

Тест-кейсы детской мобильной игры Magic Puzzles

TK1. Установка и удаление приложения

1. Скачать на ПК билд IslandBuilding_99.99.99_fix1island.apk
ОР: билд загружен. [passed]
2. Установить билд на ПК с помощью эмулятора на андроид (Samsung Galaxy S20 Ultra)
ОР: билд установлен. [passed]
3. Удалить приложение на эмуляторе
ОР: приложение удалено. [passed]

TK2. Запуск приложения с помощью эмулятора на андроид.

1. Скачать на ПК билд IslandBuilding_99.99.99_fix1island.apk
ОР: билд загружен. [passed]
2. Установить билд на ПК с помощью эмулятора на андроид
ОР: билд установлен. [passed]
3. Запустить приложение
ОР: приложение запустилось. [passed]

TK3. Проверка кликабельности элементов.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Проверить кликабельность всех элементов
ОР: все элементы кликаются, переходы осуществляются. [passed]

TK4. Выбор языка в приложении.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Выбрать язык, который нам нужен (например, русский)
ОР1: осуществлен выбор языка. [passed]
ОР2: осуществлен переход в меню выбора доступных игр. [passed]

TK5. Изменение языка в приложении.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру на языке, установленным ранее. [passed]
2. Кликнуть на выбранный язык в правом верхнем углу (русский)
ОР: откроется окно с простым вычислением. [passed]
3. Произвести вычисление и нажать на правильный результат
ОР: откроется список языков для выбора. [passed]
4. Выбрать любой другой язык (Например, украинский)

ОР1: язык загружен и изменен. [passed]

ОР2: осуществлен переход в меню с выбором доступной игры.

ОР3: в правом верхнем углу стоит тот язык, который был выбран.

TK6. Неверное решение вычисления.

1. Зайти в игру Magic Puzzles

ОР: осуществлен вход в игру на языке, установленным ранее. [passed]

2. Кликнуть на выбранный язык в правом верхнем углу (русский)

ОР: откроется окно с простым вычислением. [passed]

3. Произвести вычисление и нажать на неверный результат

ОР1: переход на страницу с выбором языков не осуществляется. [passed]

ОР2: пользователь возвращается на ту страницу, с которой осуществлялся переход.
[passed]

TK7. Осуществление переходов между разделами приложения

1. Зайти в игру Magic Puzzles

ОР: осуществлен вход в игру. [passed]

2. Выбрать одну из доступных игр (черно-белый элемент)

ОР1: осуществлен переход в раздел выбора пазлов. [passed]

ОР2: пазлы находятся в последовательности прохождения. [passed]

ОР3: невозможно выбрать пазл без прохождения предыдущего (всех по порядку).
[passed]

3. Выбрать один из доступных пазлов

ОР: осуществлен переход на страницу для составления картинки из предложенных пазлов (в меню слева). [passed]

4. Осуществить выход в главное меню при помощи кнопки "Пауза"

ОР: осуществлен переход в главное меню. [passed]

TK8. Проверка кликабельности элементов.

1. Зайти в игру Magic Puzzles

ОР: осуществлен вход в игру. [passed]

2. Проверить кликабельность всех элементов

ОР: все элементы кликаются, переходы осуществляются. [passed]

TK9. Проверка скролл и свайп элементов.

1. Зайти в игру Magic Puzzles

ОР: осуществлен вход в игру. [passed]

2. Проверить скролл и свайп всех элементов

ОР: все элементы скроллятся и свайпаются. [passed]

TK10. Проверка работы приложения в отсутствии интернет-подключения.

1. Отключить интернет на устройстве и зайти в игру Magic Puzzles

ОР1: осуществлен вход в игру, приложение работает корректно. [passed]

ОР2: невозможно произвести оплату без подключения к интернету. [passed]

TK11. Проверка поведения приложения при разной ориентации экрана.

1. Зайти в игру Magic Puzzles

ОР: осуществлен вход в игру. [passed]

2. Осуществить поворот экрана в портретный режим

ОР: игра остаётся в альбомной ориентации. [passed]

TK12. Проверка пользовательского интерфейса на соответствие размеру экрана устройства.

1. Зайти в игру Magic Puzzles с помощью эмулятора на андроид

ОР1: осуществлен вход в игру. [passed]

ОР2: все элементы интерфейса (текст/кнопки) соответствуют размеру экрана, не являются частично невидимыми или недоступными. [passed]

TK13. Установка приложения на неподдерживаемые устройства (ПК).

1. Установить и запустить приложение на неподдерживающее ее устройство (например, ПК)

ОР: невозможно установить игру на ПК.

TK14. Проверка корректной работы приложения после прерывания входящим звонком.

1. Запустить игру Magic Puzzles

ОР: осуществлен вход в игру. [passed]

2. Осуществить прерывание входящим звонком

ОР: после завершения звонка игра сохраняет все настройки и текущее положение. [passed]

TK15. Проверка корректной работы приложения после прерывания входящим смс.

1. Запустить игру Magic Puzzles

ОР: осуществлен вход в игру. [passed]

2. Осуществить прерывание входящим смс

ОР: игра сохраняет все настройки и текущее положение. [passed]

TK16. Проверка корректной работы приложения после прерывания входящим push-уведомлением.

1. Запустить игру Magic Puzzles

ОР: осуществлен вход в игру. [passed]

2. Осуществить прерывание входящим push-уведомлением

ОР: после закрытия уведомления игра сохраняет все настройки и текущее положение. [passed]

TK17. Проверка корректной работы приложения после прерывания звонком будильника.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Осуществить прерывание звонком будильника
ОР: после отключения будильника игра сохраняет все настройки и текущее положение. [passed]

TK18. Проверка сохранения настроек и данных приложения после выключения устройства.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Осуществить выключение устройства
ОР: устройство отключено.
3. Осуществить включение устройства и запустить приложение
ОР1: приложение запустилось;
ОР2: данные и настройки приложения сохранены.

TK19. Проверка сохранения настроек и данных приложения при низком заряде аккумулятора.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Проверить работу приложения при низком заряде аккумулятора
ОР: приложение работает корректно, без сбоев.

TK20. Проверка поведения приложения при потере связи с сервером.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Осуществить потерю связи с сервером
ОР: отображение ошибки.

TK21. Проверка поведения приложения при подключении к зарядному устройству.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Подключить к девайсу зарядное устройство
ОР1: девайс заряжается. [passed]
ОР2: приложение работает корректно. [passed]

TK22. Проверка работы приложения при подключении внешних устройств.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Подключить к девайсу внешнее устройство (например, наушники)
ОР: приложение работает корректно.

TK23. Проверка конфиденциальности данных кредитной карты пользователя.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Проверить защищенность данных пользователя
ОР: данные пользователя защищены политикой конфиденциальности.

TK24. Проверка корректности перевода приложения на другие языки.

1. В настройках приложения изменить язык
ОР: язык приложения изменен. [passed]
2. Проверить корректность перевода
ОР1: все элементы и текста переведены корректно, без грамматических ошибок.
ОР2: звуковое сопровождение осуществляется на выбранном языке.

TK25. Проверка корректности отображения элементов на устройствах с различным разрешением экрана.

1. Запустить игру Magic Puzzles на различных поддерживающих устройствах
ОР1: приложение запустилось. [passed]
ОР2: все элементы отображаются корректно в зависимости от разрешения экранов.

TK26. Проверка выравнивания текста в элементах.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлён запуск игры. [passed]
2. Проверить правильно ли выровнен текст в элементах интерфейса
ОР: текст в элементах выровнен правильно, текст не вылезает за границу элементов
[failed]

TK27. Проверка выравнивания элементов интерфейса.

1. Запустить игру Magic Puzzles
ОР: осуществлён запуск игры. [passed]
2. Проверить выравнивание элементов по горизонтали и вертикали
ОР: все элементы выровнены корректно. [passed]

TK28. Проверка корректной активности элементов.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Прокликать активные элементы
ОР: отображается корректная активность элементов. [passed]

TK29. Проверка перехода по ссылкам на документы.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]

2. Осуществить переход в раздел для покупки vip-подписки
ОР: осуществлён переход в раздел vip-подписки. [passed]
3. Осуществить переход по ссылкам «Условия использования» и «Конфиденциальность»
ОР: осуществлён корректный переход по ссылкам на соответствующие разделы сайта. [passed]

TK30. Проверка анимации между переходами по разделам приложения.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Осуществить переход по разделам приложения
ОР: анимация загрузки отображается корректно.

TK31. Проверка корректного отображения анимации карусели пазлов.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Осуществить переход в раздел с выбором пазлов



- ОР: осуществлён переход в раздел выбора пазлов. [passed]
3. Осуществить свайп карусели пазлов
ОР: карусель листается при помощи свайпа. [passed]

TK32. Проверка жеста «Свайп» при работе в приложении на сенсорном экране.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Осуществить жесты «Свайп»
ОР: жест «Свайп» поддерживается для элементов, для которых это предусмотрено. [passed]

TK33. Проверка пазлов на соответствие мозаике.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Выбрать одну из доступных игр (черно-белый элемент)
ОР: осуществлен переход в раздел выбора пазлов. [passed]
3. Выбрать один из доступных пазлов
ОР1: осуществлен переход на страницу для составления картинки из предложенных пазлов (в меню слева). [passed]
ОР2: имеющиеся в наличии пазлы соответствуют мозаике, лишних пазлов нет. [passed]

TK34. Проверка правильного поведения приложения при неверном использовании пазла.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Выбрать одну из доступных игр (черно-белый элемент)
ОР: осуществлен переход в раздел выбора пазлов. [passed]
3. Выбрать один из доступных пазлов
ОР: осуществлен переход на страницу для составления картинки из предложенных пазлов (в меню слева). [passed]
4. Перетащить один из пазлов в непредназначенное для него место
ОР: Пазл возвращается в то место, откуда его взяли. [passed]

TK35. Проверка правильной отработки подсказок.

1. Зайти в игру Magic Puzzles
ОР: осуществлен вход в игру. [passed]
2. Выбрать одну из доступных игр (черно-белый элемент)
ОР: осуществлен переход в раздел выбора пазлов. [passed]
3. Выбрать один из доступных пазлов
ОР: осуществлен переход на страницу для составления картинки из предложенных пазлов (в меню слева). [passed]
4. Подождать некоторое время
ОР: Появится подсказка, что делать дальше. [passed]

TK36. Проверка работы приложения при высокой загрузке.

1. Проверить работу приложения Magic Puzzles в период высокой загрузки
ОР: приложение работает корректно.

TK37. Проверка работы приложения при нехватке памяти на устройстве.

1. Проверить работу приложения Magic Puzzles при низком объеме остаточной памяти на устройстве
ОР: приложение работает корректно.

TK38. Проверка работы приложения при большом количестве взаимодействий пользователя с приложением.

1. Проверить работу приложения Magic Puzzles в период большого количества взаимодействий пользователя с приложением
ОР: приложение работает корректно.

TK39. Проверка времени загрузки приложения.

1. Загрузить приложение Magic Puzzles
ОР: Оптимальное время загрузки. (указано в требованиях)

TK40. Проверка потребления заряда батареи при работе с приложением.

1. Запустить приложение Magic Puzzles и проверить потребление уровня заряда батареи
ОР1: Осуществлён запуск приложения
ОР2: Оптимальное потребление заряда батареи.

Тест-кейсы на функционал главной страницы [Bodum.com](https://bodum.com)

TC 1. Check if the page has the current favicon and title.

1. Go to bodum.com
OR 1: logged in to the site, the main page is loaded. [passed]
OR 2: the current favicon is displayed. [passed]
OR 3: the current title is displayed. [passed]
2. Check for meta tags in the source code
OR: meta tags are present, their content corresponds to the content of the page. [passed]

TC 2. Making the transition through the sections of the site bodum.com.

1. Log in to bodum.com
OR: logged in to the site, the main page is loaded. [passed]
2. Click on "[All categories](#)"
OR: you will be taken to the "All categories" section. [passed]
3. Click on the site icon to go to the home page
OR: the site goes to the home page. [passed]



TC 3. Switching slides of the image carousel.

1. Log in to bodum.com
OR: logged in to the site, main page is loaded. [passed]
2. On the image carousel, press the "forward/backward" button
OR: the image changes to the next/previous one. [passed]
3. Press the image switching indicator
OR: the image is switched. [passed]
4. Select the last image display and press the "forward" button
OR: the image is changed to the first image. [passed]



TC 4. Open external links (links to social networks) in a new tab.

1. In the footer of bodum.com, click on [facebook](#)



OR: in a new tab opens facebook site. **[passed]**

2. In the footer of bodum.com, click on the social network [instagram](#)



OR: in a new tab opens the instagram site. **[passed]**

3. In the footer of bodum.com, click on social network [youtube](#)



OR: in a new tab opens youtube site. **[passed]**

TC 5. Change the language of the site to the current language when selecting the country of delivery.

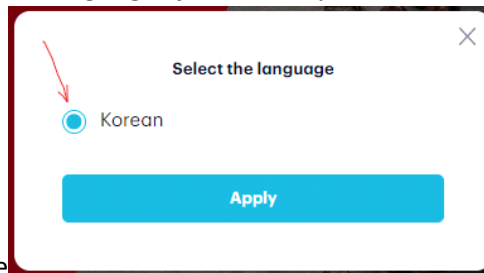


1. In the header of bodum.com click on country selection
OR: a window opens with a list of countries to choose from. **[passed]**
2. Select the country, e.g. South Korea
OR: A window appears to confirm the language selection for that country. **[passed]**
3. Click the "[Apply](#)"
OR: the site language changes to the selected language. **[passed]**

TC 6. Selects the country of delivery without changing the current site language.



1. In the header of bodum.com click on country selection
OR: a window opens with a list of countries to choose from. **[passed]**
2. Select the country, for example, [South Korea](#)
OR: A window appears to confirm that the language of the country has been selected. **[passed]**



3. Press the radio button, make it inactive
OR: The language selection button becomes inactive. **[failed]**
4. Click the "[Apply](#)"
OR: The delivery country has been changed, the site language remains the same. **[failed]**

TC 7. Product search on the site when entering the correct data

1. Log in to bodum.com

OR: logged in to the site, main page is loaded. **[passed]**.

2. In the header of bodum.com click on search



and type

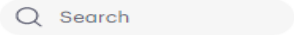
"tea"

OR: Tea merchandise appears. **[passed]**

TC 8. **Product search on the site when entering incorrect data**

1. Log in to bodum.com

OR: logged in to the site, main page is loaded. **[passed]**.

2. In the header of bodum.com click on search  and type "00000"

OR: the message "Nothing found. Try Writing another request." **[passed]**.

TC 9. **Operating the site without an agreement to use cookies**

1. in the browser settings to block the use of all cookies

OR: cookies are blocked. **[passed]**

2. Go to bodum.com

OR: the user sees a message telling him to enable cookies. **[failed]**