

Vous allez devoir travailler sur le Pokedex suivant :



Toute la partie interface utilisateur a été réalisé à l'aide du module Tkinter et fonctionnera si elle reçoit les bonnes informations : **il ne manque que le code des fonctions qui permettent de raccorder ce pokedex à la base de données pokemon.db** qui vous a été donnée.

Procéder en respectant les étapes suivantes :

Etape 1 : Lire la vidéo ci jointe qui présente l'utilisation du Pokedex

Etape 2 : ouvrir la base de données pokemon.db et en faire l'analyse. Vous pourrez par exemple produire le modèle physique des données ainsi que le schéma relationnel. Pour information cette base de données a été réalisée en se connectant à l'API du site pokeapi.

Etape 3 : ouvrir les répertoires img, img_art, img_back, img_front, img_types et mp3 et observer attentivement comment sont nommés les fichiers dans ces répertoires. Retrouvez à quels attributs de la base correspondent ces noms de fichiers.

Etape 4 : Ouvrir le fichier Python pokedex.py.

Attention ce programme utilise le module pygame pour lire les mp3 ainsi que les modules sqlite3 et Tkinter. Il faut donc les installer si ce n'est pas fait.

Observez qu'il y a 2 parties dans le code, signalées par des commentaires. **Vous ne devez modifier que la partie élève.**

En revanche si vous souhaitez regarder comment on peut créer une interface graphique avec Tkinter, je reste à votre disposition pour vous en parler mais ce n'est pas au programme.

- 1) En regardant bien les spécifications requises dans le docstrings, codez la fonction `creer_connection(db_fichier)`
- 2) En regardant bien les spécifications requises dans le docstrings, codez la fonction `nombre_pokemons()`
- 3) En regardant bien les spécifications requises dans le docstrings, codez la fonction `recherche_pokemons()`
- 4) En regardant bien les spécifications requises dans le docstrings, codez la fonction `recherche_attributs_pokemon()`
- 5) En regardant bien les spécifications requises dans le docstrings, codez la fonction `recherche_evolutions()`
- 6) En regardant bien les spécifications requises dans le docstrings, codez la fonction `recherche_types()`