網頁程式設計提案報告----糞Game獵人

01257012游承諺、01257006張羽傑

國立臺灣海洋大學資工系

摘要

這個網站的設計理念源自於對社交媒體和短影音平台上常見的粗糙手遊廣告的反思。這些手遊廣告通常誇大遊戲內容，並展示不真實的遊玩方式，讓玩家產生誤導，下載後卻發現遊戲內容與廣告大相徑庭。為了回應這一現象，網站開發了包含各種類似糞作遊戲的小型網頁遊戲，並設計帳號登入功能來記錄玩家的遊戲進度。網站特色包括：帳號登入、真實的遊戲內容展示、不會跳出垃圾廣告、內建分數系統，以及支持多種遊戲玩法，讓玩家能夠無干擾地持續體驗遊戲。技術上，將運用HTML5、CSS、JavaScript、Node.js、React及Vue.js等技術來實現網站功能。

網站主題與概念

網站設計理念發想於經常出現於社交媒體、短影音平台的粗糙手遊廣告，這些手遊通常玩法、難度簡單，廣告中的假玩家操作十分愚蠢，使看到廣告的人產生優越感，因而產生想要下載的慾望，但實際下載後卻會發現內容與廣告嚴重不符，遊戲內充斥著各種儲值按鈕和廣告。

於是我們決定開發一個包含了各種糞作廣告小遊戲的網頁，並且包含帳號密碼登入以紀錄關卡進度等功能

網站結構圖

使用技術

本專題預計將使用到HTML5, CSS, JavaScript, Google Chart, Database & node.js,React , Vue.js等技術。

網站特色與優點

對比以往的糞game作品，本網站具備以下特色與優勢：

1. **帳號密碼登入功能**：玩家可以擁有專屬的破關記錄與資料儲存，方便追蹤進度。
2. **真實遊戲內容與介紹**：遊戲內容與畫面完全契合，避免誤導，讓玩家的期待與實際體驗一致。
3. **內建紀錄與分數系統**：提供玩家明確目標，鼓勵挑戰自我並刷新紀錄。
4. **玩家排行榜系統**：透過競爭，玩家可爭奪排行榜高位，追求榮譽與成就感。
5. **無垃圾廣告干擾**：遊戲不會彈出恼人的廣告，玩家可順暢享受遊戲過程。
6. **持續更新遊戲內容**：不斷引入更多種類的遊戲，提供多樣化的玩法，滿足不同玩家需求。