PRACTICA 01

Nombre: Yandry Romero Carrión

```
Si yo tengo dos dados (1-6), y hago 10 lanzamientos cual es el valor de la sumatoria que mas frecuencia tenga.

Desarrollor un aplicación en cualquier lenguaje que me genere un histograma con el numero de ocurrencias de la sumatoria, teniendo diferentes escenarios de lanzamientos:
-10
-100
-1000
-100000
-1000000
-10000000
```

1. Con 10 lanzamientos se evidencia que la probabilidad de que un número se repita es bastante baja y el tiempo de calcular esta simulación es rápida.

2. Con 100 lanzamientos obtenemos los siguientes resultados.

```
{8: 15, 5: 12, 10: 7, 9: 11, 7: 14, 3: 6, 6: 18, 4: 11, 2: 2, 11: 4}
 Dados | Frecuencia |
    8
              15
    5
              12
    10
    9
              11
    7
              14
    3
              6
    6
              18
    4
              11
    2
              2
              4
    11
```

3. Con 1000 lanzamientos obtenemos los siguientes resultados

```
{4: 96, 3: 58, 8: 131, 5: 145, 7: 189, 6: 173, 11: 23, 9: 104, 10: 56, 2: 25}
  Dados | Frecuencia |
    4
              96
             58
    8
             131
             145
             189
    6
             173
    11
              23
    9
             104
    10
              56
    2
              25
```

4. Con 10000 lanzamientos se obtiene lo siguiente

```
{8: 1333, 5: 1395, 2: 204, 7: 1840, 10: 619, 9: 1012, 4: 970, 6: 1845, 11:
171, 3: 611}
 Dados | Frecuencia |
             1333
   8
   5
             1395
             204
             1840
   10
             619
   9
             1012
   4
             970
             1845
   6
    11
             171
             611
    3
```

5. Con 100000 lanzamiento se obtiene lo siguiente

```
{9: 9943, 4: 9921, 6: 18013, 5: 14048, 7: 17974, 8: 13997, 3: 6077, 10: 6058,
2: 1917, 11: 2052}
 Dados | Frecuencia |
    9
             9943
    4
             9921
    6
            18013
    5
            14048
    7
            17974
    8
            13997
    3
             6077
             6058
    10
    2
             1917
    11
             2052
```

CONCLUSION

En la simulación se observa que entre mayor es el número de lanzamientos más probabilidad tenemos de que un número se repita, así mismo el tiempo de ejecución entre menos lanzamientos es menor y entre mayor número de lanzamientos es mayor y se puede llegar a demorar hasta horas en terminar de realizar la simulación.