#include是用來引入標題檔案到程式內.  
  
#include <stdio.h> =>標準輸入輸出函數  
  
#include <stdlib.h> =>數值與字串轉換.記憶體配置.亂數與其他有用函數  
  
#include <iostream.h> =>標準輸入輸出函數  
  
#include <math.h>=>數算運算函數  
  
#include <string.h>=>C-形態字串處理函數  
  
#include <algorithm.h>=>標準資料庫容器處理資料庫的函數  
  
#include <functional.h>=>標準資料庫演算的類別與函數  
  
#include <time.h>=>處理時間日期函數  
  
#include <memory.h>=>標準資料庫記憶體配置的類別與函數

int main(){

return 0;

}

scanf("%lf",&a)

printf("%.1f\n",x1);

**有些數學上常用的函式,像是絕對值,開根號....之類的.你要如何在c++中表示ㄋ.**

**這時就要呼叫一個新的引入檔:**

**math.h**

**這裡放了很多數學常用的函式,那助教就把一些比較常用的函式列出來給大家參考.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 函式 | 函式名稱 | 函式宣告 |
| 絕對值(整數) | abs | int abs( int x ) |
| 絕對值(浮點數) | fabs | double fabs( double x ) |
| 三角函數 | sin | double sin( double x ) |
| 三角函數 | cos | double cos( double x ) |
| 三角函數 | tan | double tan( double x ) |
| 次方及方根 | pow | double pow( double x , double y ) |
| 方根 | sqrt | double sqrt( double x ) |
| 對數函數 | exp | double exp ( double x ) |

While(i--)印i次

Put(“ ”)跳行 = printf(“\n”)

#define \_ putchar(“ ”)