

Тестовое задание на позицию Manual QA Engineer

RED BARK Game Studio

Yana Bobko

Предлагаем вам протестировать один из продуктов опубликованных в Google Play Store / IOS AppStore, это может быть любая мобильная игра в жанре match3. Для проведения тестирования вам понадобится телефон (IOS или Android).

Задание 1

1) Разбейте скачанную игру на отдельные модули, составьте в Google Document краткий чек-лист для одного из выбранных вами модулей игры.

Игра: Homescapes

Модули:

1. Установка/запуск/удаление/обновление
2. Регистрация, авторизация через facebook
3. Уведомления
4. Интерфейс главной страницы (дом с комнатами / сад)
5. Планшет (задачи, сеть, почта, дизайн)
6. Балаган (чат, мой союз, рейтинг, друзья)
7. Жизни
8. Банк (покупка монет) *проверка модуля оплаты в целом*
9. Настройки
10. Золотой билет
11. Золотой резерв
12. Спецпредложение
13. Игра (уровни)
14. Испытания
15. Головоломка

Чек-лист интерфейса главной страницы

1. Быстрота загрузки интерфейса приложения;
2. Проверка основных жестов (свайп, касание, долгое касание, быстрое нажатие несколько раз и тп.);
3. Качество адаптивной верстки:
 - читаемый текст без необходимости его увеличения;
 - достаточное количество места для касания;
 - прокрутка;
4. Корректная озвучка элементов при нажатии на них;
5. Корректный перевод на доступные языки;
6. Время должно отображаться в привычном для пользователя формате;
7. Базовые функции понятны и их не приходится долго искать;
8. Однообразие графического интерфейса;
9. Присутствует полная карта игры;
10. Отсутствуют раздражительные детали для пользователей (например, реклама);
11. Всегда есть возможность выйти на главную страницу игры;
12. Содержание интерфейса верное, без грамматических и орфографических ошибок;
13. Все шрифты соответствуют требованиям;

14. Все тексты правильно выровнены;
15. Все реплики верные, без орфографических и грамматических ошибок, и соответствуют персонажам;
16. Есть подсказки для действий пользователя;
17. Все поля и элементы правильно выровнены относительно друг друга;
18. Между полями, колонками, рядами, кнопками и сообщениями оставлено достаточно свободного места. Кнопки и реплики не наезжают друг на друга;
19. Все кнопки должны иметь стандартный формат и размер, соответствующий друг другу;
20. Наличие всех элементов, которые предусмотрены игрой;
21. Все элементы должны иметь одинаковое оформление;
22. Кликабельность элементов;
23. Проверить интерфейс при разных разрешениях экрана (на разных доступных мобильных устройствах);
24. Проверить, что пользователь может играть в игру без раздражения;
25. Корректное срабатывание кнопок при нажатии на них;
26. Если при отправке формы есть сообщения об ошибке, в нем должна содержаться информация, переданная пользователем;
27. Тестирование прерываний:
 - сворачивание / разворачивание приложения;
 - низкий заряд батареи;
 - аккумулятор полностью заряжен;
 - входящий звонок / смс / оповещение из другого приложения;
 - подключение / отключение зарядки;
 - напоминания об обновлении приложения;
 - слабая сеть, ее отсутствие и восстановление сети.

Задание 2

1) Перед вами есть окно с полем ввода имени игрока, опишите (в файле Google Document) какие типы проверок для данного поля вы будете проводить.

1. Своё имя - Яна [верно]
2. Мужское/женское - Евгений, Евгения [верно]
3. Непонятного рода - Женя, Саша [верно]
4. Распространённое имя - Иван [верно]
5. Редкое имя - Инесса [верно]
6. Двойное имя (через дефис) - Анна-Мария [верно]
7. Короткое имя - Ян [верно]
8. Длинное имя - Пантелеймон [верно]
9. Составное (из двух слов) - де Пауло Хуман [верно]
10. Иностранное - Айнура, Ибрагим [верно]
11. Краткая форма имени - Ира [верно]
12. Уменьшительно ласкательное - Иришка [верно]
13. Имя на английском, белорусском - Alina, Ганна [верно]
14. Имя, созвучное с фамилией - Александр(ов), Петр(ов) [верно]
15. Разные варианты написания - Наталья, Наталия [верно]
16. Полное как краткое - Ася, Ника [верно]
17. С буквой "ё" - Семён, Пётр [верно]
18. Имя с маленькой буквы - анна [верно]

- 19. Разный регистр - АрКадИй [верно]
- 20. Вставить в поле скопированное имя [верно]
- 21. Имя с опечаткой - Игррь [неверно]
- 22. Набор английских букв - Dhksh [неверно]
- 23. Набор русских букв - Рвдуза [неверно]
- 24. Одна буква - А [неверно]
- 25. Полное ФИО - Петрова Анна Ивановна [неверно]
- 26. Фамилия вместо имени - Милохин [неверно]
- 27. Оставить поле пустым [неверно]
- 28. Поставить в поле пробелы [неверно]
- 29. Разные символы - &P;%#!, [неверно]
- 30. Один символ - & [неверно]
- 31. Набор цифр - 374926 [неверно]
- 32. Одна цифра - 3 [неверно]
- 33. Многоточие - ... [неверно]
- 34. Проверить регистрацию/авторизацию через Facebook - должен открываться Ваш facebook, в который выполнен вход на устройстве.

Задание 3

1) Перед вами изображен баг, обнаруженный при выполнении покупок в игре, оформите на него Bug Report в Google Document, опишите обязательные поля для Bug Report.

BP1. При наличии бонусов не удается их применить - предлагается покупка монет.

Project: мобильная игра Gardenscapes.

Component: использование бонусов (молоточки) во время прохождения уровня игры.

Severity: Critical

Priority: High

Status: new

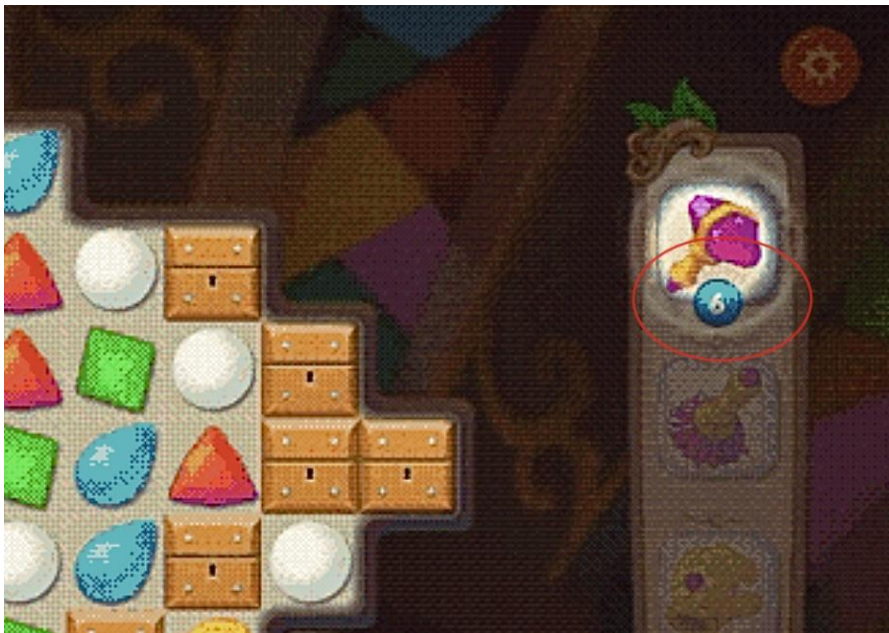
Autor: Яна Бобко

Assigned to: Иван Иванов

Description: некое мобильное устройство (Android); нужен аккаунт с начисленными бонусами.

1. Зайти в мобильное приложение Gardenscapes;
2. Начать игру (сбор кристалликов) для прохождения уровня;
3. В меню справа выбрать из доступных бонусов “молоточек” (которых у нас показано 6 шт.), чтобы разбить ячейку;

ФР: После нажатия на “молоточек”, количество молоточков “6” меняется на знак “+”, применение их становится невозможным. Игра показывает, что для приобретения “молоточков” недостаточно монет, предлагается оформить покупку мешочка золотых монет.



ОР: Так как указано имеющееся количество молоточков “6”, молоточек нажимается и есть возможность использовать его по назначению указанное количество раз.

На выполнение тестового задания я потратила 6 часов чистого времени.