# 국가기술자격 실기시험문제

자격종목	웹디자인기능사	과제명	JUST 쇼핑몰	
				1

※ 시험시간: 4 시간

# 1. 요구사항

- ※ 다음 요구사항을 준수하여 주어진 자료(수험자 제공파일)를 활용하여 시험시간 내에 웹 페이지를 제작 후 5MB 용량이 초과되지 않게 저장 후 제출하시오.
- ※ 웹 페이지 코딩은 HTML5 기준 웹 표준을 준수하여야 하며, 모든 텍스트는 스타일 시트를 적용해야 한다.
- ※ 요구사항에 지정되지 않는 요소들은 주제 특성에 맞게 자유롭게 디자인 하시오.

## 가. 주제: 'JUST 쇼핑몰' 웹 사이트 개선을 위한 메인 페이지 제작

### 나. 개요

우리나라를 대표하는 쇼핑몰 'JUST 쇼핑몰'은 최근 사업영역의 확장에 따른 웹 사이트 개선을 위하여 메인 페이지 시안 제작을 요청하였다.

아래의 요구사항에 따라 메인 페이지를 제작하시오.

### 다. 요구사항

- 1) 메인 페이지를 디자인하고 HTML, CSS, JavaScript 기반의 웹 페이지를 제작한다. 이 때 jQuery 오픈소스, 이미지, 텍스트 등의 제공된 리소스를 활용하여 제작할 수 있다.
- 2) HTML, CSS의 charset는 utf-8로 해야 한다.

## 3) 컬러 가이드

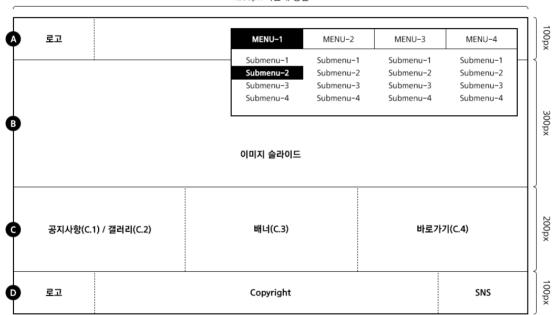
주조색	보조색	배경색	기본 텍스트의 색
(main color)	(sub color)	(background color)	(text color)
-	-	#ffffff	#222328

# 4) 사이트 맵(Site map)

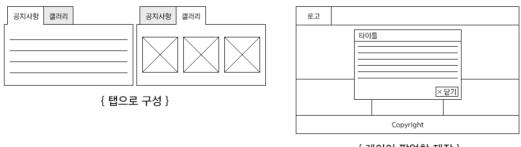
index page / 메인(Main)				
메인 메뉴 (Main menu)	탑	아우터	팬츠	악세서리
	블라우스	자켓	청바지	귀고리
서브 메뉴	E	코드	짧은바지	목걸이
(Sub menu)	셔츠	가디건	긴바지	반지
	니트	머플러	레깅스	팔찌

# 5) 와이어프레임(Wireframe)

1200px 가운데 정렬



{ C 영역 콘텐츠 각각의 넓이는 수험자가 판단 }



{ 레이어 팝업창 제작 }

# 라. 세부 영역별 지시사항

	<ul> <li>A.1 로고</li> <li>○ 가로 세로 200픽셀 × 40픽셀 크기로 웹 사이트의 이미지에 적합한 로고를 직접 디자인하여 삽입한다.</li> <li>○ 심벌 없이 로고명을 포함한 워드타입으로 디자인한다. 로고명은 header 폴더의 제공된 텍스트 사용한다.</li> </ul>
	A.2 메뉴 구성 ※ 사이트 구조도를 참고하여 메인 메뉴(main menu)와 서브 메뉴(sub menu)로 구성한다.
A header	(1) 메인 메뉴(main menu) 효과(와이어프레임 참조) ○ 메인 메뉴 중 하나에 마우스를 올리면(mouse over) 하이라이트 되고, 벗어나면(mouse out) 하이라이트를 해제한다. ○ 메인 메뉴를 마우스로 올리면(mouse over) 서브 메뉴 영역이 부드럽게 나타나면서, 서브 메뉴가 보이도록 한다. ○ 메인 메뉴에서 마우스 커서가 벗어나면(mouse out) 서브 메뉴 영역은 부드럽게 사라져야 한다.
	(2) 서브 메뉴 영역 효과  ○ 서브 메뉴 영역은 메인 페이지 콘텐츠를 고려하여 배경 색상을 설정한다.  ○ 서브 메뉴 중 하나에 마우스를 올리면(mouse over) 하이라이트 되고 벗어나면(mouse out) 하이라이트를 해제한다.  ○ 마우스 커서가 메뉴 영역을 벗어나면(mouse out) 서브 메뉴 영역은 부드럽게 사라져야한다.
	B. slider 이미지 제작  ○ slider 폴더에 제공된 3개의 이미지로 제작한다.  ○ slider 폴더에 제공된 3개의 텍스트를 각 이미지에 적용하되, 텍스트의 글자체, 굵기, 색상, 크기를 적절하게 설정하여 가독성을 높이고, 독창성이 드러나도록 제작한다.
B slider	B slider 애니메이션 작업  ※ 위에서 작업한 결과물을 이용하여 슬라이드 작업을 한다.  ○ 이미지만 바뀌면 안 되고, 이미지가 위에서 아래 또는 아래에서 위로 이동하면서 전환되어야 한다.  ○ 슬라이드는 매 3초 이내로 하나의 이미지에서 다른 이미지로 전환되어야 한다.  ○ 웹 사이트를 열었을 때 자동으로 시작되어 반복적으로(마지막 이미지가슬라이드 되면 다시 첫 번째 이미지가슬라이드 되는 방식) 슬라이드되어야 한다.
C content	C.1 공지사항 ○ 공지사항 타이틀 영역과 콘텐츠 영역을 구분하여 표현해야 한다. (단, 콘텐츠는 HTML 코딩으로 작성해야 하며, 이미지로 삽입하면 안

	된다.) ○ 콘텐츠는 content 폴더의 제공된 텍스트를 적용하여 제작한다. ○ 공지사항의 첫 번째 콘텐츠를 클릭(click)할 경우 레이어 팝업창(layer pop up)이 나타나며, 레이어 팝업창 내에 닫기 버튼을 두어서 클릭하면 해당 팝업 창이 닫혀야 한다.(와이어프레임 참조) ○ 레이어 팝업의 제목과 내용은 content 폴더의 제공된 텍스트 파일을 사용한다.
	C.2 갤러리  ○ content 폴더의 제공된 이미지 3개를 사용하여 가로 방향으로 배치한다.(와이어프레임 참조)  ○ 공지사항과 갤러리는 탭 기능을 이용하여 제작하여야 한다.  ○ 각 탭을 클릭(click) 시 해당 탭에 대한 내용이 보여야 한다. (와이어프레임 참조)
	C.3 배너  ○ content 폴더의 제공된 파일을 활용하여 편집 또는 디자인하여 제작한다.  C.4 바로가기 ○ content 폴더의 제공된 파일을 활용하여 편집 또는 디자인하여 제작한다.
E footer	<ul> <li>D. footer</li> <li>○ 로고를 grayscale(무채색)로 변경하고 사용자의 접근성을 고려하여 배치한다.</li> <li>○ footer 폴더의 제공된 텍스트를 사용하여 copyright, sns(5개)를 제작한다.</li> </ul>

#### 마. 기술적 준수 사항

- 1) 웹 페이지 코딩은 HTML5 기준 웹 표준을 준수하여야 하며, HTML 유효성검사(W3C Validator)에서 오류(Error)가 없도록 코딩하여야 한다.
  - ※ HTML 유효성검사 서비스는 시험 시 제공하지 않는다.(인터넷 사용불가)
- 2) **CSS는 별도의 파일로 제작**하여 링크하여야 하며, **CSS3 기준(W3C Validator)**에서 오류(Error)가 없도록 코딩되어야 한다.
- 3) JavaScript 코드는 별도의 파일로 제작하여 연결하여야 하며 **브라우저(Google Chrome)**에 내장된 개발도구의 Console 탭에서 오류(Error)가 표시되지 않아야 한다.
- 4) 상호작용이 필요한 모든 콘텐츠(로고, 메뉴, Slide, 공지사항, 갤러리 등)는 임시링크(예:#)되어야 하며 Tab 키로 이동 선택할 수 있어야 한다.
- 5) 사이트는 다양한 화면 해상도에서 일관성 있는 페이지 레이아웃을 제공해야 한다.
- 6) 웹 페이지 전체 레이아웃은 Table 태그 사용이 아닌 CSS를 통한 레이아웃 작업으로 해야 한다.
- 7) 브라우저에서 CSS를 "사용안함"으로 설정한 경우 콘텐츠가 세로로 나열된다.
- 8) 타이틀 텍스트(Title text), 바디 텍스트(Body text), 메뉴 텍스트(Menu text)의 각 글자체, 굵기, 색상, 크기 등을 적절하게 설정하여 사용자가 텍스트 간의 위계질서(Hierarchy)를 직관적으로 알 수 있도록 한다.
- 9) 모든 이미지에는 이미지에 대한 대체 텍스트를 표현할 수 있는 alt 속성이 있어야 한다.
- 10) 제작된 사이트 메인 페이지의 레이아웃, 구성 요소의 크기 및 위치 등은 최신 버전의 Internet Explorer와 Google Chrome에서 동일하게 표시되어야 한다.

### 바. 제출 방법

- 1) 수험자는 비번호로 된 폴더 명으로 완성된 작품 파일을 저장하여 제출한다.
- 2) 폴더 안에는 images, script, css 등의 자료를 분류하여 저장한 폴더도 포함되어 있어야 하며, 메인 페이지는 반드시 최상위 폴더에 index.html로 저장하여 제출해야 한다.
- 3) 수험자는 제출하는 폴더에 index.html을 열었을 때 연결되거나 표시되어야 할 모든 리소스들을 포함하여 제출해야 하며 수험자의 컴퓨터가 아닌 채점위원의 컴퓨터에서 정상 작동해야 한다.
- 4) 전체 결과물의 용량은 5MB 용량이 초과되지 않게 제출하며 ai, psd 등 웹 서비스에 사용하지 않는 파일은 제출하지 않는다.

- 2. 수험자 유의사항
- ※ 다음의 유의사항을 고려하여 요구사항을 완성하시오.
- 1) 수험에 필요한 소프트웨어 및 참고 자료가 하드웨어에 설치되어 있는지 확인 후 작업하시오.
- 2) 참고 자료의 내용 중 오자 및 탈자 등이 있을 때는 수정하여 작업하시오.
- 3) 지참 공구(수험표, 신분증, 흑색 필기도구) 이외의 참고자료 및 외부 장치(CD, USB, 키보드, 마우스, 이어폰) 등 **어떠한 물품도 시험 중에 지참할 수 없음**을 유의하시오. 단, 시설목록 이외의 정품 소프트웨어(폰트 제외)를 설치하고자 할 때에는 감독위원의 입회하에 설치하여 사용하시오.
- 4) 수험자가 컴퓨터 활용 미숙 등으로 인한 시험의 진행이 어렵다고 판단되었을 때는 감독위원은 시험을 중지시키고 실격처리를 할 수 있음을 유의하시오.
- 5) 바탕화면에 수험자 본인의 "비번호" 이름을 가진 폴더에 완성된 작품의 파일 만을 저장하시오.
- 6) 모든 작품을 감독위원 또는 채점위원이 검토하여 복사된 작품(동일 작품)이 있을 때에는 관련된 수험자 모두를 부정행위로 처리됨을 유의하시오.
- 7) 다음 사항에 대해서는 채점 대상에서 제외 하오니 유의하시기 바랍니다.
  - 가) 기권
    - (1) 수험자 본인이 수험 도중 시험에 대한 의사를 표시하고 포기하는 경우
  - 나) 실격
    - (1) 지정 작업범위(용량)를 초과한 경우
    - (2) 요구사항과 현격히 다른 경우(채점위원이 판단)
    - (3) Slider가 JavaScript(jQuery 포함), CSS 중 하나 이상의 방법을 이용하여 제작되지 않은 경우.
    - ※ 예) Flash로 제작한 Slide는 인정되지 않으며, 움직이는 Slide를 제작하지 않고 이미지 하나만 배치한 경우도 실격처리 됨.
    - (4) 수험자 미숙으로 비번호 폴더에 완성된 작품 파일을 저장하지 못했을 경우
    - (5) 압축 프로그램을 사용하여 작품을 압축 후 제출한 경우
  - 다) 미완성
    - (1) 제한시간을 초과한 경우
    - (2) 과제기준 20%이상 완성이 되지 않은 경우(채점위원이 판단)