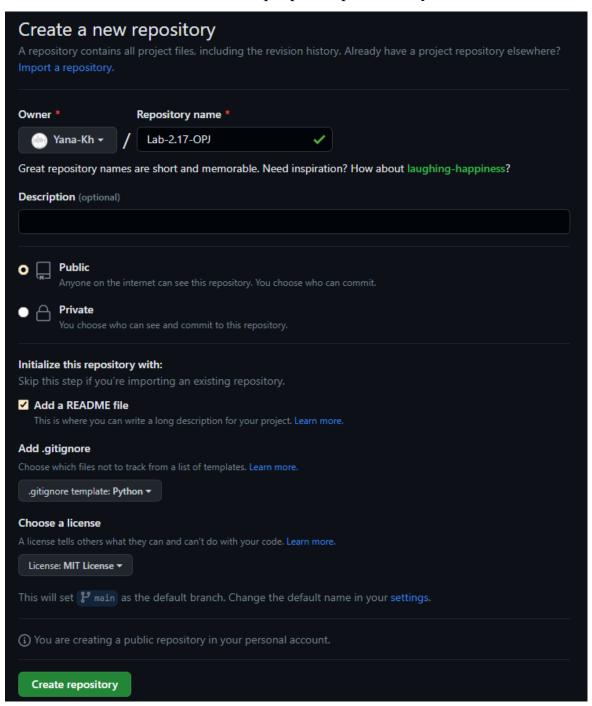


Рисунок 1 – Создание репозитория

3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
Місгоsoft Windows [Version 10.0.19045.2728]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\ynakh\cd C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git

C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git>git clone https://github.com/
Yana-Kh/Lab-2.17-OPJ.git
Cloning into 'Lab-2.17-OPJ'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.

C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git>____
```

Рисунок 2 – Клонирование репозитория

4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.

Рисунок 3 – Дополнение файла .gitignore

5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
Командная строка — 

C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6oчий стол\Git\Lab-2.17-OPJ>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?

- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [notfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/ynakh/OneDrive/Pa6oчий стол/Git/Lab-2.17-OPJ/.git/hooks]

C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6oчий стол\Git\Lab-2.17-OPJ>

✓
```

Рисунок 4 – Организация репозитория в соответствии с моделью git-flow

6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.

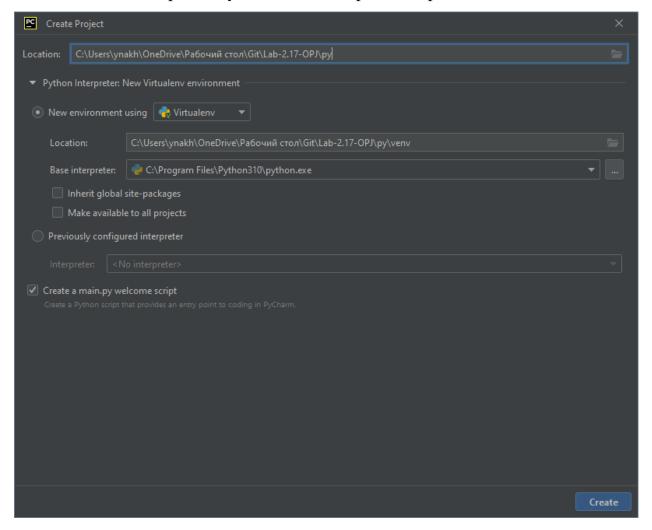


Рисунок 5 – Создание проекта PyCharm

7. Проработать примеры лабораторной работы. Создайте для них отдельные модули языка. Приведите в отчете скриншоты результатов выполнения примера при различных исходных данных, вводимых с клавиатуры.

Пример 1.

Код:

```
!/usr/bin/env python3
import argparse
   staff.append(
   if staff:
        for idx, worker in enumerate(staff,
```

```
for employee in staff:
        result.append(employee)
parser = argparse.ArgumentParser("workers")
```

a. Kom	эндная строка				– 🗆 X
env)	C:\Users\ynakh\OneDrive\Рабочий	стол\Git\Lab-2.17-OPJ\py	ex1.py add	data.jsonname="Петров Петр"post="Д	Циректор"year=2009
env)	C:\Users\ynakh\OneDrive\Рабочий	стол\Git\Lab-2.17-OPJ\py	ex1.py disp	play data.json	
Nº	Ф.И.О.	Должность	Год		
1	Сидоров Сидор	Главный инженер	2012		
2	Петров Петр	Директор	2009		
		-+	+		
env)	t C:\Users\ynakh\OneDrive\Pабочий работников пуст. C:\Users\ynakh\OneDrive\Pабочий	-+cтол\Git\Lab-2.17-OPJ\py	>ex1.py sele		
env)	t C:\Users\ynakh\OneDrive\Pабочий работников пуст. C:\Users\ynakh\OneDrive\Pабочий	-+cтол\Git\Lab-2.17-OPJ\py	>ex1.py sele		

Рисунок 6 – Результат работы программы

8. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.



Рисунок 7 – Фиксирование изменений в репозитории

9. Приведите в отчете скриншоты работы программ решения индивидуальных заданий.

Задание: для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

#### Код:

```
import argparse
   date bday = datetime.date(b day[2], b day[1], b day[0])
   staff.append(
def display human(staff):
        for idx, human in enumerate(staff, 1):
```

```
result.append(h)
```

```
file parser = argparse.ArgumentParser(add help=False)
```

```
"find",
selected = find human(people, args.surname)
```

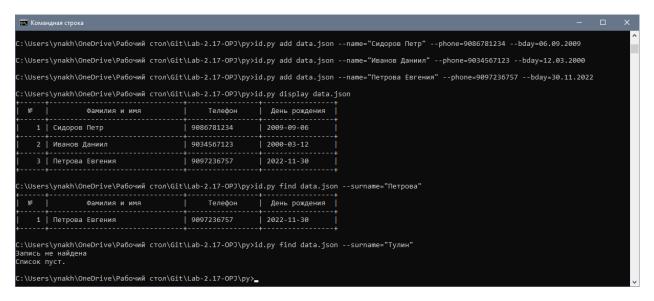


Рисунок 8 – Результат работы программы

#### Задание повышенной сложности

Самостоятельно изучите работу с пакетом click для построения интерфейса командной строки (CLI). Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click.

#### Код:

```
date bday = datetime.date(list_bday[2], list_bday[1], list_bday[0])
           result.append(h)
def display_human(staff):
```

```
print(line)
   h["birthday"] = datetime.date(bday[0], bday[1], bday[2])
```

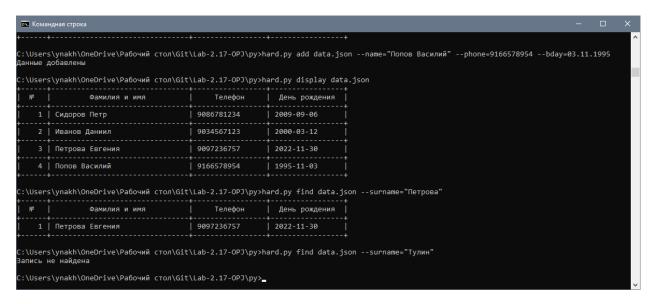


Рисунок 9 – Результат работы программы

10. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.

Рисунок 10 – Фиксирование изменений в репозитории

Вопросы для защиты работы:

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой. Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов). Консоль – компьютер с клавиатурой и монитором.

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение console application — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Руthon для построения приложений командной строки?

Руthon 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки. Встроенный способ – использовать модуль sys. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке С (libc). Второй способ – это модуль getopt, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров. Кроме того, существуют два других общих метода. Это модуль агдрагѕе, производный от модуля ортрагѕе, доступного до Руthon 2.7. Другой метод – использование модуля docopt, доступного на GitHub.

### 4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку С, с использованием argc и argv для доступа к аргументам. Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv. Каждый элемент списка представляет собой единственный аргумент. Первый элемент в списке sys.argv [0] — это имя скрипта Python. Остальные элементы списка, от sys.argv [1] до sys.argv [n], являются аргументами командной строки с 2 по п. В качестве разделителя между аргументами используется пробел. Значения аргументов, содержащие пробел, должны быть заключены в кавычки, чтобы их правильно проанализировал sys. Эквивалент argc — это просто количество элементов в списке. Чтобы получить это значение, используйте оператор len().

# 5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt ?

Как вы могли заметить ранее, модуль sys разбивает строку командной строки только на отдельные фасеты. Модуль getopt в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров. Основанный на функции С getopt, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений. На практике для правильной обработки входных данных требуется модуль sys. Для этого необходимо заранее загрузить как модуль sys, так и модуль getopt. Затем из

списка входных параметров мы удаляем первый элемент списка (см. код ниже) и сохраняем оставшийся список аргументов командной строки в переменной с именем arguments list.

```
# Include standard modules
import getopt, sys
# Get full command-line arguments
full_cmd_arguments = sys.argv
# Keep all but the first
argument_list = full_cmd_arguments[1:]
print(argument_list)
```

Аргументы в списке аргументов теперь можно анализировать с помощью метода getopts() . Но перед этим нам нужно сообщить getopts() о том, какие параметры допустимы. Они определены так:

```
short_options = "ho:v"
long_options = ["help", "output=", "verbose"]
```

Для метода getopt() необходимо настроить три параметра — список фактических аргументов из argv, а также допустимые короткие и длинные параметры. Сам вызов метода хранится в инструкции try - catch, чтобы скрыть ошибки во время оценки. Исключение возникает, если обнаруживается аргумент, который не является частью списка, как определено ранее. Скрипт в Руthon выведет сообщение об ошибке на экран и выйдет с кодом ошибки 2.

```
try:
arguments, values = getopt.getopt(argument_list, short_options,
long_options)
except getopt.error as err:
# Output error, and return with an error code
print(str(err))
sys.exit(2)
```

Наконец, аргументы с соответствующими значениями сохраняются в двух переменных с именами arguments и values. Теперь вы можете легко

оценить эти переменные в своем коде. Мы можем использовать цикл for для перебора списка распознанных аргументов, одна запись за другой.

```
# Evaluate given options

for current_argument, current_value in arguments:

if current_argument in ("-v", "--verbose"):

print("Enabling verbose mode")

elif current_argument in ("-h", "--help"):

print("Displaying help")

elif current_argument in ("-o", "--output"):

print(f"Enabling special output mode ({current_value})")
```

Ниже вы можете увидеть результат выполнения этого кода. Далее показано, как программа реагирует как на допустимые, так и на недопустимые программные аргументы:

```
$ python arguments-getopt.py -h
Displaying help
$ python arguments-getopt.py --help
Displaying help
$ python arguments-getopt.py --output=green --help -v
Enabling special output mode (green)
Displaying help
Enabling verbose mode
$ python arguments-getopt.py -verbose
option -e not recognized
```

Последний вызов нашей программы поначалу может показаться немного запутанным. Чтобы понять это, вам нужно знать, что сокращенные параметры (иногда также называемые флагами) могут использоваться вместе с одним тире. Это позволяет вашему инструменту легче воспринимать множество вариантов.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse?

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает argparse :

- анализ аргументов sys.argv;
- конвертирование строковых аргументов в объекты Вашей программы и работа с ними;
- форматирование и вывод информативных подсказок.

Одним из аргументов противников включения argparse в Python был довод о том, что в стандартных модулях и без этого содержится две библиотеки для семантической обработки (парсинга) параметров командной строки. Однако, как заявляют разработчики argparse, библиотеки getopt и optparse уступают argparse по нескольким причинам:

- обладая всей полнотой действий с обычными параметрами командной строки, они не умеют обрабатывать позиционные аргументы (positional arguments). Позиционные аргументы это аргументы, влияющие на работу программы, в зависимости от порядка, в котором они в эту программу передаются. Простейший пример программа ср, имеющая минимум 2 таких аргумента («ср source destination»).
- argparse дает на выходе более качественные сообщения о подсказке при минимуме затрат (в этом плане при работе с optparse часто можно наблюдать некоторую избыточность кода);
- argparse дает возможность программисту устанавливать для себя,какие символы являются параметрами, а какие нет. В отличие от него, optparse считает опции с синтаксисом наподобие "-pf, -file, +rgb, /f и т.п. «внутренне противоречивыми» и «не поддерживается optpars 'ом и никогда не будет»;
- argparse даст Вам возможность использовать несколько значений переменных у одного аргумента командной строки (nargs);
- argparse поддерживает субкоманды (subcommands). Это когда основной парсер отсылает к другому (субпарсеру), в зависимостиот аргументов на входе.