МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций «Управление процессами в Python»

Отчет по лабораторной работе № 2.25(12)

по дисциплине «Основы программной инженерии»

Выполнил студент группі	ы ПИ	ІЖ-б-о-21-1
Халимендик Я. Д.	« »	2023г.
Подпись студента		_
Работа защищена « »		20r.
Проверил Воронкин Р.А.		
	((подпись)

Цель работы: приобретение навыков написания многозадачных приложений на языке программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия IT и язык программирования Python.

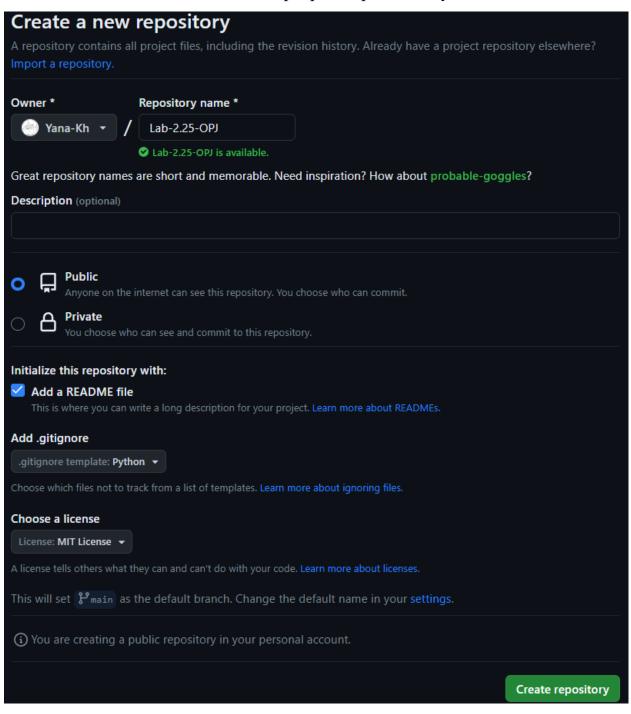


Рисунок 1 – Создание репозитория

3. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
Місгоsoft Windows [Version 10.0.19045.2965]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\ynakh>cd C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git

C:\Users\ynakh\oneDrive\Pa6очий стол\Git>git clone https://github.com/
Yana-Kh/Lab-2.25-OPJ.git
Cloning into 'Lab-2.25-OPJ'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.

C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6очий стол\Git>
```

Рисунок 2 – Клонирование репозитория

4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.

Рисунок 3 – Дополнение файла .gitignore

5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

Рисунок 4 – Организация репозитория в соответствии с моделью git-flow

6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.

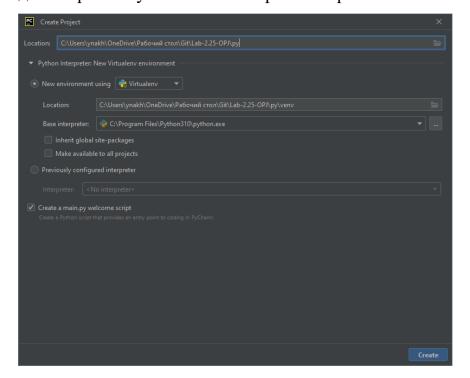


Рисунок 5 – Создание проекта РуCharm

7. Проработать примеры лабораторной работы. Создайте для них отдельные модули языка. Зафиксируйте изменения в репозитории.

Пример 1.

Код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from multiprocessing import Process

def func():
    print("Hello from child Process")

if __name__ == "__main__":
    print("Hello from main Process")
    proc = Process(target=func)
    proc.start()
```

```
Hello from main Process
Hello from child Process
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 6 – Результат работы программы

Пример 2.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from multiprocessing import Process

def func():
    print("Hello from child Process")

if __name__ == "__main__":
    print("Hello from main Process")
    proc = Process(target=func)
    proc.start()
    print(f"Proc is_alive status: {proc.is_alive()}")
    print("Goodbye")
    print(f"Proc is_alive status: {proc.is_alive()}")
```

```
Hello from main Process
Proc is_alive status: True
Hello from child Process
Goodbye
Proc is_alive status: False

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 – Результат работы программы

Пример 3.

Код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from multiprocessing import Process
from time import sleep

class CustomProcess(Process):
    def __init__ (self, limit):
        Process.__init__ (self)
        self._limit = limit

    def run(self):
        for i in range(self._limit):
            print(f"From CustomProcess: {i}")
            sleep(0.5)

if __name__ == "__main__":
            cpr = CustomProcess(3)
            cpr.start()
```

```
From CustomProcess: 0
From CustomProcess: 1
From CustomProcess: 2
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8 – Результат работы программы

Пример 4.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
from multiprocessing import Process
from time import sleep

def func():
    counter = 0
    while True:
        print(f"counter = {counter}")
        counter += 1
        sleep(0.1)

if __name__ == "__main__":
    proc = Process(target=func)
    proc.start()
    sleep(0.7)
    proc.terminate()
```

```
counter = 0
counter = 1
counter = 2
counter = 3
counter = 4
counter = 5
counter = 6
```

Рисунок 9 – Результат работы программы

Пример 5.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from multiprocessing import Process
from time import sleep

def func(name):
    counter = 0
    while True:
        print(f"proc {name}, counter = {counter}")
        counter += 1
        sleep(0.1)

if __name__ == "__main__":
    proc1 = Process(target=func, args=("proc1",), daemon=True)
    proc2 = Process(target=func, args=("proc2",))
    proc2.daemon = True
    proc1.start()
    proc2.start()
    sleep(0.3)
```

```
proc proc1, counter = 0
proc proc2, counter = 0
proc proc1, counter = 1proc proc2, counter = 1

proc proc1, counter = 2proc proc2, counter = 2

|
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 10 – Результат работы программы

8. Для своего индивидуального задания лабораторной работы 2.23 необходимо реализовать вычисление значений в двух функций в отдельных процессах.

```
from multiprocessing import Process
   sleep(0.1)
```

```
proc2.terminate()

if __name__ == "__main__":
    main()
```

```
The result check-function is: 0.6203007518796991
The sum S is: 0.6203007273247924

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 11 – Результат работы программы

9. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.

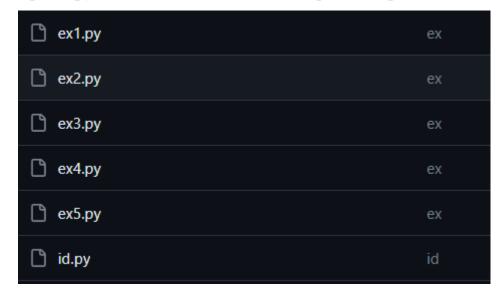


Рисунок 12 – Фиксирование изменений в репозитории

Вопросы для защиты работы:

1. Как создаются и завершаются процессы в Python?

Классом, который отвечает за создание и управление процессами является Process из пакета multiprocessing. Для запуска процесса используется метод start(), а за ожидание завершения работы процесса(ов) отвечает метод join. При вывозе метода join() выполнение программы будет остановлено до тех пор пока соответствующий процесс не завершит работу. Параметр timeout отвечает за время ожидания завершения работы процесса, если указанное

время прошло, а процесс еще не завершился, то ожидание будет прервано и выполнение программы продолжится дальше.

2. В чем особенность создания классов-наследников от Process?

В классе наследнике от Process необходимо переопределить метод run() для того, чтобы он (класс) соответствовал протоколу работы с процессами.

3. Как выполнить принудительное завершение процесса?

В отличии от потоков, работу процессов можно принудительно завершить, для этого класс Process предоставляет набор методов:

- terminate() принудительно завершает работу процесса. В Unix отправляется команда SIGTERM, в Windows используется функция TerminateProcess().
- kill() метод аналогичный terminate() по функционалу, только вместо SIGTERM в Unix будет отправлена команда SIGKILL.

4. Что такое процессы-демоны? Как запустить процесс-демон?

Процессы демоны по своим свойствам похожи на потоки-демоны, их суть заключается в том, что они завершают свою работу, если завершился родительский процесс.

Указание на то, что процесс является демоном должно быть сделано до его запуска (до вызова метода start()). Для демонического процесса запрещено самостоятельно создавать дочерние процессы. Эти процессы не являются демонами (сервисами) в понимании Unix, единственное их свойство — это завершение работы вместе с родительским процессом. Указать на то, что процесс является демоном можно при создании экземпляра класса через аргумент daemon, либо после создания через свойство daemon