

[OCTO-943] [Retail] Раздел PAY Paynet оплата коммуналки и т.д. Created: 29/Sep/25 Updated: 16/Oct/25

Status:	Analysis
Project:	Octo
Components:	None
Affects versions:	None
Fix versions:	None
Security Level:	OCTO

Type:	Epic	Priority:	Highest
Reporter:	khusan.ya	Assignee:	Ilya Zinovev
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original estimate:	Not Specified		

Attachments:	 UZPaynet API JSON Gateway v3 (239681fe-b16d-44d0-8bf7-f4a1ced4398f).pdf  image-20250930-113721.png  image-20250930-105335.png  JSON GW2.postman_collection (d101d582-4e39-4556-822d-b7467bddedf3).json  268c2797-1a07-4edc-aa14-55b47c3c438c.mp4
Sprint:	
Client:	OCTO

Description

- 1. История изменений
- 2. Описание
- 3. Системы/термины
- 4. User Stories
 - Story 1: Оплата услуги
 - Story 2: История платежей
 - Story 3: Настройка комиссий платежей
 - Story 4: История платежей бэк-офис
- 5. API-флоу
- 6. НФТ
- 7. Ограничения/допущения
- 8. Приложение

1. История изменений

Версия	Дата изменения	Описание изменений
1.0	2025-09-30	Initial

2. Описание

Прием платежей от пользователей кошелка за услуги.через шлюз PAYNET.

3. Системы/термины

Кошелек Астериум (веб, мобилки)

Админка кошелька Астериум

Paynet API - платежный шлюз для оплат услуг (сотовая связь, коммуналка и т.п):

- Category - категория поставщиков
- Provider - поставщик услуг оплат
- Services - сервисы поставщика. **Info** - для получения информации по лицевому счету, **Payment** - осуществление платежа

Агент - пользователь шлюза, Астериум

4. User Stories

Story 1: Оплата услуги

Как пользователь, хочу оплатить услугу через приложение, чтобы получить доступ к сервису.

Основной сценарий :

- Выбор сервиса (ручной, поиск)
- Ввод реквизитов (лицевой счёт, договор и т.п.)
- Просматривает детали лицевого счета
- Ввод суммы;
- Выбор токена
- Подтверждение оплаты
- Получение статуса платежа
- Просмотр деталей чека (терминалы, фискализация и т.п)
- При успешной оплате транзакция сохраняется в историю
- Пользователь сохраняет шаблон платежа (опционально)

Альтернативный сценарий (оплата по шаблону)

- Выбирает шаблон
- Ознакомливается с деталями платежа
- Производит оплату

АС

1. Выбор сервиса

- Пользователь может выбрать сервис из списка категорий.
- Пользователь может найти сервис через поиск.
- В избранных отображаются ТОП-10 платежей пользователя по общему количеству транзакций

2. Ввод реквизитов

- Кнопка "Детали" отображается только для тех провайдеров, у которых есть info-сервис
- После ввода реквизитов на событии on-out из поля, отправляется запрос на получение данных лицевого счета. Если запрос успешен и пришли детали, кнопка "Детали" становится активной. Если запрос отработан с ошибкой, то показать поп-ап с ошибкой, например "Логин некорректен"
- При некорректных реквизитах кнопка остаётся неактивной, а пользователю отображается ошибка.
- Реализована валидация полей согласно REGEXP из ответа на получение списка полей поставщика
- По обращению к кнопке "Детали" пользователю отображается информация по счёту (баланс и другие доступные детали из ответа)*

*детали - опциональный функционал. Для некоторых сервисов PAYNET получение деталей по лицевому счёту недоступно.

1. Оплата

- После подтверждения выполняется конвертация по специализированному курсу обмена для платежей
- Пользователь видит статус платежа (успешно / ошибка)
- При успешной оплате формируется чек (с деталями терминала, фискализацией и пр.) и сохраняется в историю транзакций

2. Шаблоны

- Пользователь может сохранить реквизиты как шаблон.
- Шаблон содержит все необходимые данные для повторного платежа.
- После выбора шаблона пользователю отображаются детали шаблона.
- Далее к как в стандартном флоу оплаты
- Пользователь может удалить шаблон

Story 2: История платежей

Как пользователь, хочу просматривать историю платежей, чтобы анализировать расходы.

Основной сценарий :

- Вход в раздел история
- Переход по вкладке "История платежей"
- Подгружается список транзакций

АС

1. Пользователь может открыть раздел История → История платежей.
2. При отсутствии транзакций отображается экран-заглушка («У вас пока нет платежей»).
3. Система отображает список транзакций пользователя с базовыми атрибутами:
 - Айди транзакции
 - Категория (связь, холодная вода, игры и т.п.)

- Поставщик (beeline, steam, гор газ и т.п)
 - Токен оплаты
 - Сумма платежа
 - Дата транзакции
 - Статус платежа
4. Пользователь может кликнуть на транзакцию и увидеть детали:
- Атрибуты с пункта 2
 - Реквизиты платежа
 - Фискальные данные (ID, фискального чека, статус фискализации)
5. Доступна фильтрация по категории, поставщику, дате, статусу

Story 3: Настройка комиссий платежей

Как сотрудник бэк-офиса, хочу настраивать комиссии для обмена в рамках платежей, чтобы кастомизировать прибыль для платежей.

Основной сценарий

1. Сотрудник авторизуется в админке.
2. Переходит в раздел Платежи → Настройка платежей → Комиссии
3. Выбирает платежный шлюз (paynet, octogames)
4. Устанавливает процент комиссии для каждого шлюза
5. Сохраняет настройки

АС

- Отдельный скоуп “Настройка платежей” доступен в админке. Далее данный скоуп можно прикрутить к определенной роли
- После сохранения настроек комиссии, они применяются для новых платежей

Story 4: История платежей бэк-офис

Как сотрудник бэк-офиса, хочу просматривать историю платежей пользователей, чтобы делать сверки с партнерами

Основной сценарий

1. Сотрудник авторизуется в админке.
2. Переходит в раздел Платежи → История платежей
3. Выгружает отчеты

АС

- Запись содержит атрибуты:
 - Пользователь
 - Айди транзакции
 - Категория (связь, холодная вода, игры и т.п.)
 - Поставщик (beeline, steam, гор газ и т.п)
 - Платежный шлюз (paynet, octogames)
 - Сумма платежа в UZS
 - Дата транзакции
 - Статус платежа
- Есть возможность выгрузки отчета в форматы excel, csv
- Реализована фильтрация по дате, платежному шлюзу, статусу
- Отдельный скоуп “История платежей” доступен в админке. Далее данный скоуп можно прикрутить к определенной роли

5. API-флоу

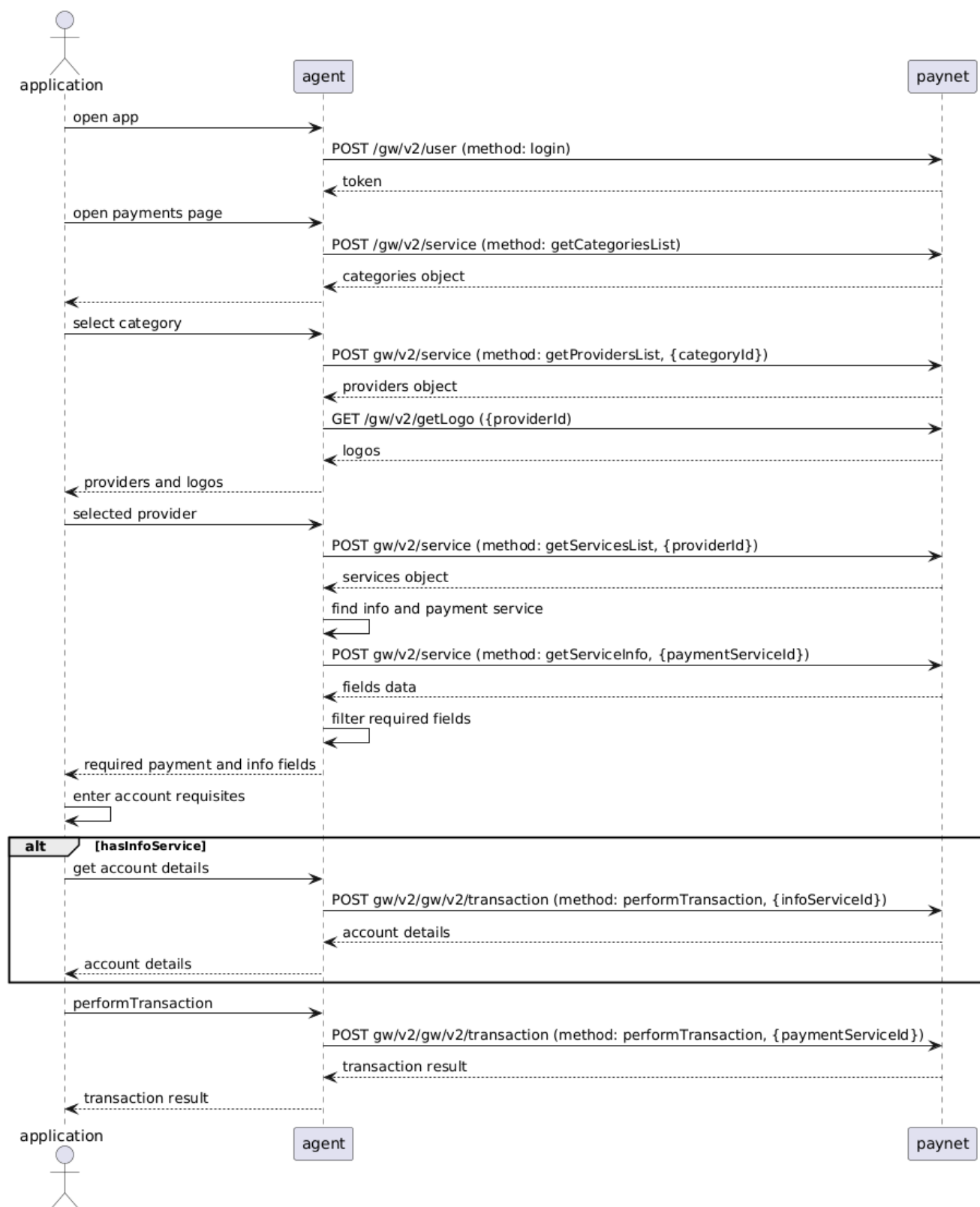


Рис. 1. Схема взаимодействия без кэширования данных из платежного шлюза

Дополнение к схеме

По структуре, есть список категорий поставщиков. Из каждой категории по айди категории можно получить список поставщиков. По айди поставщика получаем доступные сервисы поставщика. Сервисы которые нам нужны:

- info-сервис для получения полей, необходимых для запроса деталей лицевого счета. Находим по атрибуту title



- рау-сервис для получения полей, необходимых для самой оплаты. Находим его по `mcc != null`.

По айди необходимых сервисов, получаем данные из `getServiceInfo`:

- Лимиты
- Необходимые поля. Отображаем только поля `isRequired = true`
- Валидации и тип полей (подробнее в приложении)

Для info и рау запросов вызывается метод `performTransaction`:

- для info передается айди info-сервиса
- для рау передается айди рау-сервиса

6. НФТ

- Установит rate-limit на все запросы: 1 запрос в секунду на каждого пользователя.

7. Ограничения/допущения

После получения тестовых доступов, возможны некоторые поправки и дополнения описания атрибутов.

8. Приложение

Документация PAYNET API

[UZPaynet API JSON Gateway v3 \(239681fe-b16d-44d0-8bf7-f4a1ced4398f\).pdf](#)

Коллекция запросов PAYNET API

[JSON GW2.postman_collection \(d101d582-4e39-4556-822d-b7467bddedf3\).json](#)

Тестовые данные

base_url: <http://gw2-test.paynet.uz:8588>

"username": "username_17627_56530",

"password": "password_17627_56530",

"terminal_id": 4027096

Дизайн

<https://www.figma.com/design/EdVpLx1Bw2S6PH9YLSBVUv/Web-app-%7C-Asterium-updates?node-id=16789-356717&p=f&t=xk4by8F1SB4E68Pu-0>

Ссылка на исходную документацию

<https://asteriumuz.atlassian.net/wiki/spaces/~712020e44555f5d9e24f7ea8cd92b801c8f85b/pages/111804468/Paynet#af612161-2256-456b-b8e9-639b0e4ae6a4>

Кикофф



Comments

Comment by khusan.ya [29/Sep/25]
Pavel Gusarov Alexey Venevtsev нужно брать в анализ в этом спринте
Comment by khusan.ya [30/Sep/25]
Эпик разделим на 2 части оплата игр через окто будет в другом эпике
Comment by Pavel Gusarov [15/Oct/25]
Кикоф прошел 15.10 в 13:30. Вернули на анализ. По результатам доработки ТЗ готово для декомпозиции и оценки
Comment by Pavel Gusarov [15/Oct/25]
khusan.ya Denis Kulchak Ilya Zinovev Коллеги, на сколько вижу, по дизайну появились комментарии в фигме. Стоит ли их учесть перед тем, как отдавать задачу в разработку? Предлагаю, чтобы Ilya Zinovev поставил задачу на дизайнера в рамках этого эпика, если это необходимо.
Comment by Denis Kulchak [16/Oct/25]
Pavel Gusarov , да комменты появились, но к ним есть вопросы, как только определимся сразу задачу заведм, спасибо
Generated at Fri Oct 17 15:27:17 UTC 2025 by Alexey Venevtsev using Jira 1001.0.0-SNAPSHOT#100290- rev:7711952900727759028b2799f351c92c8b8a2417.