# SDK用户名导致游戏角色丢失的问题

## **问题描述及成因**

通过用户名注册的用户，在绑定手机号以后。绑定定前登陆、绑定后通过手机登陆返回给游戏厂商的用户名不一致。如果游戏厂商以用户名为唯一标示的话，会导致角色丢失，重新绑定手机后，又会导致上次的角色再次丢失。

## **解决方案与思路**

* 区分新用户与老用户。
* 在新版本中针对老用户重现老版本的逻辑；针对新用户要求用户信息与后台返回数据保持一致。
* 对于已经丢失角色的用户，在新版本中新增一个返回字段（fix\_name）作为修复选项。

## **方案流程**

* 找出用user\_name作为用户唯一标示的CP，标记为问题CP。
* 标记新版本SDK注册用户与老版本SDK注册用户，在登陆或注册新版本SDK时返回该信息。
* 新版本SDK根据 1:CP属于问题CP; 2:用户属于老版本SDK。同时满足上述条件，按照老版本SDK的逻辑来处理，用以兼容老版本SDK。
  + 用户已绑定手机号，且通过手机号登录，修复user\_name为手机号。
* 新版本解决丢失角色的问题。接口新增一个返回字段fix\_name作为修复选项。当该值不为空时，把fix\_name的值作为user\_name返回给CP。
* 新版本接入新的CP，且CP以username为用户唯一标示，将user\_id的值作为user\_name的值返回给CP。