

Tarea a realizar	Cambios	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Diciembre
Creación BBDD	SI							
Login y registro	NO							
Ajustes de la aplicación	NO							
Descarga de libros	SI							
Ajuste de libros	NO							
Lector	SI							

CAMBIOS

Creación de la BBDD

Para la base de datos en primera instancia pensamos en usar la parte del **Realtime Database**, ya que fue la que usé en mi aplicación anterior para el proyecto de Android. Por problemas sobre todo con la limitación de las consultas decidimos cambiarlo por el **Cloud Firestore**, que da mayores opciones para consultar y almacenar datos.

Descarga de libros

Al inicio usábamos un método interno de Android llamado **DownloadManager**, pero por problemas con el tiempo de ejecución decidimos cambiar y usar una librería externa llamada **PWDownloader**.

Lector

Manejamos varias opciones de lectura de los libros que fueron cambiando según avanzábamos con la aplicación. La primera idea fue que todos los libros iban a leerse directamente en web sin necesidad de una descarga propia y para ello teníamos pensado crear nuestra propia app web usando **React**, a la que accederíamos desde nuestra aplicación. Esta idea la cambiamos por varias razones, como fueron el hecho de que este uso era poco común, había poca información para realizarlo, los libros que usamos están en formato Epub (los cuales están formados por documentos HTML a los que se puede acceder directamente sin necesidad de crear archivos nuevos) y por último el hecho de que un libro no es tan pesado como puede ser una canción o un video, por lo que sería más cómodo descargarlo directamente a la aplicación. Por ello decidimos crear directamente el lector en Android, haciendo así más fácil su acceso y además pudiendo acceder sin necesidad de internet.