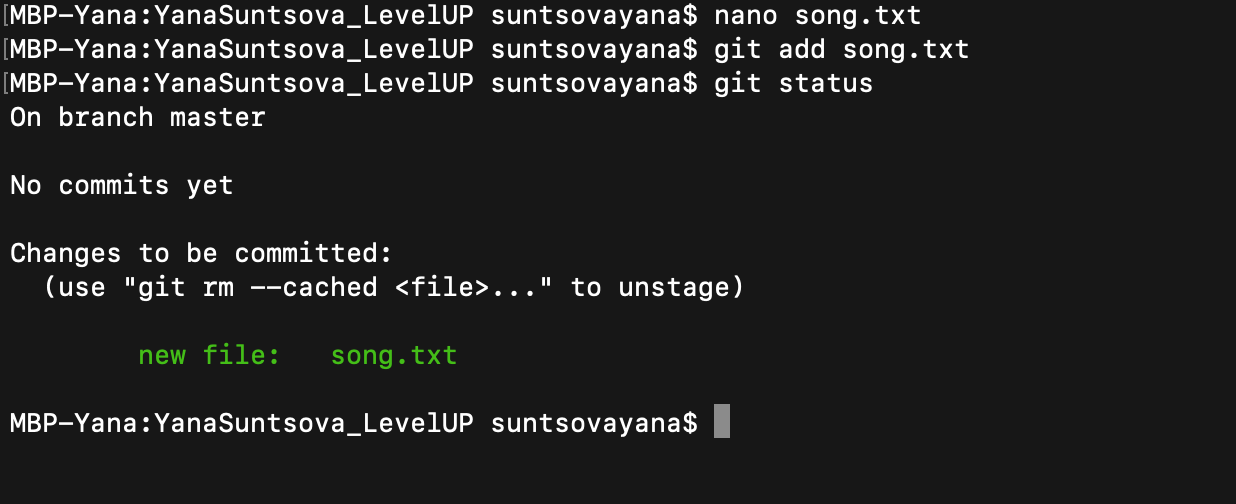
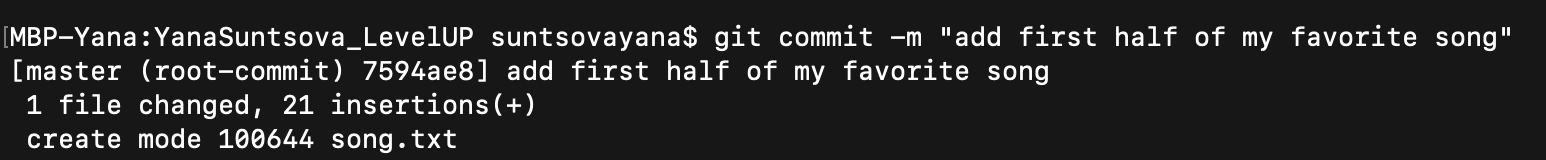
# Задание 1.

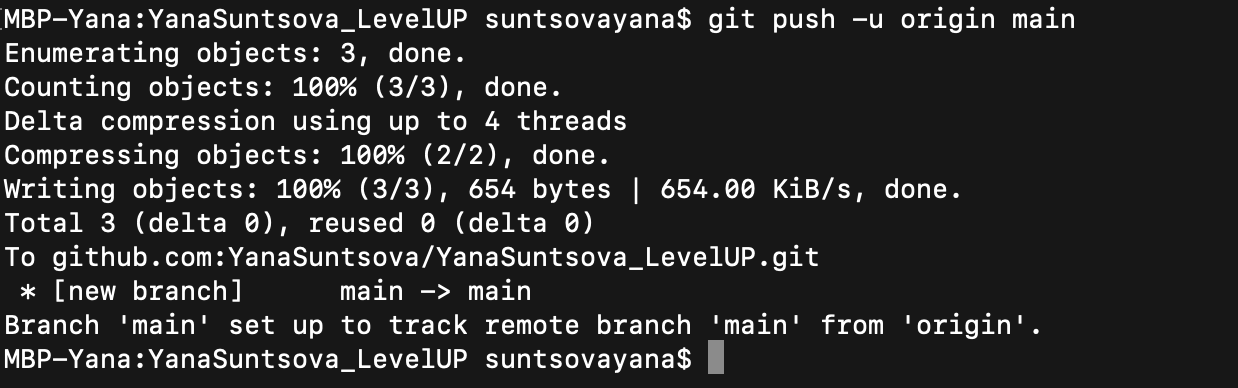
Переходим в директорию репозитория и создаем файл song.txt



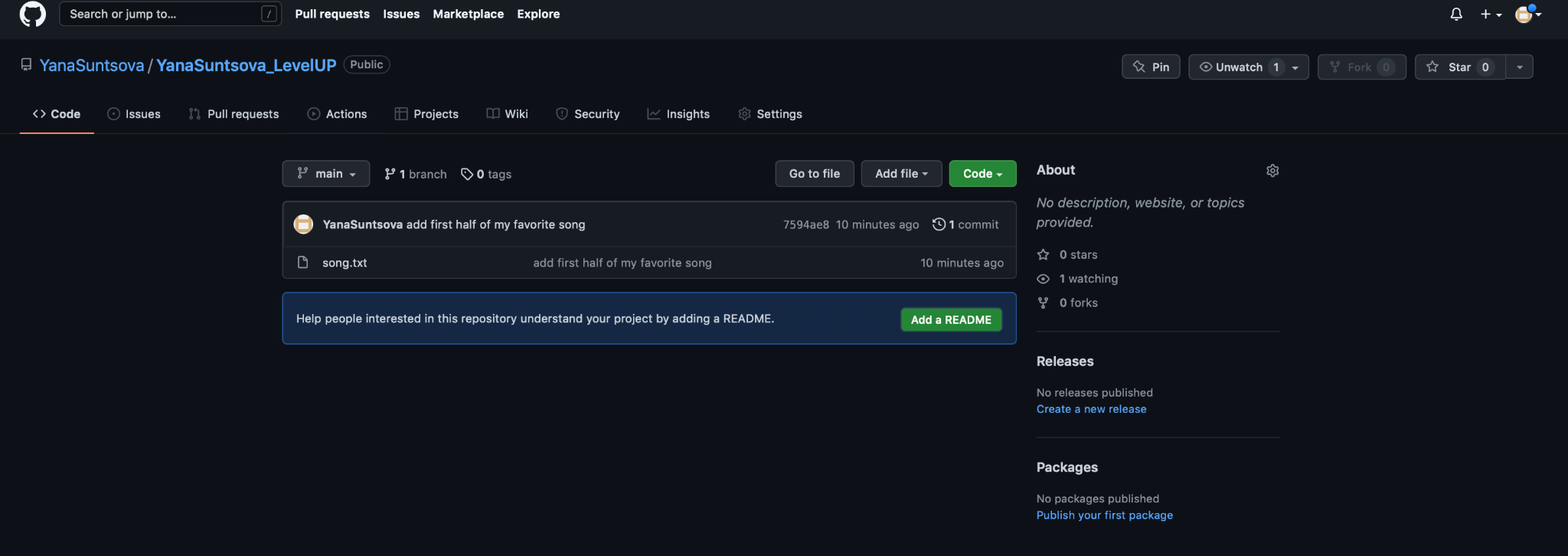
Создаем коммит с названием “add first half of my favorite song”.



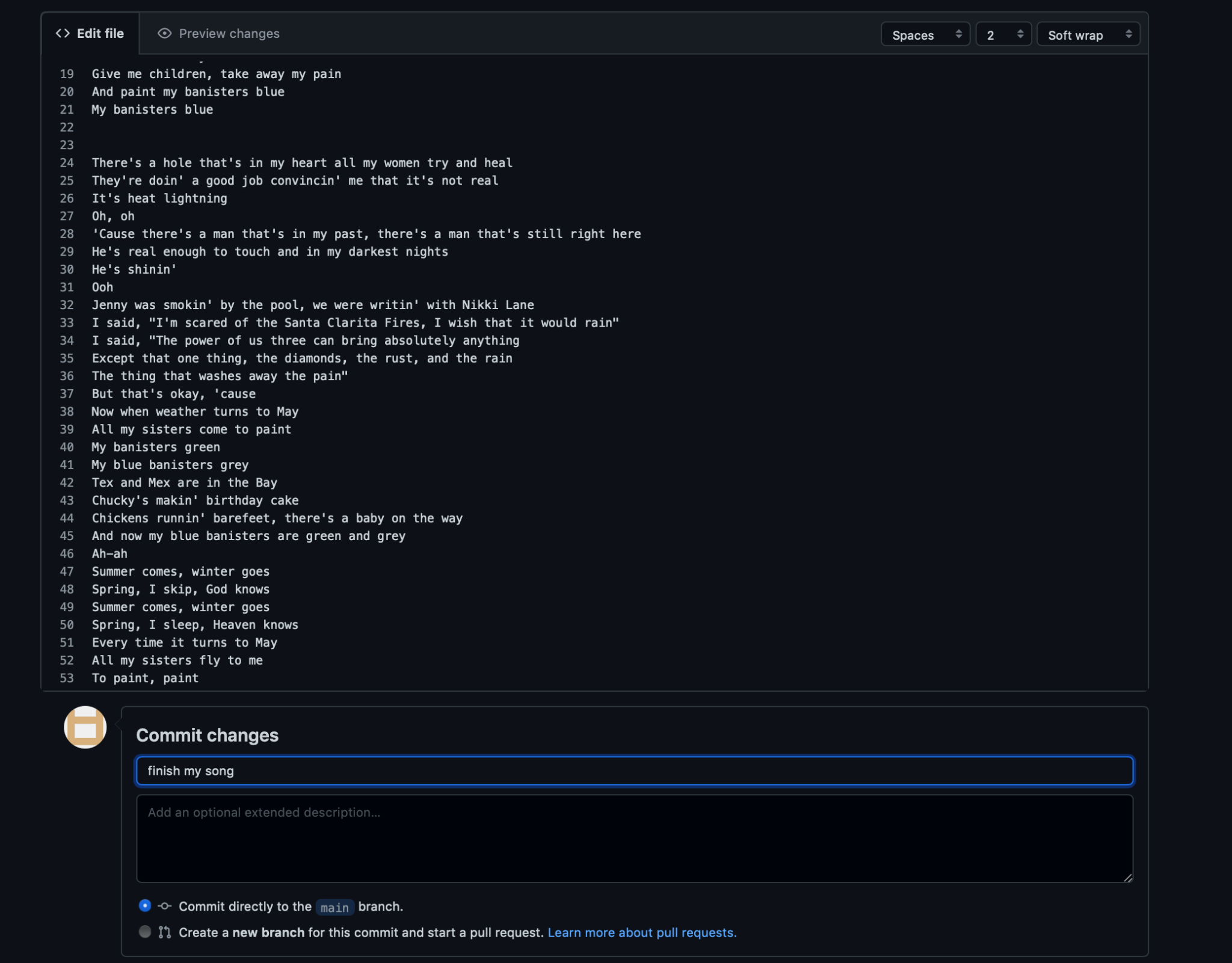
Отправляем файл на сервер:



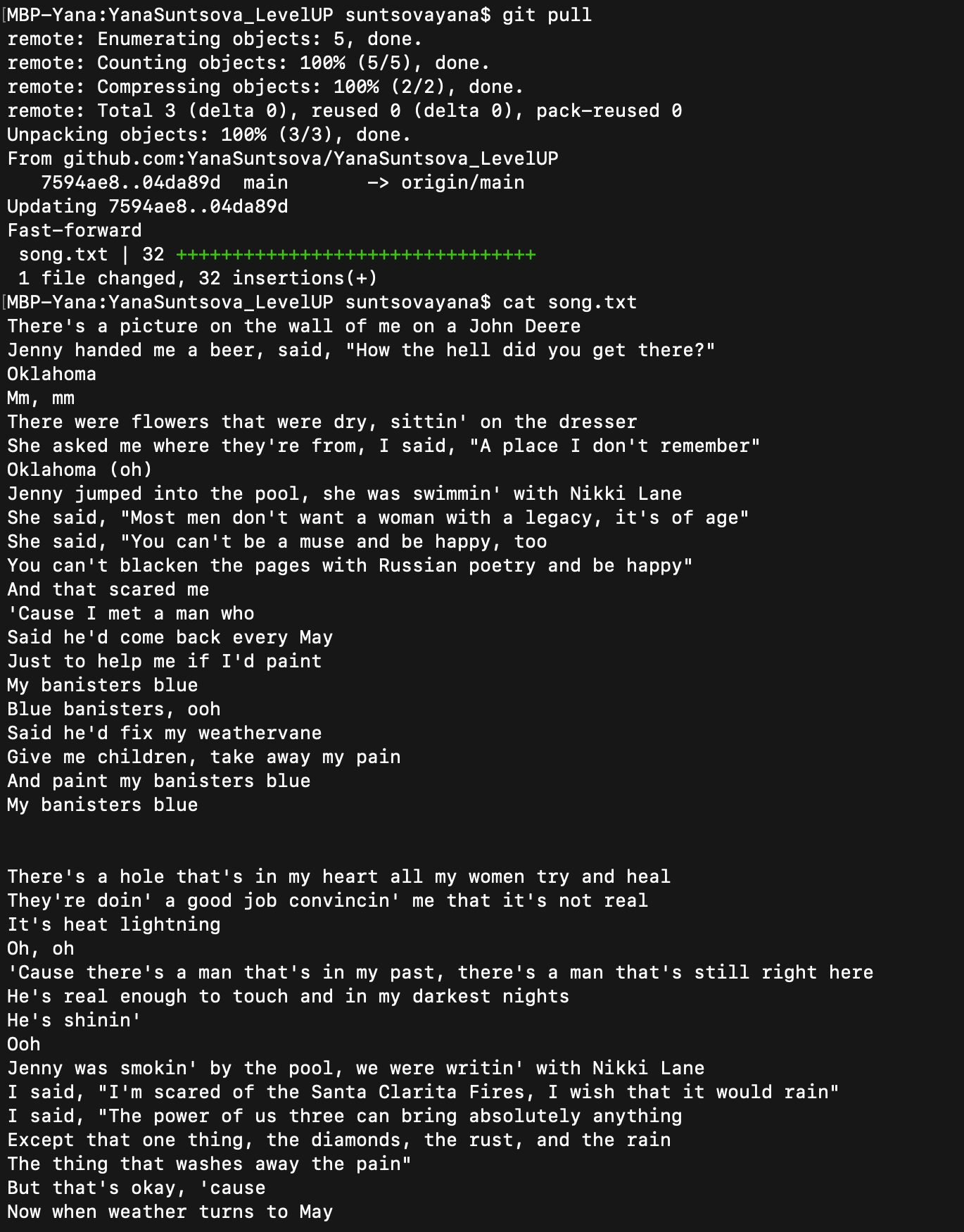
Проверяем, что файл появился на сервере:



Используя веб-интерфейс Github добавляем вторую половину текста песни и делаем коммит с названием "finish my song":

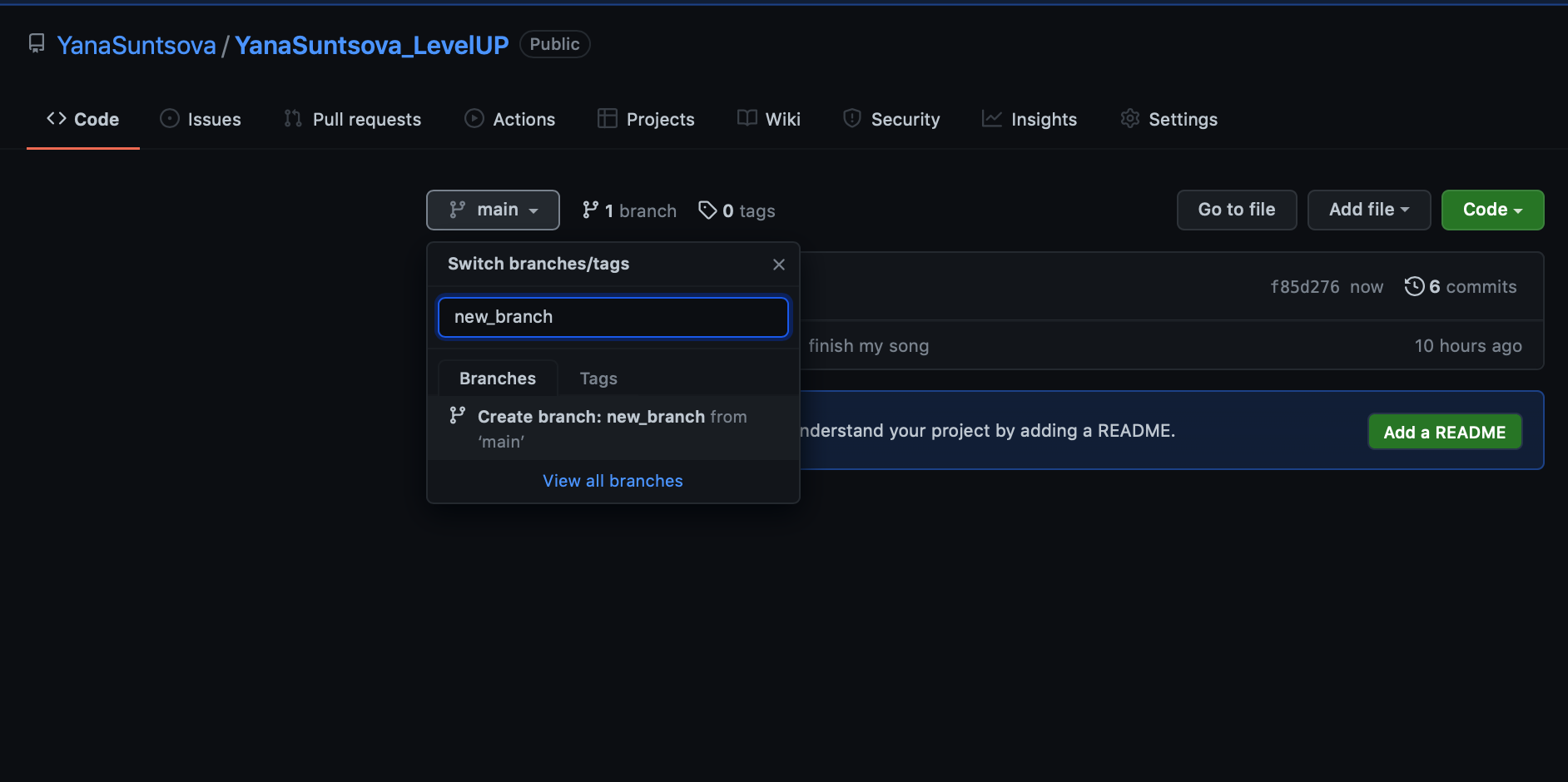


“Подтягиваем” изменения на сервере в локальный репозиторий:

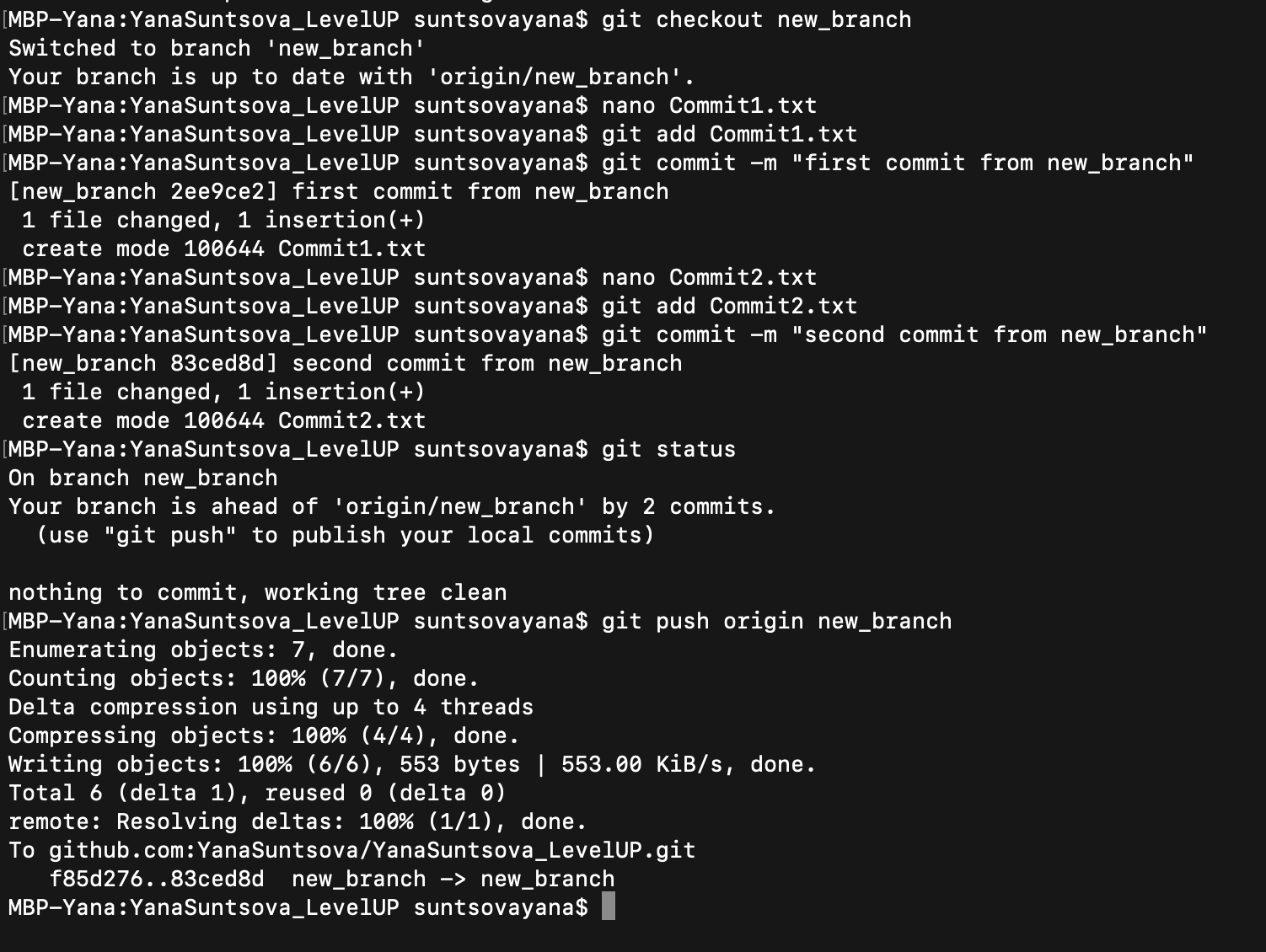


# Задание 2.

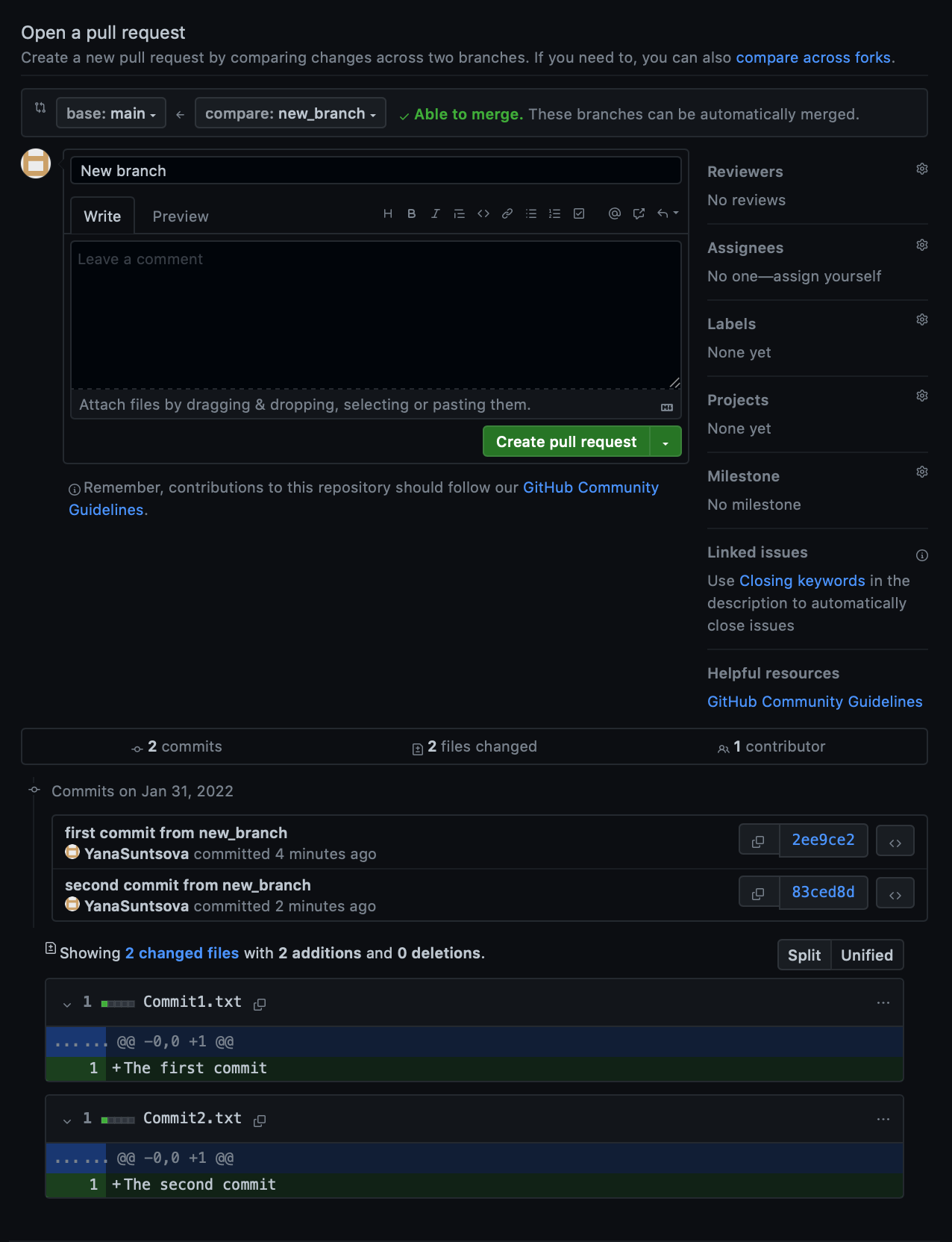
В UI Github создаем новую ветку с названием “new\_branch”:

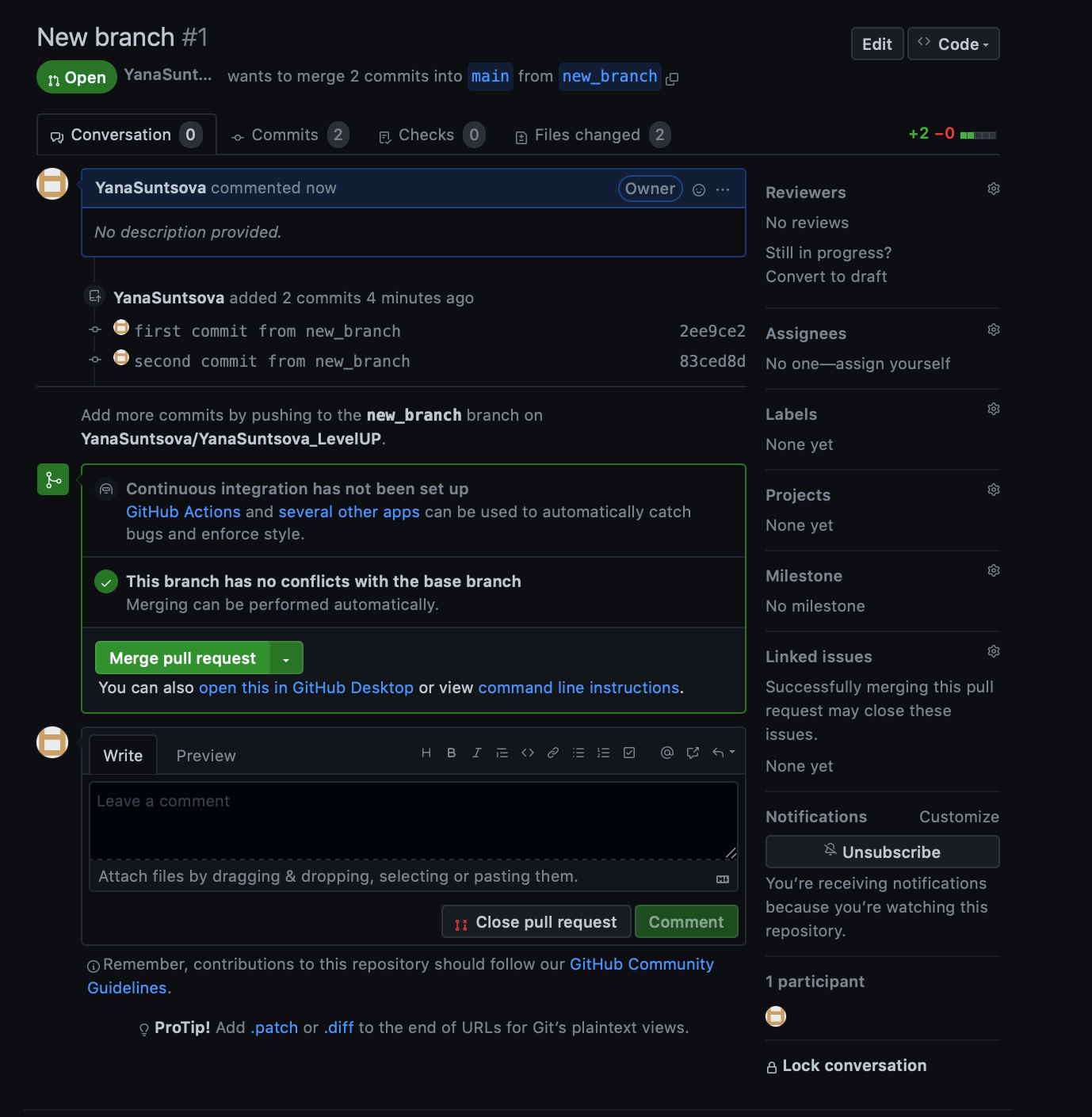


В терминале актуализируем репозитории и переключаемся на ветку new\_branch. Создаем 2 файла в новой ветке и делаем для них коммиты. Пушим изменения на сервер.

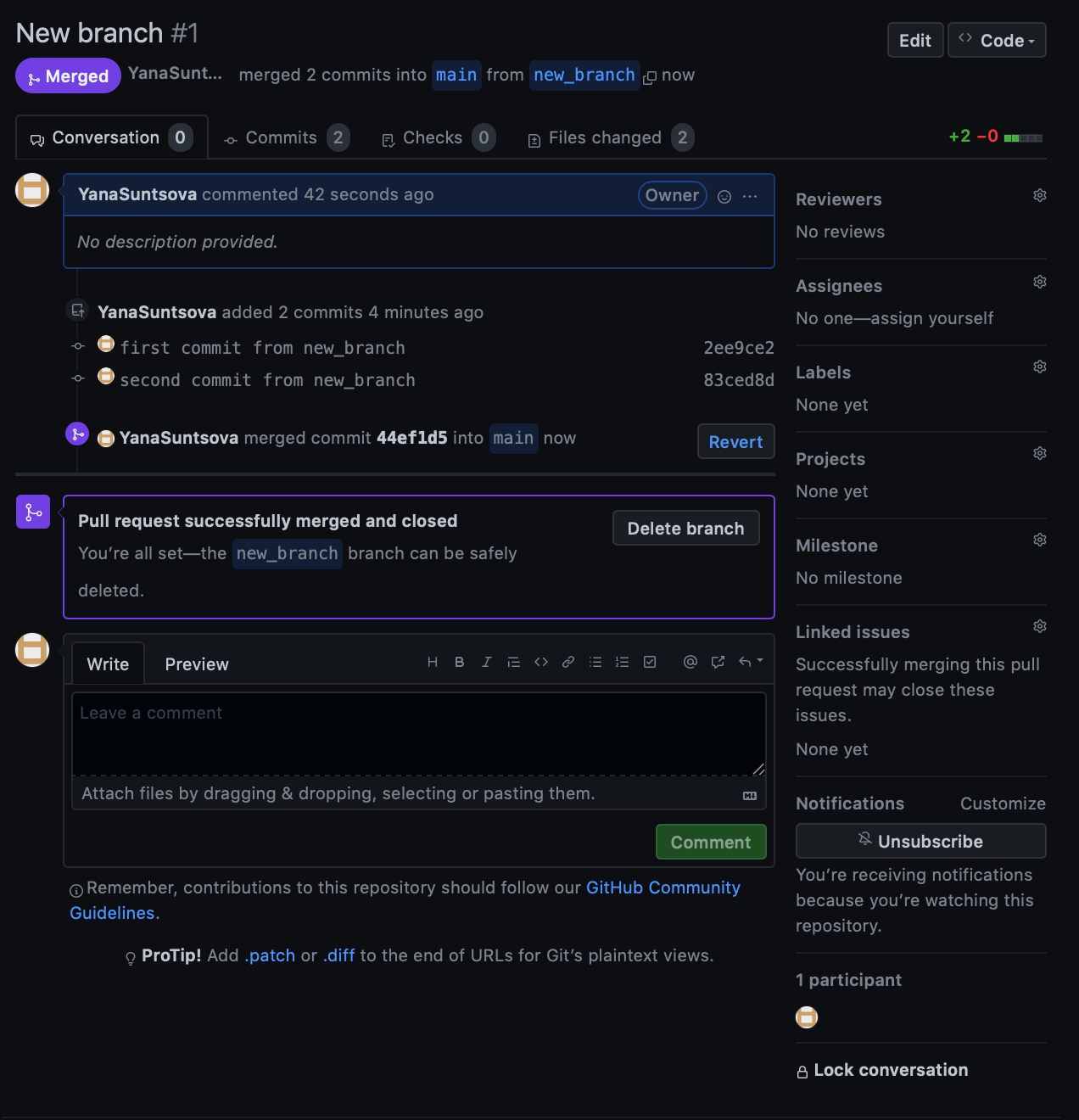


Создаем pull-request, а далее мерджим нашу ветку new\_branch в ветку main.

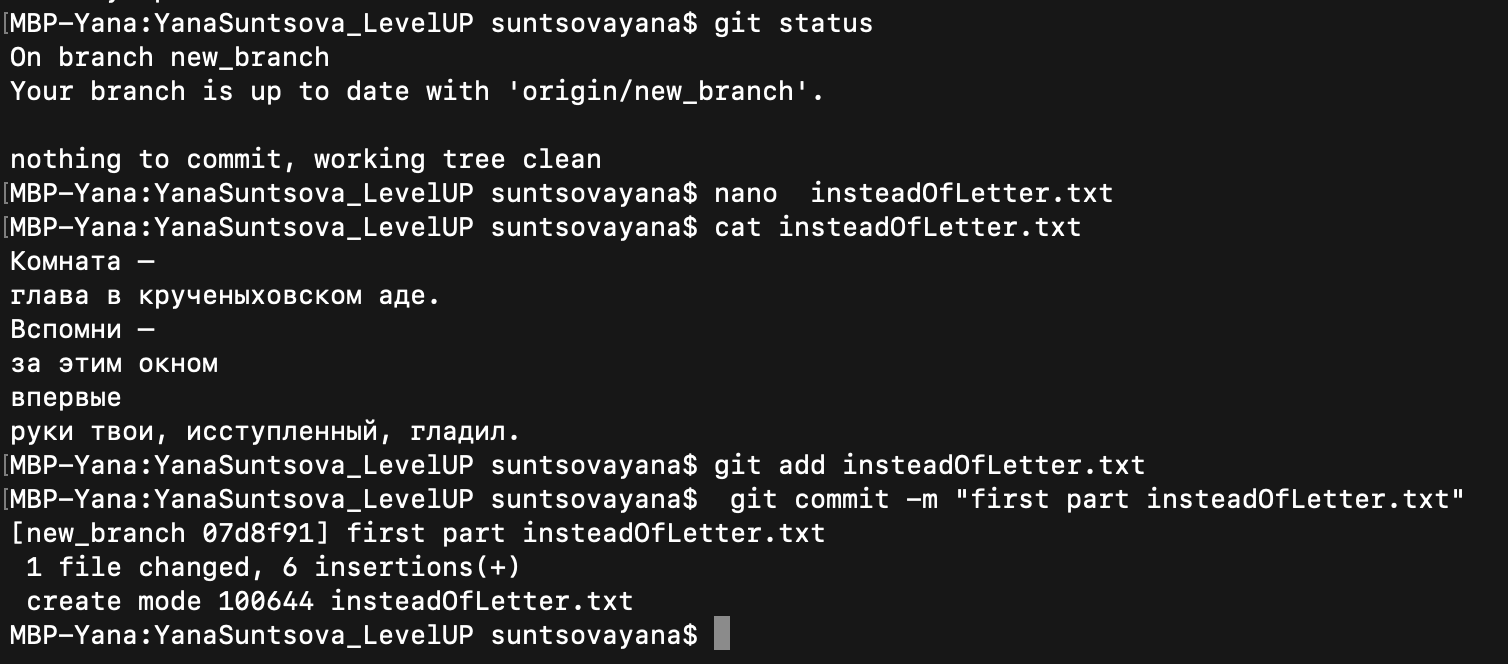




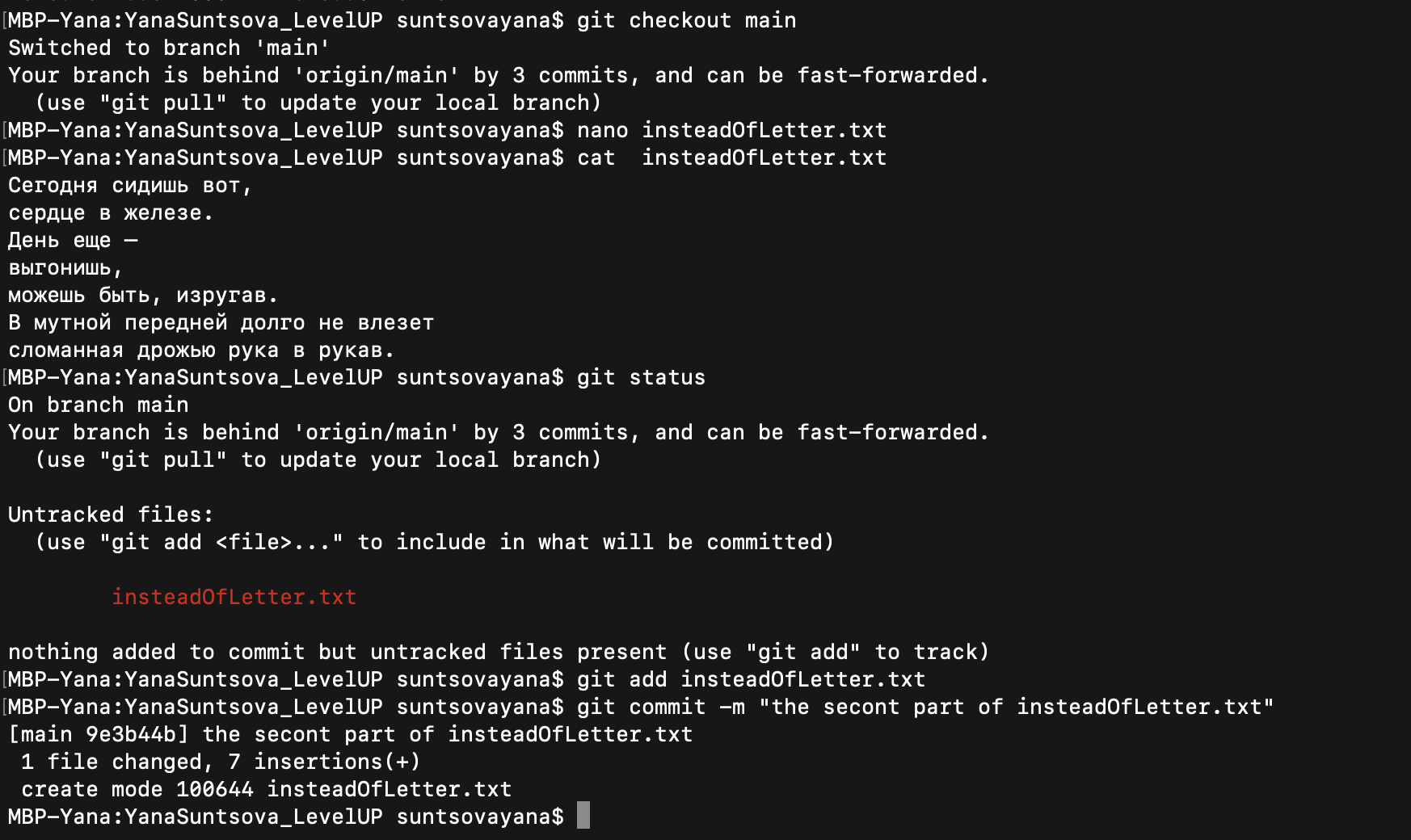
 Ветка смерджена.



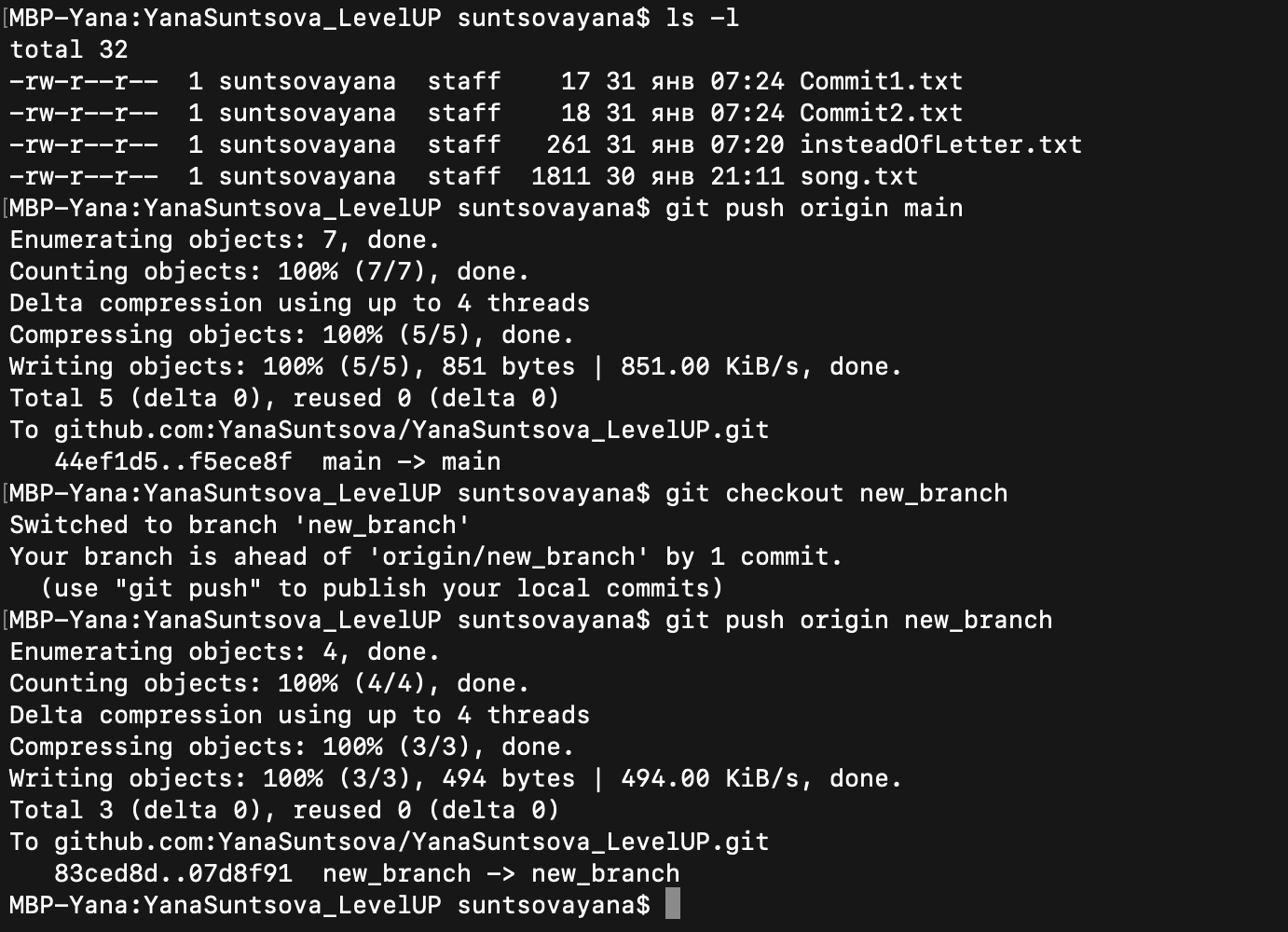
В ветке new\_branch создаем файл insteadOfLetter.txt и создаем коммит с названием “first part insteadOfLetter.txt”

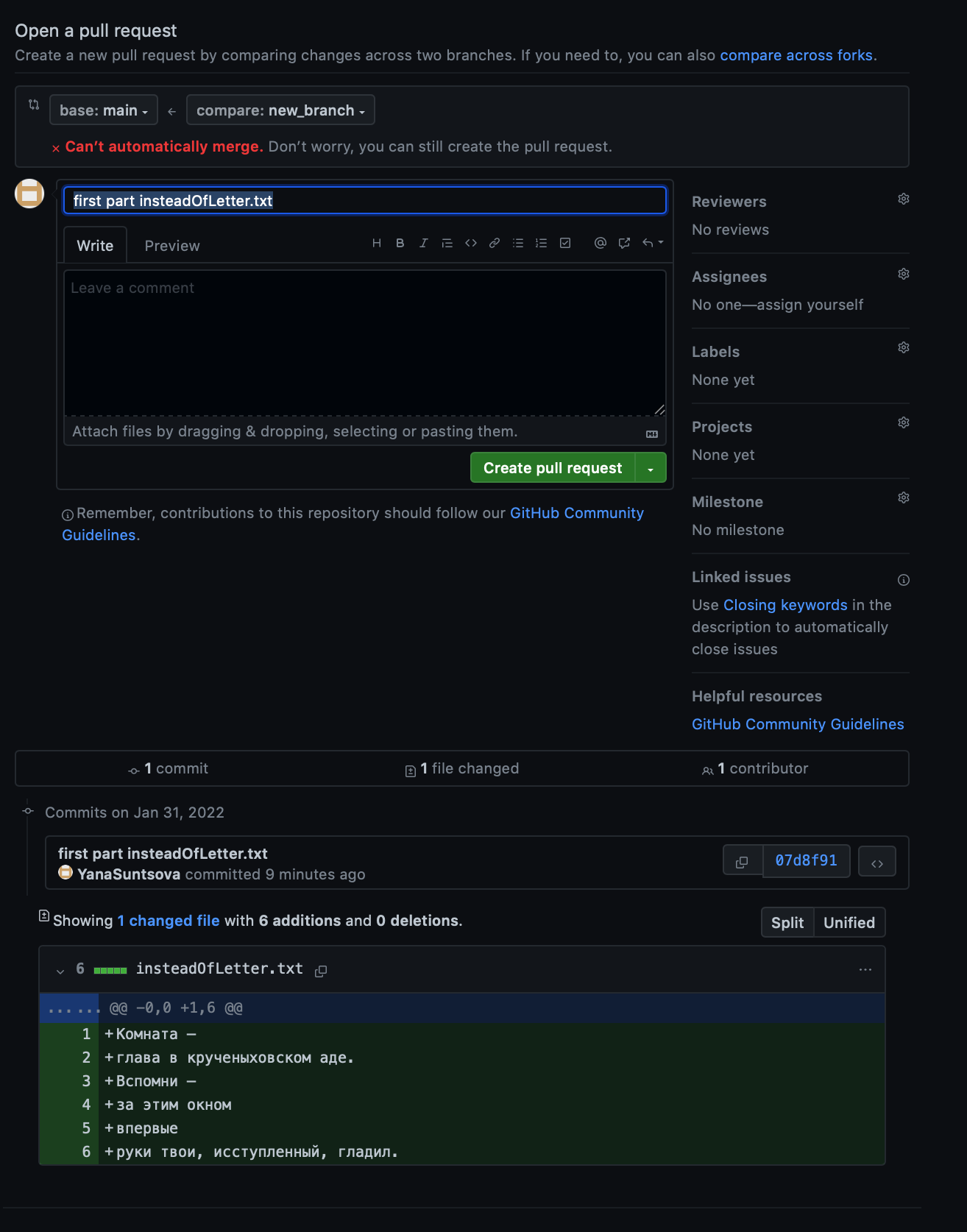


Переключаемся на ветку main. Создаем файл insteadOfLetter.txt и создаем коммит с названием “the second part insteadOfLetter.txt”

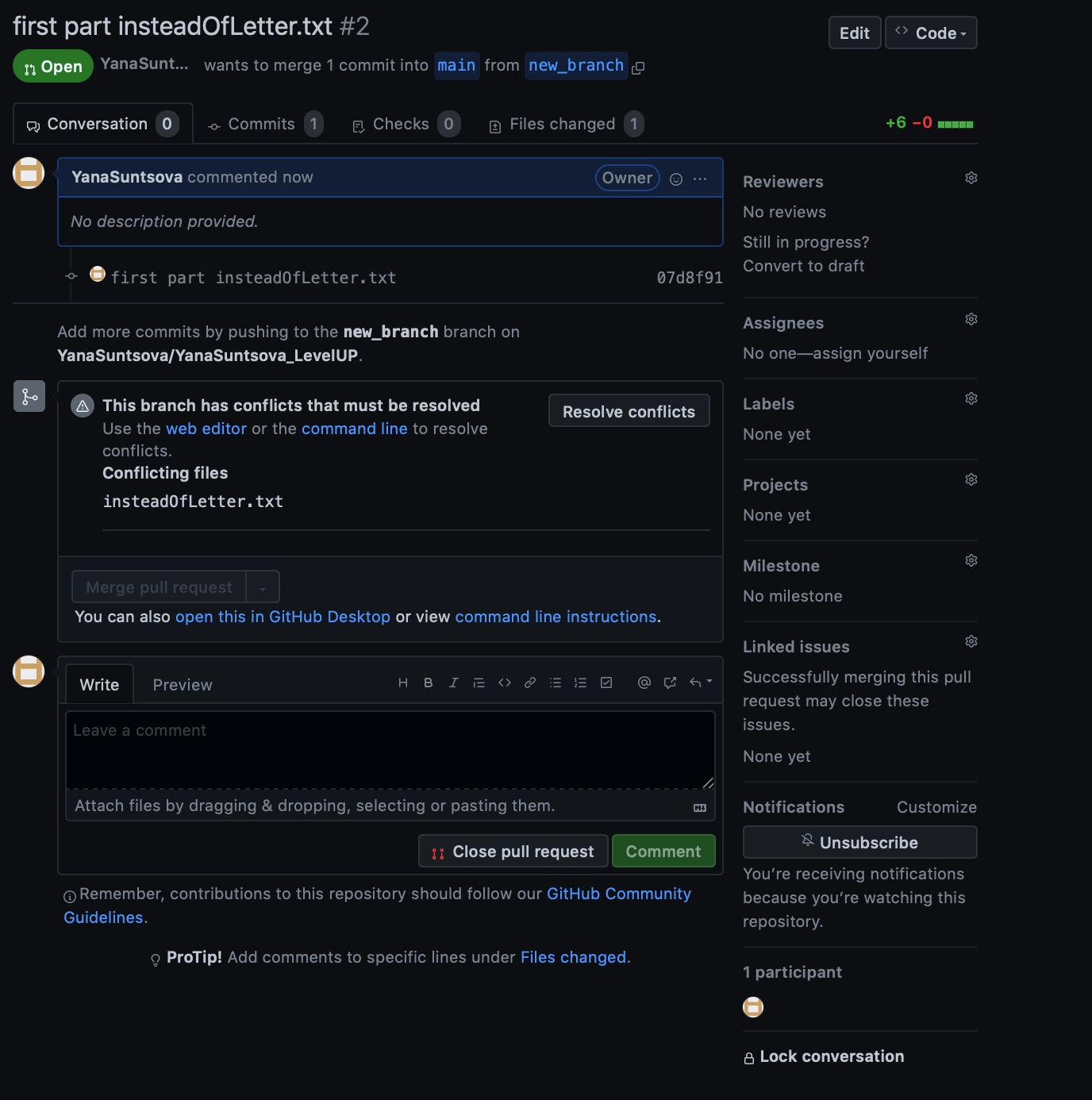


Пушим изменения на сервер. И создаем пулл-реквест для мерджа ветки new\_branch в main.

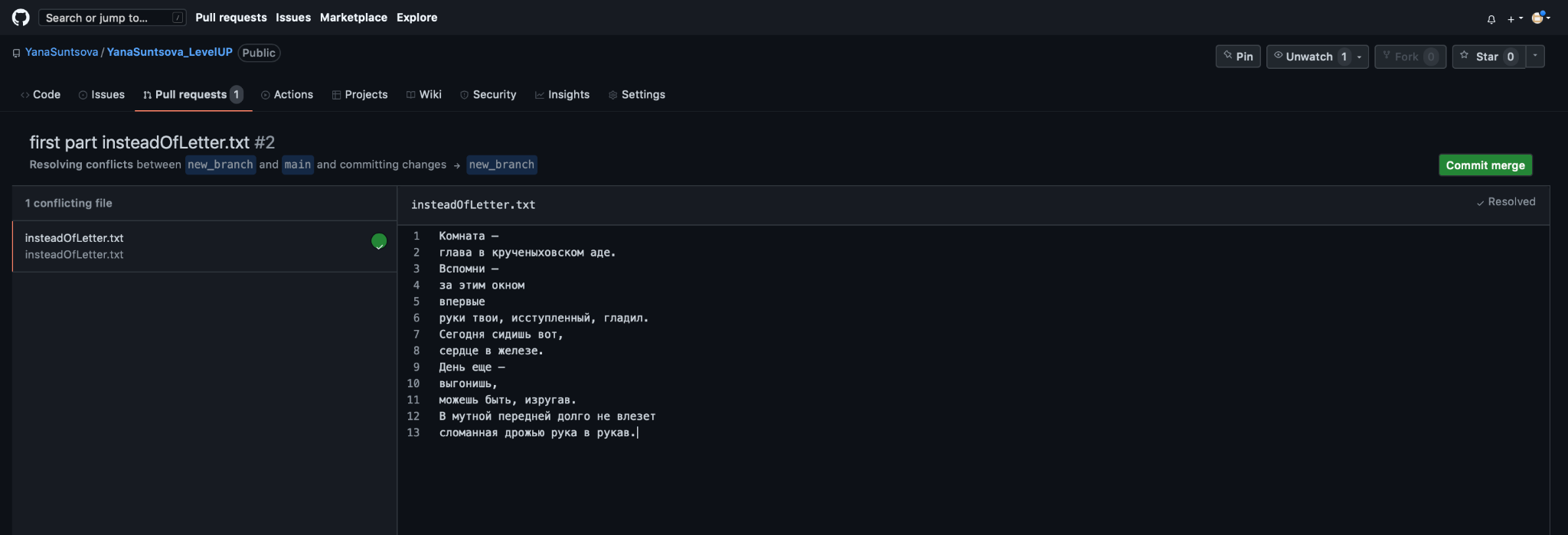


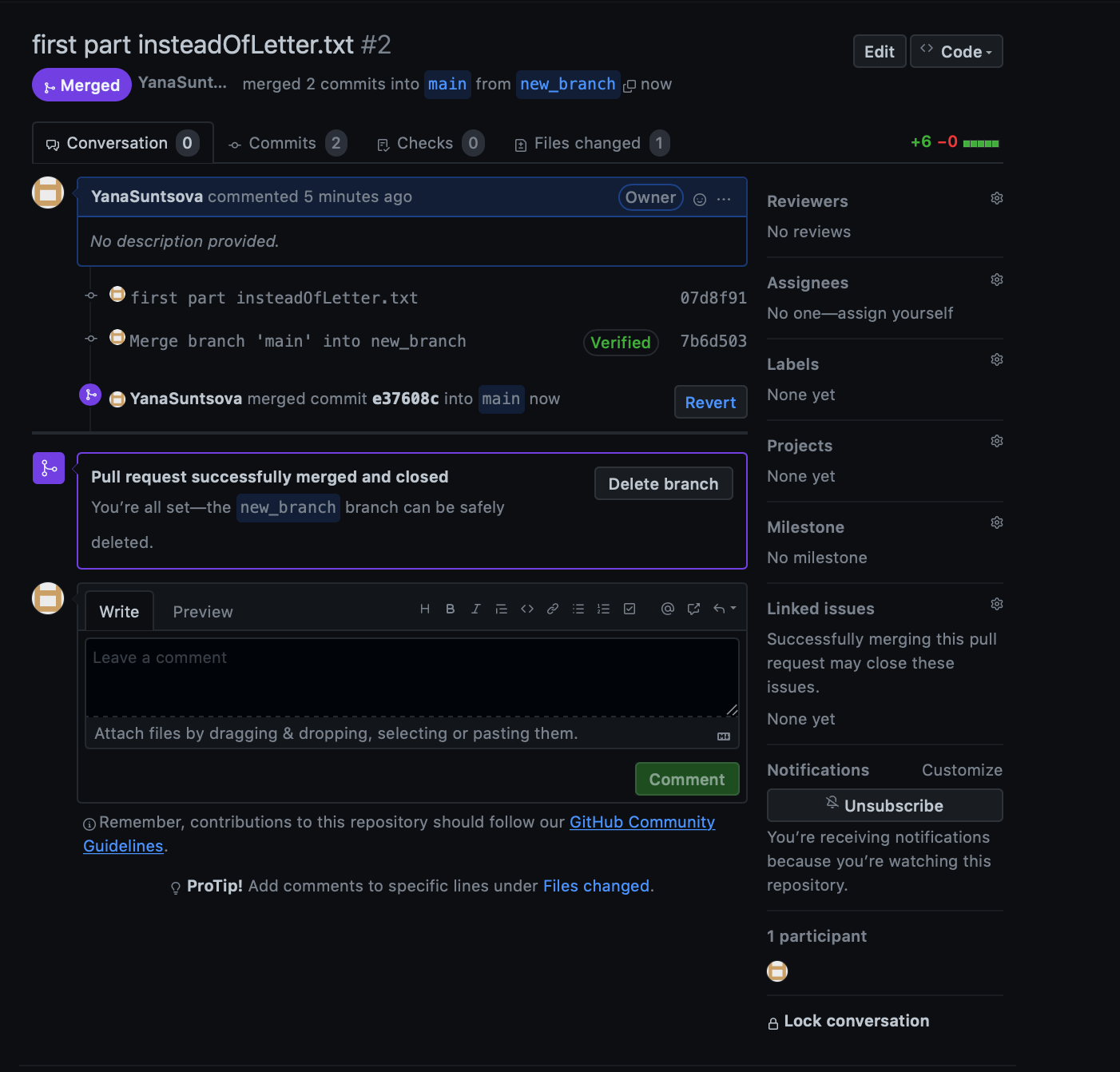
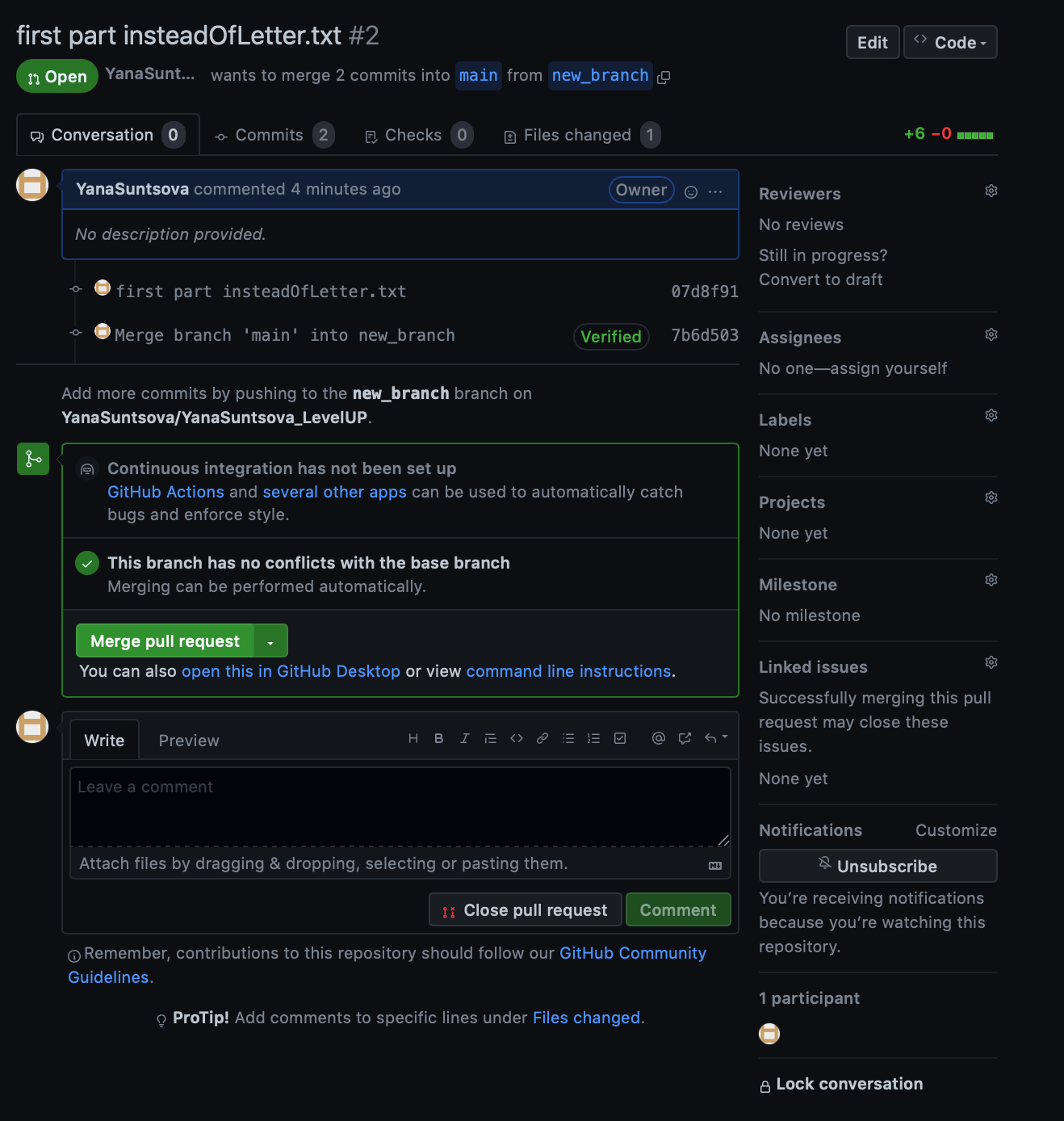


Видим, что возник конфликт, который надо решить вручную.



Нажимаем “Resolve conflict” и переходим в редактор для решения конфликта. Для его устранения приводим файл к конечному виду, удалив разделители конфликта.





Конфликт устранен, изменения ветка new\_branch смерджена в main.