## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет радіоелектроніки, комп'ютерних систем та інфокомунікацій

Кафедра комп'ютерних систем, мереж і кібербезпеки

## Лабораторна робота

з <u>Системного програмування</u> (назва дисципліни)

на тему: «Вивчення системних викликів Win32 API для роботи з процесами та потоками»

Виконала: студентка <u>3-го</u> курсу групи № <u>525ст</u>
напряму підготовки (спеціальності)
123-«Комп'ютерна інженерія»
(шифр і назва напряму підготовки (спеціальності))
Коваленко Я.О.
(прізвище й ініціали студента)
Прийняв: асистент каф.503
Мозговий М.В.
(посада, науковий ступінь, прізвище й ініціали)
Національна шкала:
Кількість балів:
Оцінка: ECTS

Цель работы:

1. Изучение системных вызовов Win32 API работы с процессами,

создание дочерних процессов.

2. Изучение системных вызовов по работе с потоками. Использование

TLS памяти потока.

Постановка задачи:

Программа 1:

Написать программу, реализующую упаковку и распаковку zip архивов.

Программа должна использовать утилиту 7 г.ехе, которая будет непосредственно

выполнять упаковку и распаковку файлов путем запуска в дочернем процессе.

Программа должна поддерживать такие операции как:

1. Распаковка архива в папку

2. Упаковка одного файла в новый архив

Для получения максимальной оценки необходимо выполнить обработку

ошибок от дочернего процесса путем перенаправления потока вывода. Это

позволит родительскому процессу получить содержимое консоли,

сформированное программой 7 г. ехе и по этому тексту определить была ошибка

или нет.

Программа 2:

Написать программу, которая может создавать 2 и более потоков (кол-во

задается в командной строке). Перед запуском потоков программа заполняет для

каждого потока исходный массив целочисленных значений (5-10 элементов) от 10

до 100. Каждый поток должен найти для каждого элемента массива его

наибольший делитель, сохраняя полученные значения в TLS память. После

нахождения всех значений он должен вывести сумму всех полученных значений и

напечатать свой идентификатор. Расчет наибольшего делителя и вычисление

конечной суммы должны реализовываться двумя отдельными функциями.

Ход работы:

Код программы:

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <Windows.h>

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
#define ACTION_UNPACK 1
#define ACTION_PACK 2
LPCSTR unpack_7z = "C:\Program Files\7-Zip\7z.exe e";
LPCSTR pack_7z = "C:\\Program Files\\7-Zip\\7z.exe a -tzip ";
void unpack_files(LPSTR unpackFile, LPSTR resultFile);
void pack_files(LPSTR unpackFile, LPSTR resultFile);
void print_error();
int main()
       int i;
while (true)
       printf("1 - Unpack file\n");
       printf("2 - Pack files\n");
       printf(">>");
       scanf_s("%i", &i);
       switch (i)
       case ACTION_UNPACK:
              LPSTR unpackFile = new CHAR[MAX_PATH];
              LPSTR resultFile = new CHAR[MAX_PATH];
              printf("Path to zip\n");
              printf(">> ");
              scanf("%s", unpackFile);
              printf("Path to result\n");
              printf(">> ");
              scanf("%s", resultFile);
              unpack_files(unpackFile, resultFile);
              break;
       case ACTION_PACK:
              LPSTR packFile = new CHAR[MAX_PATH];
              LPSTR resultFile = new CHAR[MAX_PATH];
              printf("Path to File/Directory\n");
              printf(">> ");
              scanf("%s", packFile);
              printf("Path to result (.zip)\n");
              printf(">> ");
              scanf("%s", resultFile);
```

```
break;
             }
             default: printf("Invalid input!\n"); break;
             system("pause");
             system("cls");
       }
      }
      void unpack_files(LPSTR unpackFile, LPSTR resultFile)
      LPSTR commandLine = new CHAR[MAX_PATH];
      ZeroMemory(commandLine, MAX_PATH);
      // set path to 7z and .zip archive (-e)
      strncpy(commandLine, unpack_7z, MAX_PATH - strlen(commandLine));
      strncat(commandLine, unpackFile, MAX_PATH - strlen(commandLine));
      // -o set result directory
      strncat(commandLine, " -o", MAX_PATH - strlen(commandLine));
      strncat(commandLine, resultFile, MAX_PATH - strlen(commandLine));
      // -y auto answer YES
      strncat(commandLine, " -y", MAX_PATH - strlen(commandLine));
      //Create pipes
      HANDLE hReadPipe;
      HANDLE hWritePipe;
      //security attributes for pipes
      SECURITY_ATTRIBUTES saAttr;
      saAttr.nLength = sizeof(SECURITY_ATTRIBUTES);
      saAttr.bInheritHandle = TRUE;
      saAttr.lpSecurityDescriptor = NULL;
      CreatePipe(&hReadPipe, &hWritePipe, &saAttr, 0);
             (hReadPipe
                                   INVALID HANDLE VALUE
                                                                          hWritePipe
      if
                                                                   Ш
INVALID_HANDLE_VALUE)
             exit(1);
      if (!SetHandleInformation(hReadPipe, HANDLE_FLAG_INHERIT, 0))
             exit(1);
      STARTUPINFOA si;
      ZeroMemory(&si, sizeof(STARTUPINFOA));
      si.cb = sizeof(si);
      //Need only errors
```

pack files(packFile, resultFile);

```
//si.hStdOutput = hWritePipe;
      si.hStdError = hWritePipe;
      si.dwFlags |= STARTF_USESTDHANDLES;
      PROCESS_INFORMATION pi;
      ZeroMemory(&pi, sizeof(pi));
      if (!CreateProcessA(NULL, commandLine, NULL, NULL, TRUE, 0, NULL, NULL, &si,
&pi))
      {
             print_error();
      }
      else
      {
             WaitForSingleObject(pi.hProcess, INFINITE);
             DWORD readed = 0;
             LPSTR result = new CHAR[1024];
             ZeroMemory(result, 1024);
             OVERLAPPED overlapped;
             while (ReadFile(hReadPipe, result, 1024, &readed, &overlapped))
             {
                    printf("%s", result);
             }
      }
      CloseHandle(hReadPipe);
      CloseHandle(hWritePipe);
      CloseHandle(pi.hProcess);
      CloseHandle(pi.hThread);
      void pack_files(LPSTR packFile, LPSTR resultFile)
      LPSTR commandLine = new CHAR[MAX_PATH];
      ZeroMemory(commandLine, MAX PATH);
      // set path to 7z and result archive (a)
      strncpy(commandLine, pack_7z, MAX_PATH - strlen(commandLine));
      strncat(commandLine, resultFile, MAX_PATH - strlen(commandLine));
      strncat(commandLine, " ", MAX_PATH - strlen(commandLine));
      strncat(commandLine, packFile, MAX_PATH - strlen(commandLine));
      //Create pipes
      HANDLE hReadPipe;
      HANDLE hWritePipe;
      //security attributes for pipes
      SECURITY_ATTRIBUTES saAttr;
      saAttr.nLength = sizeof(SECURITY_ATTRIBUTES);
      saAttr.bInheritHandle = TRUE;
      saAttr.lpSecurityDescriptor = NULL;
```

```
CreatePipe(&hReadPipe, &hWritePipe, &saAttr, 0);
            (hReadPipe
                                  INVALID_HANDLE_VALUE
                                                                       hWritePipe
      if
                                                                INVALID_HANDLE_VALUE)
             exit(1);
      if (!SetHandleInformation(hReadPipe, HANDLE_FLAG_INHERIT, 0))
             exit(1);
      STARTUPINFOA si;
      ZeroMemory(&si, sizeof(STARTUPINFOA));
      si.cb = sizeof(si);
      //Need only errors
      //si.hStdOutput = hWritePipe;
      si.hStdError = hWritePipe;
      si.dwFlags |= STARTF_USESTDHANDLES;
      PROCESS_INFORMATION pi;
      ZeroMemory(&pi, sizeof(pi));
                                                                                 TRUE,
      if
             (!CreateProcessA(NULL,
                                                          NULL.
                                        commandLine,
                                                                      NULL.
NORMAL_PRIORITY_CLASS, NULL, NULL, &si, &pi)) {
            print_error();
      }
      else
      {
             WaitForSingleObject(pi.hProcess, INFINITE);
             DWORD readed = 0;
            LPSTR result = new CHAR[1024];
            ZeroMemory(result, 1024);
             OVERLAPPED overlapped;
             while (ReadFile(hReadPipe, result, 1024, &readed, &overlapped))
             {
                   printf("%s", result);
             }
      CloseHandle(hReadPipe);
      CloseHandle(hWritePipe);
      CloseHandle(pi.hProcess);
      CloseHandle(pi.hThread);
      void print_error()
      printf("\nSomething went wrong(\n");
      LPVOID e mess;
      DWORD e code = GetLastError();
      FormatMessage(FORMAT_MESSAGE_ALLOCATE_BUFFER
FORMAT_MESSAGE_FROM_SYSTEM, NULL,
                          MAKELANGID(LANG_NEUTRAL,
                                                                 SUBLANG_DEFAULT),
             e code,
(LPTSTR)&e_mess, 0, NULL);
      char* err_mess = (char*)e_mess;
```

```
wprintf(L"ERROR code: 0x\%x\n", e code);
wprintf(L"ERROR message: %s\n", err_mess);
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
#include <time.h>
#include <locale.h>
#define ARRAY_MAX_SIZE 7
CRITICAL_SECTION criticalSection;
HANDLE* threads;
int tls_index;
void launch_threads(int count);
DWORD WINAPI thread_function(LPVOID arr);
void compute_array(int* main_array, int* result_array);
int find_largest_divisor(int num);
int array_sum(int* array);
void print_array(int* arr);
int main()
int count;
printf("Input count streams:");
scanf("%i", &count);
threads = new HANDLE[count];
srand(time(0));
InitializeCriticalSection(&criticalSection);
launch_threads(count);
WaitForMultipleObjects(count, threads, TRUE, INFINITE);
DeleteCriticalSection(&criticalSection);
system("pause");
return 0;
}
void launch_threads(int count)
InitializeCriticalSection(&criticalSection);
int** arrays = new int*[count];
tls index = TlsAlloc();
for (int i = 0; i < count; i++)
{
       arrays[i] = new int[ARRAY_MAX_SIZE];
       for (int j = 0; j < ARRAY\_MAX\_SIZE; j++)
              arrays[i][j] = rand() \% 90 + 10;
       threads[i] = CreateThread(NULL, 0, thread_function, arrays[i], NULL, NULL);
}
```

```
DWORD WINAPI thread_function(LPVOID param)
EnterCriticalSection(&criticalSection);
printf("Stream id: %u\n", GetCurrentThreadId());
int* array = (int*)param;
TlsSetValue(tls_index, (LPVOID)(new int[ARRAY_MAX_SIZE]));
int sum = 0;
printf("Stream array: ");
print_array(array);
compute_array(array, (int*)TlsGetValue(tls_index));
printf("\nCounted array: ");
print_array((int*)TlsGetValue(tls_index));
sum = array_sum((int*)TlsGetValue(tls_index));
printf("\nFinal amount: %d\n\n", sum);
LeaveCriticalSection(&criticalSection);
return 0;
}
void compute_array(int* main_array, int* result_array)
for (int i = 0; i < ARRAY\_MAX\_SIZE; i++)
       result_array[i] = find_largest_divisor(main_array[i]);
int find_largest_divisor(int num)
int j = num / 2;
for (int i = j; i >= 2; i--)
       if (num \% i == 0)
              return i;
int array_sum(int* array)
int result = 0;
for (int i = 0; i < ARRAY\_MAX\_SIZE; i++)
{
       result += array[i];
return result;
void print_array(int* arr)
```

```
for (int \ i=0; \ i < ARRAY\_MAX\_SIZE; \ i++) \ \{ \\ printf("\%i ", arr[i]); \\ \} \\ \}
```

## Результат работы:

```
1 - Unpack file
2 - Pack files
>>2
Path to File/Directory
>> E:\SP\lab0\lab0\Debug\lab0.exe
Path to result (.zip)
>> E:\SP\lab3\lab3\lab3\Debug\lab0.zip
Press any key to continue . . .
```

Name	Date modified	Туре	Size
lab3.tlog	5/7/2020 2:34 AM	File folder	
🍱 lab0.zip	5/7/2020 2:45 AM	Архив ZIP - WinR	12 KB
lab3.log	5/7/2020 2:34 AM	Text Document	1 KB
∰ vc141.idb	5/7/2020 2:34 AM	VC++ Minimum R	27 KB
	5/7/2020 2:34 AM	Program Debug D	68 KB

```
1 - Unpack file
2 - Pack files
>>1
Path to zip
>> E:\SP\lab3\lab3\lab3\Debug\lab0.zip
Path to result
>> E:\SP\lab3\lab3\lab3\Debug\lab0.exe
Press any key to continue . . . _
```

Name	Date modified	Туре	Size
lab0.exe	5/7/2020 2:47 AM	File folder	
lab3.tlog	5/7/2020 2:34 AM	File folder	
🏧 lab0.zip	5/7/2020 2:45 AM	Архив ZIP - WinR	12 KB
ab3.log	5/7/2020 2:34 AM	Text Document	1 KB
<b>≝</b> vc141.idb	5/7/2020 2:34 AM	VC++ Minimum R	27 KB
🖟 vc141.pdb	5/7/2020 2:34 AM	Program Debug D	68 KB

## Выводы:

В результате выполнения данной лабораторной работы были изучены системные вызовы Win32 API работы с процессами; создание дочерних процессов, а также системных вызовов по работе с потоками. и использование TLS памяти потока.