

梁浩然

✉ lhr1988@126.com · ☎ (+86) 15858178219 · 📍 应聘职位：网易游戏 - 人工智能工程师

🎓 教育背景

浙江工业大学, 杭州 2011 -- 至今
博士 控制科学与工程, 预计 2017 年 3 月毕业, 研究方向: 机器学习与模式识别

浙江工业大学, 杭州 2007 -- 2011
学士 计算机科学与技术

🧑‍💻 实习/课题研究/项目经历

- 1. 新加坡国立大学 学术交流访问** 2014 年 5 月 -- 2015 年 9 月
进行视觉显著性相关方面的研究, 利用计算机视觉相关算法设计视觉显著性模型
- 2. 人脸图像合成算法 课题研究项目** 2012 年 7 月 -- 2013 年 7 月
内容: 1. 利用二维人脸图像合成三维人脸模型, 构建不同表情。2. 利用手绘草图合成二维人脸素描。
 - 对于三维人脸合成, 基于人脸特征点, 对于二维人脸合成, 基于图像块特征。
 - 使用基于局部坐标编码的耦合字典学习构建模型。
- 3. 视觉显著性相关算法研究 课题研究项目** 2014 年 6 月 -- 2015 年 3 月
工作主页: <https://www.ece.nus.edu.sg/stfpage/eleqiz/scene.html>
内容: 研究自然图像的视觉显著性。构建模型, 预测人眼在自由观测图像时的关注点。
 - 提取颜色, 灰度, 梯度, 以及语义级别信息作为图像重要特征。
 - 使用 SVM 建立视觉显著性预测模型, 有效预测图片中的人眼关注点。
- 4. 视觉显著性数据可视化 个人项目** 2016 年 5 月 -- 2016 年 7 月
内容: 利用三维可视化方法对视觉显著性模型进行可视化分析。
 - 利用视觉显著性数据构建三维可视化系统, 方便分析与教学。
 - 使用 Three.js 实现。

🔧 IT 技能

- 编程语言: Python == Matlab > C++, 平台: Linux > Windows, 办公: L^AT_EX, Office
- Github: <http://Github: github.com/Yanakz>

♡ 获奖情况

浙江工业大学 2015 年研究生国家奖学金
浙江工业大学 2015 年信息工程学院三好研究生

发表论文

- [1] Haoran Liang, Guodao Sun and Ronghua Liang, "Looking into Saliency Model via Space-Time Visualization", IEEE Transactions on Multimedia (T-MM), 2016. Acceptance.
- [2] Haoran Liang, Ronghua Liang, et.al., "Coupled Dictionary Learning for Detail Enhanced 3-D Facial Expression Synthesis", IEEE Transactions on Cybernetics (T-CYB), 2015.
- [3] Haoran Liang, Mingli Song and Ronghua Liang "Face Sketch Synthesis based on Rough Drawing", Journal of Computer Aided Design and Computer Graphics (JCAD&CG), 2014.
- [4] Haoran Liang, Mingli Song, et.al., "Personalized 3-D Facial Expression Synthesis based on Landmark Constraint", Asia-Pacific Signal and Information Processing Association (APSIPA), 2013.