

Vue 3 面試重點技術指南

MVVM 架構

MVVM 是 Vue 的核心架構模式，面試重點：

- **Model(數據層)：**
 - 代表原始數據和業務邏輯
 - 通常是服務器返回的 JSON 數據或本地定義的數據結構
- **View(視圖層)：**
 - 使用者看到的界面
 - 以宣告式語法呈現數據
 - 包含模板語法如 `{{ }}`，`v-if`，`v-for` 等
- **ViewModel(視圖模型層)：**
 - Vue 實例作為中間層
 - 實現數據雙向綁定
 - 處理數據和視圖的同步更新

v-if vs v-for 優先級

重點掌握：

1. Vue 3 中 v-if 優先級高於 v-for (Vue 2 相反)
2. 避免同時使用，會影響性能且可能導致錯誤
3. 最佳實踐：
 - 使用計算屬性先過濾數據
 - 使用 template 標籤包裝

v-if vs v-show 選擇要點：

- v-if：適合條件較少改變的場景，完全銷毀和重建
- v-show：適合頻繁切換的場景，只改變 display 屬性

組件通信

重要的通信方式：

1. Props Down：

- 父傳子的標準方式
- 單向數據流，子組件不能直接修改

2. Emit Up：

- 子組件觸發父組件事件
- 可傳遞數據給父組件處理

3. v-model：

- 實現雙向綁定
- 底層是 props + emit 的語法糖

響應式數據

關鍵概念：

1. ref：

- 適用於基本類型
- 需要 .value 訪問
- 可以解構保持響應性

2. reactive：

- 用於對象類型
- 直接訪問和修改
- 解構會失去響應性

computed vs watch vs method

面試重點對比：

1. computed：

- 有緩存機制
- 依賴項變化才重新計算
- 適合：數據計算且多次使用

2. **watch** :

- 監聽數據變化
- 可執行異步操作
- 適合：數據變化後的後續操作

3. **method** :

- 每次調用都執行
- 可傳參數
- 適合：事件處理和一次性計算

生命週期鉤子

重要的生命週期及使用場景：

1. **onMounted** :

- DOM 已創建完成
- 適合初始化和 API 調用
- 可以訪問 ref 綁定的元素

2. **onUpdated** :

- 數據更新後觸發
- 注意避免無限循環更新
- 適合需要訪問更新後 DOM 的操作

3. **onUnmounted** :

- 組件銷毀前調用
- 清理定時器、事件監聽等
- 防止內存洩漏

效能優化技巧

1. 合理使用 **v-show** 和 **v-if** :

- 頻繁切換用 v-show
- 條件穩定用 v-if

2. 列表渲染優化：

- 使用唯一 key
- 避免不必要的組件渲染

3. 計算屬性緩存：

- 利用 computed 緩存計算結果
- 避免模板中的複雜運算

4. 異步組件：

- 路由組件懶加載
- 大型組件異步加載

Composition API 最佳實踐

1. 組合式函數(Composables)：

- 抽取可重用的邏輯
- 保持單一職責原則
- 明確的命名約定 (use 前綴)

2. 生命週期管理：

- 集中管理副作用
- 清理註冊的事件和定時器
- 避免內存洩漏

3. 狀態管理：

- 合理使用 ref 和 reactive
- 提取共用狀態到 composables
- 考慮使用 Pinia 進行全局狀態管理