



<b>Materia:</b>	Programación Web 4.0	<b>Profesor:</b>	Ing. José Iraic Alcántar Alcántar
<b>Tema:</b>	2. Aplicación móvil	<b>Fecha:</b>	11/03/2022
<b>No Control:</b>	S18030183	<b>Alumno:</b>	Salvador Yander Navarrete Gutiérrez
		<b>Grupo:</b>	078CA

# Ionic

## ¿Qué es Ionic?

Ionic es un framework front-end, es decir que se encarga de la apariencia y de la interacción que el usuario tendrá con la App, es gratuito y de open source usado especialmente para el desarrollo de aplicaciones basadas en HTML5, CSS3 y Javascript, lo que lo hace sin duda uno de los frameworks más funcionales para algunos tipos de proyectos, más específicamente aquellas aplicaciones que requieren de una estructura robusta, rápida y de alto rendimiento.

## Características

- Sistema de plataforma independiente.
- Creación de aplicaciones móviles en toda la plataforma.
- Su interfaz de usuario es estándar.
- Completamente basado en Angular.
- Uso de complementos en Cordova.
- Ayuda a crear plantillas modernas.
- Muestra muy buenos resultados.
- Tecnología ampliada.
- Construido bajo una base confiable de tecnologías web estandarizadas y API estable.
- Alto rendimiento y rapidez.
- Apto para el desarrollo de Apps robustas y para cualquier dispositivo o plataforma.
- Se basa en los principios de diseño web responsive para adaptar el contenido a diferentes tamaños de pantalla o densidad de pixeles del destino.





# MIT App Inventor

## ¿Qué es?

Es una plataforma de Google Labs para crear aplicaciones de software para el sistema operativo Android. De forma visual y a partir de un conjunto de herramientas básicas, el usuario puede ir enlazando una serie de bloques para crear la aplicación. El sistema es gratuito y se puede descargar fácilmente de la web. Las aplicaciones fruto de App Inventor están limitadas por su simplicidad, aunque permiten cubrir un gran número de necesidades básicas en un dispositivo móvil.

## Características

- Es multiplataforma: requiere sólo de un navegador y la máquina virtual de Java instalada, con "java web start".
- Es software libre, no es necesario la adquisición de licencias por parte del profesor y los alumnos.
- Es programación para dispositivos móviles. Los teléfonos y las tabletas están marcando hoy en día buena parte del futuro de la informática y es atractivo para los alumnos poder enseñar en sus propios teléfonos el fruto de su trabajo.
- Es fácil, sencillo, potente e intuitivo.
- Cualquier persona con un mínimo de entrenamiento puede crear una app en cuestión de minutos.
- El código fuente es abierto.
- Se puede descargar fácilmente, modificar e incluso crear su propia versión de la herramienta lo que beneficia enormemente a la comunidad.
- Las aplicaciones desarrolladas pertenecen al creador.
- No hay que pagar dinero por la licencia por crear con MIT App Inventor.
- El editor de bloques de la plataforma está basado en Blockly de JavaScript para crear un lenguaje visual.





## Referencias bibliográficas o electrónicas

---

Font, J. (2021, 15 diciembre). *Ionic framework: qué es y usos* - Javier Font. Medium.

<https://javifont.medium.com/ionic-framework-qu%C3%A9-es-y-usos-8e683ffac59b>

C. (2020, 17 julio). *¿Qué es Ionic y por qué es tan conveniente para el desarrollo de Apps?*

Globalbit. <https://www.globalbit.co/2020/08/14/que-es-ionic-y-por-que-es-tan-conveniente-para-el-desarrollo-de-apps/>

EcuRed. (s. f.-a). *MIT App Inventor* - EcuRed. [https://www.ecured.cu/MIT\\_App\\_Inventor](https://www.ecured.cu/MIT_App_Inventor)

TOMi.digital - *Mis Clases*. (s. f.). TOMi.digital. <https://tomi.digital/es/learn/43829>

