

Ссылка на чек-лист в mind map: <https://mm.tt/map/2336644197?t=AbsaHgGHjT>

Чек-лист детской мобильной игры Magic Puzzles

В первую очередь проводится Smoke-тест (дымовое тестирование), чтобы понять, есть ли смысл в тестировании билда.

Затем мы приступаем к регрессионному тестированию, чтобы проверить, все ли поставленные задачи решены и исправлены ошибки.

Функциональное тестирование

1. Установка/удаление/накатка версий
2. Запуск приложения
3. Работоспособность основного функционала приложения
4. Кликабельность элементов
5. Навигация между разделами приложения
6. Корректное отображение ошибок
7. Тестирование тайм-аутов
8. Тестирование загрузок (нет соединения с интернетом)
9. Скролл/свайп элементов
10. Тестирование PUSH уведомлений
11. Сворачивание/разворачивание приложения
12. Разные типы подключений (сотовая связь/Wi-Fi)
13. Ориентация экрана (альбомная/портретная)
14. Реклама в приложении
15. Работа приложения в фоне
16. Политики конфиденциальности и прочие ссылки на документы

Тестирование совместимости

1. Убедиться, что пользовательский интерфейс приложения соответствует размеру экрана устройства, ни один текст/элемент управления не является частично невидимым или недоступным.
2. Приложение не должно устанавливаться на неподдерживаемые устройства (проверка на всех доступных из поддерживаемых девайсов)
3. Тестирование датчиков (освещенности, температуры устройства и т.д.)
4. Тестирование прерываний
 - 4.1 входящий звонок / смс / push / будильник / режим «Не беспокоить»
 - 4.2 выключение устройства, разрядка устройства
 - 4.3 отключение и включение сети / Bluetooth / авиарежима / GPS
 - 4.4 Потеря связи с сервером или прокси
 - 4.5 Зарядка устройства
5. Подключение внешних устройств (карта памяти/наушники и т.д.)

Тестирование восстанавливаемости

1. Восстановление после сбоя и прерывание транзакций
2. Восстановление данных (текущего уровня в игре)

Тестирование безопасности

1. Тестирование разрешений (доступ к камере/микрофону/галерее/и т.д.)
2. Данные пользователя (пароли) не передаются в открытом виде
3. В полях, с вводом пароля и подтверждением пароля, данные скрываются
4. Проверка страниц, содержащих важные данные (номер кредитной карты и CVC, ответы на секретные вопросы и т. п.)

Тестирование локализации и интернационализации

1. Тексты защиты внутри приложения и пользователь в настройках приложения может выставить необходимый язык
2. Все элементы в приложении корректно переведены на соответствующий язык
3. Тексты зависят от языка в системных настройках
4. Корректное отображение форматов дат (ГОД — МЕСЯЦ — ДЕНЬ или ДЕНЬ — МЕСЯЦ — ГОД.)
5. Корректное отображение времени в зависимости от часового пояса

Тестирование удобства использования

1. Корректное отображение элементов на устройствах с различными разрешениями экранов
2. Все шрифты соответствуют требованиям
3. Все тексты правильно выровнены
4. Все тексты/элементы/сообщения верные, без орфографических и грамматических ошибок
5. Корректные заголовки экранов
6. Активность элементов отображается корректно
7. Ссылки на документы ведут на соответствующий раздел на сайте
8. Анимация между переходами
9. Корректный возврат на предыдущий экран
10. Корректный переход по меню приложения
11. Поддерживаются основные жесты при работе с сенсорными экранами (swipe и т.д.)
12. Пиксель-перфект
13. Отображаемые пазлы соответствуют мозаике
14. Для составления мозаики нет лишних пазлов
15. Правильное поведение при неверном использовании пазла
16. Правильная отработка подсказок

Стрессовое тестирование

1. Высокая загрузка
2. Нехватка памяти
3. Загрузка батареи
4. Отказы

5. Низкая пропускная способность сети
6. Большое количество взаимодействий пользователя с приложением

Кросс-платформенное тестирование

1. Работоспособность приложения на различных устройствах разных производителей

Тестирование производительности

1. Время загрузки приложения
2. Обработка запросов
3. Кэширование данных
4. Потребление ресурсов приложением (например расход заряда батареи)

Чек-лист интернет-магазина PRODUCT STORE

Тестирование удобства использования.

1. Проверка фавикона и тайтла.
2. Содержание веб-страницы верное, без грамматических и орфографических ошибок.
3. Все шрифты соответствуют требованиям.
4. Все тексты правильно выровнены.
5. Все сообщения об ошибках верные, без орфографических и грамматических ошибок, и соответствуют заголовку окна.
6. Подсказки существуют для всех полей.
7. Все поля правильно выровнены.
8. Между полями, колонками, рядами и сообщениями об ошибках оставлено достаточно свободного места.
9. Все кнопки должны иметь стандартный формат и размер.
10. Наличие всех элементов.
11. У всех элементов одинаковый размер и цвет (одинаковое оформление).
12. Все элементы правильно выровнены относительно друг друга.
13. Корректная отработка карусели изображений (изображения листаются при помощи курсора и с клавиатуры, за последним изображением следует первое и наоборот).
14. Проверить, появляется ли курсор и как выглядит в полях ввода и на кликабельных элементах.
15. Ссылка на домашнюю страницу должна быть на каждой странице сайта.
16. Неактивные поля должны быть серыми.
17. Ссылки на документы ведут на соответствующий раздел на сайте.
18. Подтверждающие сообщения должны отображаться для всех операций обновления и удаления.
19. Проверить сайт при разных разрешениях экрана ((640 x 480, 600x800 и т. д.).
20. Проверить, что пользователь может пользоваться системой без раздражения.
21. Корректный возврат на предыдущий экран.
22. TAB правильно работает.

23. Панель скrolла должна появляться только тогда, когда она требуется.
24. Поддерживаются основные жесты при работе с сенсорными экранами (swipe back и т.д.).
25. Если при отправке формы есть сообщения об ошибке, в нем должна содержаться информация, переданная пользователем.
26. Заголовок должен отображаться на каждой странице.
27. Все поля (текстовые, выпадающие меню, радио-кнопки и т. д.) и кнопки должны быть доступны с клавиатуры, и пользователь должен быть в состоянии пользоваться сайтом, используя только клавиатуру.
28. Данные в выпадающих списках не обрезаются из-за размеров поля.

Функциональное тестирование

1. Наличие всех обязательных полей.
2. Знак звездочки отображается у всех обязательных полей.
3. Убедиться, что система не отображает окно ошибки при незаполненных необязательных полях.
4. Числовые поля не должны принимать буквы, в этом случае должно отображаться соответствующее сообщение об ошибке.
5. Отрицательные значения в числовых полях, если они разрешены.
6. Проверить максимальную длину каждого поля, чтобы убедиться, что данные не обрезаются.
7. Протестировать всплывающее сообщение об ограничении поля количеством знаков, которое должно отобразиться, если введенные данные превышают разрешенный размер поля.
8. Подтверждающее сообщение отображается для операций обновления и удаления.
9. Значения стоимости отображаются в нужной валюте.
10. Протестировать все поля ввода на спецсимволы.
11. Функциональность тайм-аута.
12. Функциональность доступных кнопок.
13. Условия использования и часто задаваемые вопросы: они должны быть внятными и доступными пользователю.
14. Все загруженные документы правильно открываются.
15. Пользователь может скачать загруженные файлы.
16. Протестировать, что Java Script верно работает в разных браузерах (IE, Firefox, Chrome, Safari, Opera).
17. Посмотреть, что будет, если пользователь удалит куки, находясь на сайте.
18. Посмотреть, что будет, если пользователь удалит куки после посещения сайта.
19. Проверить все данные в выпадающих списках: они должны быть расположены в хронологическом порядке.
20. Авторизация.
21. Подписка.

Тестирование совместимости

Берем у разработчиков/заказчика список софта и железа, на котором и с которым должно работать веб приложение. Думаем над тем, с чем еще взаимодействует приложение (например соцсети, почта, и т. п.). Выписываем это все в список (ОС, браузеры, их версии для ПК, мобильных телефонов, планшетов нужно проводить тестирование). Далее можем использовать метод классов эквивалентности, или просто руководствуемся тем, что есть в наличии, и настраиваем тестовое окружение с нужными конфигурациями.

1. Убедиться, что Java Script код работает в разных браузерах.
2. Корректное отображение геолокации.
3. Информации об операциях (чеки и т.д.).
4. Различные способы оплаты (Google Pay, Apple Pay).
5. Работоспособность приложения на различных устройствах разных производителей.

Тестирование локализации и глобализации

1. Все элементы в приложении переведены на соответствующий язык.
2. Тексты защиты внутри приложения и пользователь в настройках приложения может выставить необходимый язык.
3. Корректное отображение форматов дат (ГОД - МЕСЯЦ - ДЕНЬ или ДЕНЬ - МЕСЯЦ - ГОД.).
4. Корректное отображение времени в зависимости от часового пояса.

Тестирование производительности

1. Низкая пропускная способность сети.
2. Большое количество взаимодействий пользователя с приложением (для этого может понадобиться имитация реальных условий состояния сети).
3. Изменилось ли время отклика у новой версии приложения.
4. Время загрузки приложения.
5. Обработка запросов.
6. Кэширование данных.
7. Потребление ресурсов приложением (например расход заряда батареи, памяти на устройстве).

Тестирование безопасности

1. Страницы, содержащие важные данные (пароль, номер кредитной карты, ответы на секретные вопросы и т. п.) открываются через HTTPS.
2. Важная информация (пароль, номер кредитной карты) отображается в зашифрованном виде.
3. Убедиться, что, если пароль изменен, пользователь не может зайти под старым.
4. Сообщения об ошибках не содержат никакой секретной информации.
5. Блокируется ли учетная запись пользователя, если он несколько раз ввел пароль неверно.
6. Убедиться, что пароль не хранится в куки.
7. Убедиться, что куки хранятся в зашифрованном виде.