

# Лекция 4

## Функции Триггеры

# Зачем нужны функции?

- иногда хочется сделать сложную логику на уровне СУБД
- выбрать 1кк записей, сделать над ними какие-то действия и записать обратно
- можно не пересылать данные в приложение и обратно, а просто сделать функцию

# Синтаксис функций

```
CREATE [ OR REPLACE ] FUNCTION
    имя ( [ [ режим_аргумента ] [ имя_аргумента ] тип_аргумента [ { DEFAULT | = } выражение_по_умолчанию ] [, ...] ] )
    [ RETURNS тип_результата
      | RETURNS TABLE ( имя_столбца тип_столбца [, ...] ) ]
{ LANGUAGE имя_языка
  | TRANSFORM { FOR TYPE имя_типа } [, ... ]
  | WINDOW
  | IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE | [ NOT ] LEAKPROOF
  | CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT
  | [ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER
  | PARALLEL { UNSAFE | RESTRICTED | SAFE }
  | COST стоимость_выполнения
  | ROWS строк_в_результате
  | SUPPORT вспомогательная_функция
  | SET параметр_конфигурации { TO значение | = значение | FROM CURRENT }
  | AS 'определение'
  | AS 'объектный_файл', 'объектный_символ'
} ...
```

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/12/sql-createfunction>

# То же самое, но проще

```
create [or replace] function function_name(param_list)
    returns return_type
    language plpgsql
as
$$
declare
    -- variable declaration
begin
    -- logic
end;
$$
```

- функция должна содержать возвращаемое значение
- функции можно создавать на: SQL, PL/pgSQL, C, Python и не только

# Синтаксис процедуры

```
CREATE [ OR REPLACE ] PROCEDURE
    имя ( [ [ режим_аргумента ] [ имя_аргумента ] тип_аргумента [ { DEFAULT | = } выражение_по_умолчанию ] [, ...] ] )
{ LANGUAGE имя_языка
  | TRANSFORM { FOR TYPE имя_типа } [, ... ]
  | [ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER
  | SET параметр_конфигурации { TO значение | = значение | FROM CURRENT }
  | AS 'определение'
  | AS 'объектный_файл', 'объектный_символ'
} ...
```

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/12/sql-createprocedure>

# Синтаксис процедуры

```
create [or replace] procedure procedure_name(parameter_list)
language plpgsql
as $$
declare
-- variable declaration
begin
-- stored procedure body
end; $$
```

Вызывается с помощью:

```
call stored_procedure_name(argument_list);
```

# Разница между процедурой и функцией

- функция возвращает значение
- функции можно использовать в запросах
- хранимые процедуры могут начинать транзакции
- в PostgreSQL хранимые процедуры доступны с версии PostgreSQL 11.
- в более старых версиях PostgreSQL существуют только функции

## Плюсы:

- не нужно тратить время на передачу данных к пользователю и обратно (сокращение трафика)
- кеширование плана запроса, сам запрос выполняется быстрее (оптимизация происходит на уровне БД)
- можно дать доступ только к хранимым процедурам, а не самим данным (из соображений безопасности)
- легче повторно использовать одинаковый код в разных приложениях



## Минусы:

- трудности поддержания версий кода: процедуры хранятся в БД, сложно посмотреть предыдущую версию, в отличие от обычного кода
- тяжело проводить отладку
- миграция с одной СУБД на другую может привести к проблемам (в каждой СУБД свой синтаксис)

# Пример

```
DROP FUNCTION IF EXISTS add(integer, integer);  
CREATE FUNCTION add(integer, integer) RETURNS integer  
  AS 'select $1 + $2;'  
  LANGUAGE SQL  
  IMMUTABLE  
  RETURNS NULL ON NULL INPUT;
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION inc(i integer) RETURNS integer AS $$  
  BEGIN  
    RETURN i + 1;  
  END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
SELECT inc(42), add(2, 3);
```

# Доступ к переменным

- `add(integer, integer)`

можно получать доступ к переменным как  
`$1` и `$2`

- `add(var1 integer, var2 integer)`

сделать переменные именованными и  
получать значение через имя

- А можно в `DECLARE` написать  
`val ALIAS FOR $1;`

```
CREATE FUNCTION func() RETURNS integer
LANGUAGE plpgsql AS $$
declare
begin
  -- do something
end
$$;
```

```
CREATE FUNCTION func() RETURNS INTEGER AS $$
declare
begin
  -- do something
end
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

Нет разницы писать объявление языка до или после функции  
оба варианта допустимы

# Dollar quoting \$\$

- \$\$ - это просто другой вариант написания кавычек в postgresql
- обычно кавычки экранируются ещё одними кавычками

'user's log' – так нельзя, кавычки не экранированы

'user"s log' – так можно

\$\$user's log\$\$ - то же самое

# Dollar quoting \$\$

- Общий вид строковых констант  
\$имя\_тега\$строка\$имя\_тега\$
- когда нет имени тега = \$\$
- т.е. функции допустимо писать в  
одинарных кавычках ('), в \$\$ или в  
\$your\_tag\_name\$

## Ещё раз коротко

- Создать функцию

`CREATE FUNCTION func_name ..`

- Создать или заменить

`CREATE OR REPLACE FUNCTION  
func_name ..`

- Удалить функцию

`DROP FUNCTION func_name;`

# PL/pgSQL

- содержит конструкции для определения порядка выполнения: условия, циклы и т.д.



# PL/pgSQL: IF

```
IF boolean-expression THEN
    statements
[ ELSIF boolean-expression THEN
    statements
...]]
[ ELSE
    statements ]
END IF;
```

# PL/pgSQL: LOOP

LOOP

-- some computations

EXIT WHEN count > 100;

CONTINUE WHEN count < 50;

-- some computations for count IN [50 .. 100]

END LOOP;

WHILE amount\_owed > 0 LOOP

-- some computations here

END LOOP;

WHILE NOT done LOOP

-- some computations here

END LOOP;

# PL/pgSQL: FOR

```
FOR i IN 1..10 LOOP
```

```
-- i will take on the values 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 within the loop  
END LOOP;
```

```
FOR i IN REVERSE 10..1 LOOP
```

```
-- i will take on the values 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1 within the loop  
END LOOP;
```

```
FOR i IN REVERSE 10..1 BY 2 LOOP
```

```
-- i will take on the values 10,8,6,4,2 within the loop  
END LOOP;
```

# PL/pgSQL: FOR target IN query LOOP

```
CREATE FUNCTION cs_refresh_mviews() RETURNS integer AS $$
DECLARE
    mviews RECORD;
BEGIN
    RAISE NOTICE 'Refreshing materialized views...';

    FOR mviews IN SELECT * FROM cs_materialized_views ORDER BY sort_key LOOP

        -- Now "mviews" has one record from cs_materialized_views

        RAISE NOTICE 'Refreshing view %s ...', quote_ident(mviews.mv_name);
        EXECUTE format('TRUNCATE TABLE %I', mviews.mv_name);
        EXECUTE format('INSERT INTO %I %s', mviews.mv_name, mviews.mv_query);
    END LOOP;

    RAISE NOTICE 'Done refreshing materialized views.';
    RETURN 1;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

# Изучаем, что ещё есть

- record - переменная типа - строка в таблице
- RAISE NOTICE

RAISE - команда для вывода сообщений.  
NOTICE - уровень приоритета сообщения  
(в зависимости от уровня они могут  
только записываться в лог или будут  
переданы клиенту)

# RAISE NOTICE

Возможные уровни: DEBUG, LOG, INFO, NOTICE, WARNING и EXCEPTION

EXCEPTION по умолчанию вызывает ошибку и прерывает транзакцию

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/12/plpgsql-errors-and-messages>

# Строковые функции

- `quote_ident(string text)` - переданная строка оформляется для использования в качестве идентификатора в SQL-операторе
- `format(formatstr text [, formatarg "any" [, ...] ])` - форматирование строки

Строковые функции:

<https://postgrespro.ru/docs/postgrespro/12/functions-string>

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION test_if(numeric)
    RETURNS text AS
$BODY$
    DECLARE
        val ALIAS FOR $1;
        val1 integer;
        val2 text;
    BEGIN
        val1 :=1;
        IF val1 = val THEN
            val2 := 'Он работает';
        ELSE
            val2 := 'He работает';
        END IF;
        RETURN val2;
    END;
$BODY$
LANGUAGE 'plpgsql';
```



```
create function get_film_count(len_from int, len_to int)
returns int
language plpgsql
as
$$
declare
    film_count integer;
begin
    select count(*)
    into film_count
    from film
    where length between len_from and len_to;

    return film_count;
end;
$$;
```

into film\_count - выбрать в переменную

# Варианты вызова

```
select get_film_count(40,90);
```

```
select get_film_count(  
    len_from => 40,  
    len_to => 90  
);
```

```
-- старый синтаксис (но поддерживается)  
select get_film_count(  
    len_from := 40,  
    len_to := 90  
);
```

```
select get_film_count(40, len_to => 90);
```

```
-- а вот так нельзя  
select get_film_count(len_from => 40, 90);
```

# Триггеры

- хранимые процедуры выполняются, когда их явно вызвали
- часто бывает необходимость вычислять эти хранимые процедуры не в момент явного вызова, а в момент изменения данных
- например, при изменении данных писать лог
- для этого существуют триггеры

# Синтаксис создания триггера

```
CREATE [ CONSTRAINT ] TRIGGER имя { BEFORE | AFTER | INSTEAD OF } { событие [ OR ... ] }  
ON имя_таблицы  
[ FROM ссылающаяся_таблица ]  
[ NOT DEFERRABLE | [ DEFERRABLE ] [ INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED ] ]  
[ FOR [ EACH ] { ROW | STATEMENT } ]  
[ WHEN ( условие ) ]  
EXECUTE PROCEDURE имя_функции ( аргументы )
```

Здесь допускается *событие*:

```
INSERT  
UPDATE [ OF имя_столбца [, ... ] ]  
DELETE  
TRUNCATE
```

# Триггеры: переменные

- NEW: тип данных RECORD. Переменная содержит новую строку базы данных для команд INSERT/UPDATE.
- OLD: тип данных RECORD. Переменная содержит старую строку базы данных для команд UPDATE/DELETE.

# Триггеры: переменные

- TG\_NAME: тип данных name. Переменная содержит имя сработавшего триггера.
- TG\_OP: тип данных text. Строка, содержащая INSERT, UPDATE, DELETE или TRUNCATE, в зависимости от того, для какой операции сработал триггер.
- TG\_TABLE\_NAME: тип данных name. Имя таблицы, для которой сработал триггер.

# Даны таблицы

-- Таблица пользователей

```
CREATE TABLE users
```

```
(
```

```
  "name" text
```

```
)
```

-- Таблица логов

```
CREATE TABLE logs
```

```
(
```

```
  "text" text,
```

```
  "added" timestamp without time zone
```

```
)
```

# Создание триггера

– создание триггера

```
CREATE TRIGGER t_user  
AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON users FOR EACH ROW  
EXECUTE PROCEDURE add_to_log ();
```

– удаление триггера

```
DROP TRIGGER IF EXISTS t_user ON users;
```

- t\_user – имя триггера

- users – название таблицы

- add\_to\_log – имя функции

- триггер создаётся на добавление, удаление и изменение данных

- можно задавать только на добавление, например, или удаление и добавление (без обновления)

пока что нет самой функции add\_to\_log(), поэтому триггер работать не будет



```
CREATE OR REPLACE FUNCTION add_to_log() RETURNS TRIGGER AS $$
DECLARE
    mstr varchar(30);
    astr varchar(100);
    retstr varchar(254);
BEGIN
    IF TG_OP = 'INSERT' THEN
        astr = NEW.name;
        mstr := 'Add new user ';
        retstr := mstr || astr;
        INSERT INTO logs(text,added) values (retstr,NOW());
        RETURN NEW;
    ELSIF TG_OP = 'UPDATE' THEN
        astr = NEW.name;
        mstr := 'Update user ';
        retstr := mstr || astr;
        INSERT INTO logs(text,added) values (retstr,NOW());
        RETURN NEW;
    ELSIF TG_OP = 'DELETE' THEN
        astr = OLD.name;
        mstr := 'Remove user ';
        retstr := mstr || astr;
        INSERT INTO logs(text,added) values (retstr,NOW());
        RETURN OLD;
    END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

- новая функция, без входящих параметров, возвращает специальный тип TRIGGER
- в случае INSERT переменная NEW будет содержать новую строку, а OLD будет пустая
- в случае UPDATE обе переменные будут определены (соответствующими данными)
- в случае DELETE переменная NEW будет пустая, OLD содержать удаляемую строку

# Когда срабатывать?

- триггер может срабатывать до события, после или вместо

BEFORE | AFTER | INSTEAD OF

- событий может быть несколько  
AFTER INSERT OR UPDATE