### 登陆游戏(WEB)

由CP提供游戏地址，用户完成登录后，进入游戏并传入相关参数。用户信息校验成功后，游戏会跳转到游戏开始界面，玩家可以开始游戏！

Key值：商务协定

游戏地址： 由CP提供

参数说明：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **说明** |
| **uid** | string | 玩家平台的唯一标识 |
| **appid** | int | 游戏ID |
| **isadult** | srting | 玩家是否成年(1成年,0未成年，如果运营商不知道该用户是否成年默认传-1) |
| **time** | srting | 平台服务器的时间戳(为长整数) |
| **sign** | srting | md5(uid+appid+isadult+time+key) 这里传递的md5字串为小写字母, 这里的key是表示平台和游戏双方提前协商约定好的密钥 |

### 充值(WEB)

首先在游戏页面加载SDK文件：

测试地址：<http://sdk.289.com/Public/H5/js/h5-sdk.js>

正式地址：[http://h5.6071.com/Public/H5/js/h5-sdk.js](http://sdk.289.com/Public/H5/js/h5-sdk.js)

然后调用支付接口H5SDK.pay(data, callback)，传入相关参数。

示例

<script src="http://sdk.289.com/Public/H5/js/h5-sdk.js"></script>

<script>

function pay(){

H5SDK.pay({

uid:'',

paymoney:'',

appid:'',

time:'',

out\_orderid:'',

goods\_name:'',

goods\_id:'',

param:'',

sign:''

},function(data){

//回调

})

}

pay()

</script>

支付参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **说明** |
| **uid** | int | 用户uid,唯一标识 |
| **paymoney** | string | 充值商品价格 |
| **appid** | string | 游戏ID |
| **time** | string | 平台服务器的时间戳(为长整数) |
| **out\_orderid** | string | 游戏订单号 |
| **goods\_name** | string | 商品名称 |
| **goods\_id** | String | 商品id |
| **param** | string | 额外参数（可以为空） |
| **sign** | string | MD5(uid+ paymoney+ appid+time+out\_orderid+goods\_id+key)  key是充值接口双方提前约定的密钥 |

回调参数说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **说明** |
| **status** | int | 支付状态 |
| **data** | string | 游戏订单号 |

只通知充值成功的订单。

### 充值回调接口

由CP提供游戏充值回调地址，用户完成充值后，由我方发起，通知游戏发放道具。

Key值：商务协定

回调地址：由CP提供。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **说明** |
| **回调地址** | string |  |
| **appid** | string | 游戏ID |
| **uid** | int | 平台唯一标识 |
| **order\_id** | string | 平台订单号 |
| **money** | string | 充值金额(元) |
| **time** | string | 平台服务器的时间戳(为长整数) |
| **out\_orderid** | string | 游戏订单号 |
| **sign** | string | MD5(appid+uid+order\_id+ money+time+out\_orderid+key)  key是充值接口双方提前约定的密钥 |
| **param** | string | 额外参数 |

参数说明：

接口返回：

成功：{"status":"succ","msg":""}

失败：{"status":"fail","msg":"\u5931\u8d25\u539f\u56e0\u8bf4\u660e"}

其中msg为失败原因说明

### 登录验证（APK）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **类型** | **类型** | **说明** |
| user\_id | string | 玩家平台的唯一标识 |
| login\_time | int | 登录时间戳 |
| sign | srting | strtolower(md5(user\_id+login\_time+appkey)) 这里传递的md5字串为小写字母, 这里的appkey是表示平台和游戏双方提前协商约定好的密钥 |