

## Теоретический опросник для Frontend разработчиков

Цвет	Категория	Сумма баллов	Необходимое кол-во баллов
	Вопросы по html		
	Вопросы по css		
	Вопросы по js		
	Вопросы по vue		
	Вопросы по git/flow		
	Вопросы по softskill		

№	Вопрос	Ответ	Оценка
	Почему фронтенд?		
	Используешь БЭМ для верстки?		
	Что такое псевдоселекторы и псевдоклассы?		
	Какие типы селекторов знаешь?		
	Слышал про atomic css? в чем его преимущество?		
	Использовал какие-нибудь css фреймворки для верстки?		
	Что такое специфичность? (в случае затруднения уточнить что речь про приоритет селекторов). Что имеет максимальный приоритет?		
	Работал ли с препроцессорами? если да - то с какими? (в случае, если кандидат знает несколько препроцессоров - уточнить разницу между ними)		
	Была ли необходимость решать вопросы кроссбраузерности?		
	Работал ли с медиазапросами? можешь ли что-нибудь рассказать о подходах к адаптиву?		

Пара слов про анимацию - как сделать плавное изменение значений у объекта?		
Использовал ли фреймворки для анимации? css/js		
Работал ли с svg? какие задачи решал с помощью векторной графики?		
Работал ли с визуализацией данных? графики, ноды?		
Приходилось ли работать с ванильным ООП без фреймворков?		
Знаком ли с принципами разработки dry, kiss?		
Работал ли с другими фреймворками помимо vue? в чем плюсы именно vue в сравнении с ними?		
Трогал ли composition api? в чем его преимущество в сравнении с обычной разработкой?		
Работал с гитом? какой флоу в вашем проекте?		
Приходилось ли делать ревью? Зачем вообще делать ревью, если есть тесты?		
Была ли необходимость выступать в роли ментора, или как либо делиться опытом?		
Ситуация - приходит срочная задача (описать задачу) никто кроме тебя недоступен, как подойдешь к решению задачи?		

