第三讲 堆栈stack (特殊的 线性结构)

回顾上节课所学知识点

- 许福林:空表,哨兵位的作用是什么呢?
 https://www.zhihu.com/question/27155932
- 双向链表的插入与删除;

1. 什么是堆栈 stack

• 计算机如何进行表达式求值?

[例] 算术表达式5+6/2-3*4。正确理解: 5+6/2-3*4=5+3-3*4=8-3*4=8-12=-4

- □ 由两类对象构成的:
 - ▶ 运算数,如2、3、4
 - ▶ 运算符号,如+、-、*、/
- □ 不同运算符号优先级不一样

• 为什么需要堆栈这种数据结构?

后缀表达式

- ▶ 中缀表达式: 运算符号位于两个运算数之间。如,a+b*c-d/e
- ▶ 后缀表达式: 运算符号位于两个运算数之后。如, abc*+de/-

【例】 62/3-42*+=?

后缀表达式求值策略:从左向右"扫描",逐个处理运算数和运算符号

- 1. 遇到运算数怎么办?如何"记住"目前还不未参与运算的数?
- 2. 遇到运算符号怎么办?对应的运算数是什么?

启示: 需要有种存储方法,能顺序存储运算数,

并在需要时"倒序"输出!

● 【例】 62/3-42*+=?

对象: 6 (运算数)	对象: 2(运算数)
对象:/(运算符)	对象: 3 (运算数)
对象: - (运算符)	对象: 4 (运算数)
对象: 2 (运算数)	对象: *(运算符)
对象: + (运算符)	Pop: 8

• 堆栈的抽象数据类型描述

堆栈(Stack):具有一定操作约束的线性表 → 只在一端(栈顶,Top)做插入、删除

类型名称: 堆栈 (Stack)

数据对象集:一个有0个或多个元素的有穷线性表。

操作集: 长度为MaxSize的堆栈S ∈ Stack, 堆栈元素item ∈ ElementType

- 1、Stack CreateStack(int MaxSize): 生成空堆栈,其最大长度为MaxSize;
- 2、int IsFull(Stack S, int MaxSize): 判断堆栈S是否已满;
- 3₩void Push(Stack S, ElementType item): 将元素item压入堆栈;
- 4、int IsEmpty (Stack S): 判断堆栈S是否为空;
- 5、ElementType Pop(Stack S): 删除并返回栈顶元素;

• 堆栈的操作集合

(1) 堆栈的数据结构

栈的顺序存储结构通常由一个一维数组和一个记录 栈顶元素位置的变量组成。

a是指向数组的指针;top表示栈顶;capacity表示数组的实际容量。

(我们这里实现的是一个动态的数组栈,空间不够时,可以动态增容)

(2) 栈的初始化

初始化:

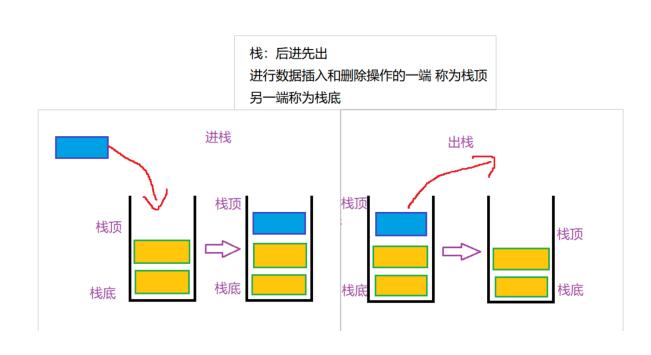
- 这里把top初始化成 0 ,则top就代表栈顶的下一个数据的下标位置。
- (这个时候的top也代表了栈内数据的个数)如果这里把top初始化成 -1 ,则top就代表栈顶数据的下标位置。

(3) 栈顶插入数据(入栈)

压栈: 栈的插入操作叫做进栈 / 压栈 / 入栈, 入数据在栈顶。

对于数组进行插入操作时,需要注意的是:

- 要首先检查数组空间够不够,不够了就要进行扩容操作;空间够的话,就可以进行
- 插入操作了
 - 数组存数;
 - top栈顶变化



(4) 删除栈顶数据(出栈)

出栈: 栈的删除操作叫做出栈。 出数据也在栈顶。

对于删除操作,需要注意的是:

如果栈已经为空(top==0)的时候,就不能进行删除操作了。如果栈不为空(top!=0)时,**让top--**,就完成了数组栈的删除操作了。

(5) 删除栈顶数据(出栈)

首先栈不为空时,才有栈顶数据,所以要先判断栈是否为空。 栈不为空时,取出栈顶数据(ps->a[ps->top-1])就可以了。

(6) 栈内的元素个数 top的值就是栈内的元素个数了。

(7) 判断栈的是否为空

判断栈是否为空:如果top==0,则栈为空;如果top!=0,则 栈不为空。

(8) 栈的销毁

释放a指针所指向的连续的空间,把a指针置空,把top和capacity置0.

选择题1:

- 1. 若进栈序列为 1,2,3,4 ,进栈过程中可以出栈,则下列不可能的一个出栈序列是()
 - A 1,4,3,2
 - B 2,3,4,1
 - C 3,1,4,2
 - D 3,4,2,1