

Лекции 6-7. Уравнение плоскости и прямой в пространстве.

Теорема. Плоскость Π , проходящая через точку $A_0(x_0, y_0, z_0)$, перпендикулярно вектору $\vec{n}(A, B, C)$, задается в декартовой системе координат уравнением

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad (6)$$

2. Плоскость Π , проходящая через точку $A_0(x_0, y_0, z_0)$, параллельно двум неколлинеарным векторам \vec{a} и \vec{b} задается уравнением

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = 0. \quad (7)$$

3. Плоскость Π , проходящая через три точки $A_0(x_0, y_0, z_0)$, $A_1(x_1, y_1, z_1)$, $A_2(x_2, y_2, z_2)$, не лежащие на одной прямой задается уравнением

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ x_2 - x_0 & y_2 - y_0 & z_2 - z_0 \end{vmatrix} = 0. \quad (8)$$

4. Плоскость Π , отсекающая на координатных осях ненулевые отрезки a, b, c задается уравнением

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \quad (9)$$

Доказательство.

Следствие. Всякая плоскость Π может быть задана уравнением

$$Ax + By + Cz + D = 0, \quad (10)$$

Вектор $\vec{n}=(A, B, C)$ ортогонален плоскости Π .

Доказательство.

Определение. Уравнение плоскости

$$Ax + By + Cz + D = 0,$$

имеет нормальную форму, если $A^2 + B^2 + C^2 = 1$. Это эквивалентно тому, что вектор $\vec{n}=(A, B, C)$ – имеет единичную длину.

Если уравнение не имеет нормальной формы, оно приводится к ней делением на $\gamma = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$.

Теорема. Пусть плоскость π определяется уравнением (10) в нормальной форме. Тогда расстояние от точки $M(x_1, y_1, z_1)$ до прямой вычисляется по формуле

$$h = |Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D|. \quad (11)$$

Доказательство.

Следствие. Для произвольной плоскости с уравнением (10),

$$h = \frac{|Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (12)$$

Пусть две плоскости в пространстве заданы общими уравнениями:

$$\pi_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$$

$$\pi_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0.$$

Тогда мы сразу можем сделать вывод, что $\vec{n}_1 = (A_1, B_1, C_1)$ и $\vec{n}_2 = (A_2, B_2, C_2)$ – это векторы нормали к π_1 и π_2 .

Теорема. Угол между плоскостями π_1 и π_2 может быть найден по формуле

$$\cos \alpha = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|} = \frac{|A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}. \quad (13)$$

Если $\cos \alpha = 1$, то плоскости параллельны.

Доказательство.

Теорема. Расстояние между двумя параллельными плоскостями

$$Ax + By + Cz + D_1 = 0 \text{ и } Ax + By + Cz + D_2 = 0 \text{ равно}$$

$$\rho = \frac{|D_1 - D_2|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (14)$$

Доказательство.

Примеры.

Теорема.

а). Прямая l , проходящая через точку $A(x_0, y_0, z_0)$, параллельно вектору $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ задается каноническим уравнением

$$\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2} = \frac{z - z_0}{a_3}, \quad (15)$$

или параметрическими уравнениями

$$\begin{cases} x = x_0 + a_1 t, \\ y = y_0 + a_2 t, \\ z = z_0 + a_3 t, \end{cases} \quad t \in \mathbf{R}, \quad (16)$$

в векторном виде: $\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{a}$, $t \in \mathbf{R}$, где $\vec{r}_0 = \overrightarrow{OA}$ – радиус-вектор точки A .

б). Прямая, проходящая через две точки $A(x_0, y_0, z_0)$ и $A_1(x_1, y_1, z_1)$, задается уравнением

$$\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0} = \frac{z - z_0}{z_1 - z_0}, \quad (17)$$

в). Прямая, проходящая через точку $A(x_0, y_0, z_0)$, перпендикулярно двум векторам нормали $\vec{n}_1=(A_1, B_1, C_1)$ и $\vec{n}_2=(A_2, B_2, C_2)$ задается в декартовой системе координат системой уравнений

$$\begin{cases} A_1(x-x_0)+B_1(y-y_0)+C_1(z-z_0)=0, \\ A_2(x-x_0)+B_2(y-y_0)+C_2(z-z_0)=0. \end{cases} \quad (18)$$

Доказательство.

Примеры.

Если плоскость π задана общим уравнением, а прямая l – каноническим уравнением:

$$\pi: Ax+By+Cz+D=0, \quad l: \frac{x-x_0}{a_1} = \frac{y-y_0}{a_2} = \frac{z-z_0}{a_3}.$$

то можем заметить, что $\vec{n}=(A, B, C)$ – вектор нормали к плоскости π , $\vec{a}=(a_1, a_2, a_3)$ – направляющий вектор прямой l и точка $A_0(x_0, y_0, z_0) \in l$.

$$\text{Теорема. а). } l \in \pi \Leftrightarrow \begin{cases} Aa_1+Ba_2+Ca_3=0, \\ Ax_0+By_0+Cz_0+D=0, \end{cases} \quad (19)$$

$$(20)$$

$$\text{б). } l \parallel \pi \text{ и } l \notin \pi \Leftrightarrow \begin{cases} Aa_1+Ba_2+Ca_3=0, \\ Ax_0+By_0+Cz_0+D \neq 0, \end{cases} \quad (21)$$

$$(22)$$

$$\text{в). } l \perp \pi \Leftrightarrow \frac{A}{a_1} = \frac{B}{a_2} = \frac{C}{a_3}. \quad (23)$$

г). Угол между l и π вычисляется по формуле

$$\sin \alpha = \frac{|\vec{n} \cdot \vec{a}|}{|\vec{n}| |\vec{a}|} = \frac{|Aa_1+Ba_2+Ca_3|}{\sqrt{A^2+B^2+C^2} \sqrt{a_1^2+a_2^2+a_3^2}} \quad (24)$$

Доказательство.

Примеры.

Пара скрещивающихся прямых имеют единственный общий перпендикуляр. Его длина называется расстоянием между прямыми.

Если две прямые заданы своими каноническими уравнениями:

$$l_0: \frac{x-x_0}{a_1} = \frac{y-y_0}{a_2} = \frac{z-z_0}{a_3}, \quad l_1: \frac{x-x_1}{b_1} = \frac{y-y_1}{b_2} = \frac{z-z_1}{b_3}. \quad (35)$$

то $\vec{a}=(a_1, a_2, a_3) \parallel l_0$, $\vec{b}=(b_1, b_2, b_3) \parallel l_1$, $A_0(x_0, y_0, z_0) \in l_0$, $A_1(x_1, y_1, z_1) \in l_1$.

Определим матрицу

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} x_1-x_0 & y_1-y_0 & z_1-z_0 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{bmatrix},$$

и пусть $\Delta = \det \mathbf{A}$.

Теорема. а). Угол между l и π вычисляется по формуле

$$\cos \alpha = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{|a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3|}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}. \quad (36)$$

б). Прямые l_0 и l_1 скрещиваются $\Leftrightarrow \Delta \neq 0$.

в). Прямые l_0 и l_1 пересекаются $\Leftrightarrow \Delta = 0$ и \vec{a} не коллинеарен \vec{b} .

г). $l_0 \parallel l_1 \Leftrightarrow \text{rank } \mathbf{A} = 2$ и $\vec{a} \parallel \vec{b}$.

д). $l_0 = l_1 \Leftrightarrow \text{rank } \mathbf{A} = 1$.

Доказательство.

Примеры.

Теорема. Пусть две прямые l_0 и l_1 в пространстве заданы своими каноническими уравнениями (35). Тогда

а). если $l_0 \parallel l_1$, то расстояние между l_0 и l_1 находится по формуле

$$h = \frac{|\vec{A_0 A_1} \times \vec{a}|}{|\vec{a}|}, \quad (37)$$

б). если l_0 и l_1 скрещиваются, то расстояние между ними находится по формуле

$$h = \frac{|\vec{A_0 A_1} \cdot \vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a} \times \vec{b}|}.$$

Доказательство.

Примеры.