

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра ИПиЭ

Дисциплина: Тестирование, оценка ПО

Отчет
по Лабораторной работе № 2
на тему «Разработка макета»

Студент гр. 910902

Шаповалова Я.В.

Проверил

Кабариха В.А.

Минск 2022

-Разработка сайт приют для домашних животных

1. Изучить ЦА проекта

1.1. ЦА моего сайта - скорее женщины так как женщины более склонны к сочувствию и более глубокому пониманию эмоционального состояния других из-за социальных норм, которые прививают нам с детства. Так же к нашей ЦА отнесём людей 18+ из-за возможности нести ответственность за животное. Семейное положение не будет иметь большого значения. А вот повседневная активность будет напрямую влиять на то, какое животное возьмёт человек, ведь тот, кто большую часть времени сидит дома, тот скорее предпочтёт кошку, и наоборот, кто любит часто гулять на улице, сможет позволить взять собаку как домашнего питомца. Так же выбор может пасть на то, чтобы взять питомца из-за особенностей характера, например, люди, которые недополучили любви от родителей в детстве, более склонны к приобретению животных, ведь животные большой источник любви. Так же, люди, у которых преобладающий тип восприятия это кинестетика, то есть люди, воспринимающие большую часть информации через другие ощущения (обоняние, осязание и др.) и с помощью движений, так же склонны к приобретению питомцев.

1.2. Анализ конкурентов:

1.2.1. На сайте <https://zooshans.by/> нарушено GUI на главной странице, а именно: нет категорий с животными; маленький размер шрифта; нет возможности добавления питомца; а также слиты плохооформленные новости с предложенными животными.

1.2.2. На сайте <https://kotvokoshke.by/> так же нарушено GUI: приют представлен только для котов/кошек; когда заходишь на сайт, сразу высвечиваются фото котов, под которыми расположены непонятные, на первый взгляд, точки, которые, как потом оказалось, обозначают рейтинг “продавцов”; нет пунктов с именем, возрастом, полом и тд.

1.2.3. На сайте <http://by.petfinder.su/info?type=1&city=%D0%9C%D0%B8%D0%BD%D1%81%D0%BA> нарушено GUI: сразу же выскакивает много неструктурированной информации; много рекламы; нет категорий с разными видами животных.

1.3. Проанализировать запросы по тематике работы.

Приют для собак, приют для кошек, взять собаку из приюта, помощь бездомным животным, собачий приют, приют собак, взять котенка из приюта, помощь животным, кошачий приют, собака из приюта.

1.4. Вывод:

1.4.1. При анализе данных было выведено описание среднестатистического пользователя моего сайта: женщина, старше 18 лет, которой недодали любви в детстве, а также её преобладающий тип восприятия это кинестетика.

1.4.2. Основная ошибка всех сайтов конкурентов — это нарушение GUI.

1.4.3. Большинство запросов содержат в себе слова: кошка, собака, помощь

1.5 Целевым действием сайта будет - кнопка “Забрать животное”.

2. Сочинить не менее 5 пользовательских историй (user story)

2.1. Я как пользовательница сайта хочу видеть краткую и полную информацию о питомцах.

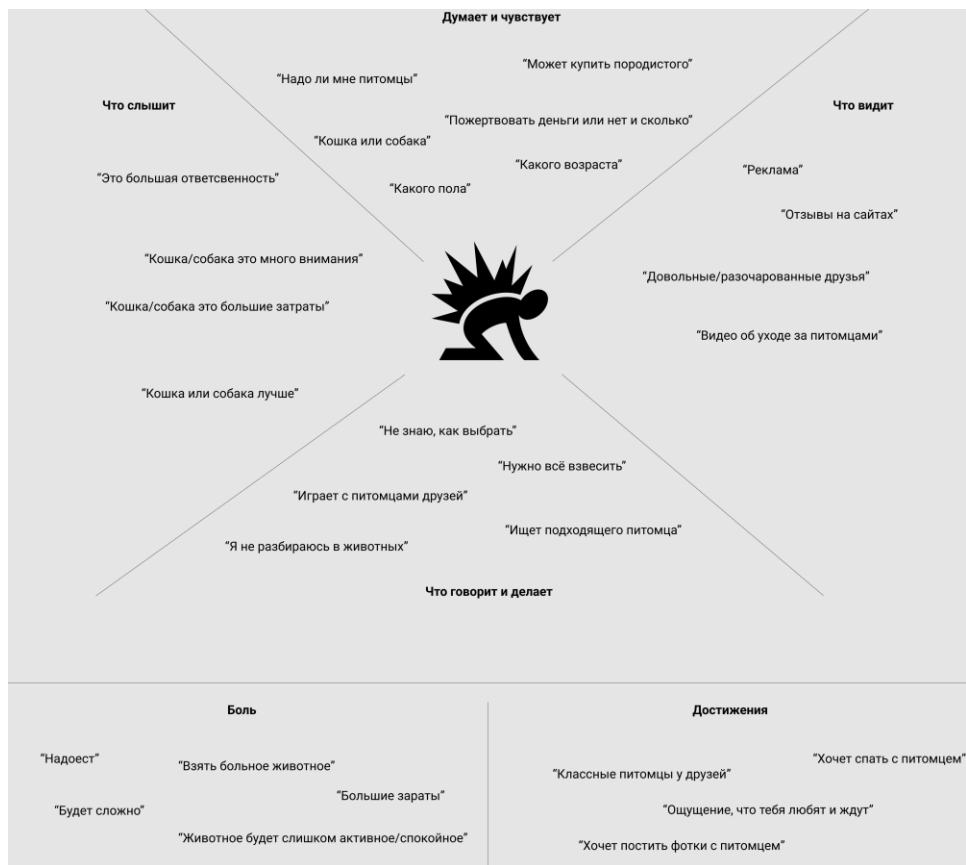
2.2. Я как пользовательница сайта хочу иметь возможность позвонить в приют и задать интересующие меня вопросы.

2.3. Я как пользовательница сайта хочу выбирать питомца по критериям.

2.4. Я как админ сайта хочу иметь возможность видеть информацию всех зарегистрированных пользователей

2.5. Я как админ сайта хочу иметь возможность редактировать информацию о питомцах

3. Описать персонаж целевой аудитории с помощью карты эмпатий.

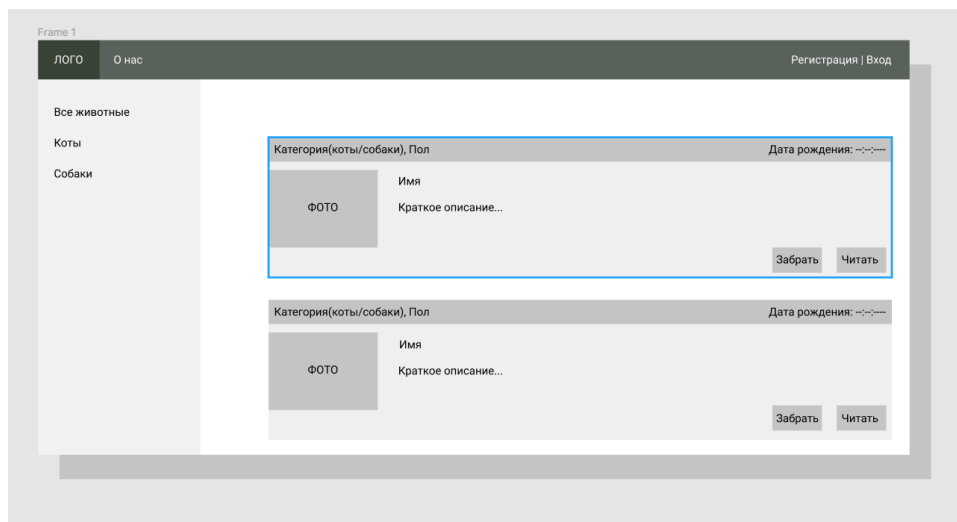


4. Сформулировать не менее трех ключевых преимуществ сайта

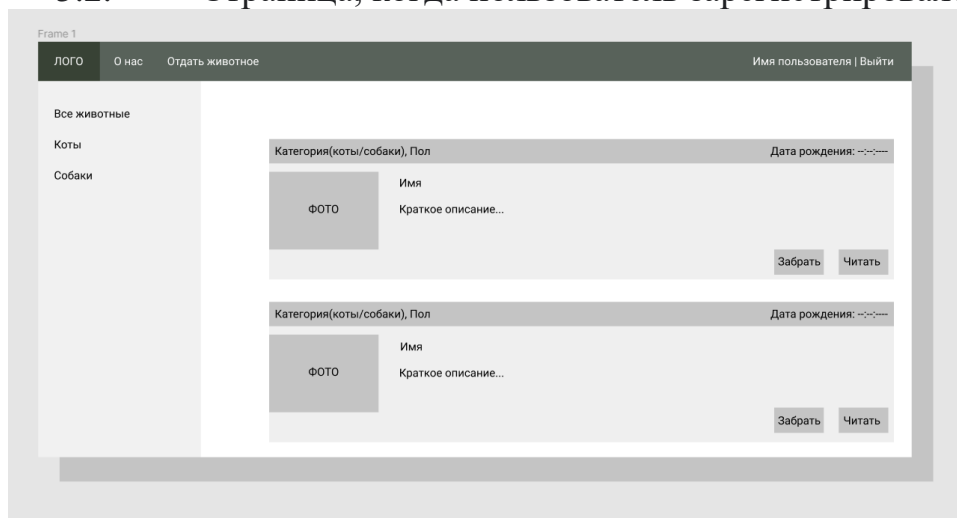
- 4.1. Автоматический вход на сайт после регистрации (зачастую требуют повторно авторизоваться после регистрации).
- 4.2. Возможность сразу отправить свои данные при нажатии на кнопку "забрать", которая будет присутствовать у каждого предложенного животного (чтобы избежать лишней бумажной рутины, а также, при звонке, не объяснять кого ты хочешь забрать).
- 4.3. Кликабельное лого при нажатии которого открывается главная страница.
- 4.4. Дополнительная кнопка "отдать животное".
- 4.5. Скрытые кнопки для незарегистрированных пользователей.

5. Создать макет дизайна веб-сайта

- 5.1. Главная страница при первом входе:



5.2. Страница, когда пользователь зарегистрировался:



5.3. Страница с полным описанием питомца:

