# 软件工程综合实训

# 《学生日常党团活动管理系统》

# 编码规范

组 号： 7

班 级： 软件三班

组 长： 杨凡

小组成员： 孙浩南

指导教师： 张德珍，张秀国

日 期： 2020.12.05

目录

[1 目的 2](#_Toc58774939)

[2 代码规范 2](#_Toc58774940)

[2.1 有关命名 2](#_Toc58774941)

[2.1.1 包命名 2](#_Toc58774942)

[2.1.2 类命名 2](#_Toc58774943)

[2.1.3 方法命名 2](#_Toc58774944)

[2.1.4 变量命名 2](#_Toc58774945)

[2.1.5 常量命名 2](#_Toc58774946)

[2.1.6 资源文件命名 2](#_Toc58774947)

[2.1.7 其他命名 2](#_Toc58774948)

[2.2 有关注释 3](#_Toc58774949)

[2.2.1 程序文件头注释 3](#_Toc58774950)

[2.2.2 方法头注释 3](#_Toc58774951)

[2.2.3 关键点注释 3](#_Toc58774952)

[一些程序关键的地方    一些程序不易读的地方    编写代码过程中遇到问题的地方    需要提示读者的地方 3](#_Toc58774953)

[注释易懂 3](#_Toc58774954)

[3 格式规范 3](#_Toc58774955)

[3.1 缩进 3](#_Toc58774956)

[3.2 换行 3](#_Toc58774957)

[3.3 对齐 4](#_Toc58774958)

[{}括号等应该对齐 4](#_Toc58774959)

[单独起行的//注释必须对齐被注释语句； 4](#_Toc58774960)

[4 数据库对象定义规范 4](#_Toc58774961)

[4.1 表名命名规则 4](#_Toc58774962)

[4.2 字段名命名规则 4](#_Toc58774963)

[4.3 索引命名规则 4](#_Toc58774964)

[4.4 主建、外键命名规则 4](#_Toc58774965)

[5 其他约定 4](#_Toc58774966)

编码规范

# 1 目的

a.用于指导开发组进行开发;

b.便于成员之间沟通交流;

c.有助于项目质量和稳定;

d.为后期维护提供支持。

# 2 代码规范

## 2.1 有关命名

总体原则上，变量名与方法命名是应该遵循良好的命名习惯，尽量使得命名能够体现变量或者方法本身的含义。

### 2.1.1 包命名

采用Maven项目管理工具，命名规则如下：

前端：bootstrap包，css包，img包，js包，tinymce包，WEB-INF包

后端：

\* java（controller包，dao包，service包，pojo包，quartz包，utils包）

\* resources（spring包）

### 2.1.2 类命名

首字母大写，采用驼峰命名法，例如：ActivityController，MessageDao

### 2.1.3 方法命名

首字母小写，采用驼峰命名法，例如：postActivity，stuExit

### 2.1.4 变量命名

优先级如下：

变量的英文

变量的英文的前三位

在以上的基础上添加数字

### 2.1.5 常量命名

优先级如下：

变量的英文

在以上的基础上添加数字

### 2.1.6 资源文件命名

因为采用SSM框架，命名采用SSM框架推荐命名：

Spring-dao.xml，spring-mvc.xml，spring-quartz.xml，spring-service.xml，applicationContext.xml，database.properties，log4j.properties，mail.properties，mybatis-config.xml

### 2.1.7 其他命名

前端页面和静态资源的命名：

页面：使用用户+动作：例如：student\_register.jsp

Css文件：page+页面名字：例如page\_student\_register.css

Js文件：功能命名：例如：reg.js

## 2.2 有关注释

团队成员应该养成良好的写注释的习观，方便以后阅读。

### 2.2.2 方法头注释

一般在写完一个方法后使用快捷键生成一个块注释。

应该包含如下信息：

* 参数
* 返回值类型

如以下样式:

/\*\*

\*

\* @param currentPage

\* @param pageSize

\* @param tuanId

\* @param searchString

\* @return pageBean<Activity>

\*/

public PageBean<Activity> showMyActivityByPage(int currentPage, int pageSize, int tuanId, String searchString);

### 2.2.3 关键点注释

### 一些程序关键的地方    一些程序不易读的地方    编写代码过程中遇到问题的地方    需要提示读者的地方

### 注释易懂

# 3 格式规范

## 3.1 缩进

一致的代码风格有利于代码的结构层次的表达，使代码更容易阅读和传阅，代码缩进使用Tab键实现，尽量不使用空格。

## 3.2 换行

换行用来将逻辑相关的代码段分隔开，提高可读性。

{}花括号应该另起一行，左花括号与方法名、类名在同一行。

## 3.3 对齐

## {}括号等应该对齐

## 单独起行的//注释必须对齐被注释语句；

# 4 数据库对象定义规范

## 4.1 表名命名规则

采用英文单词小写字母命名

学生表：student

管理员表：collage

活动表：activity

学生活动表：stu-act

通知表：notice

消息表：message

留言表：words

## 4.2 字段名命名规则

采用驼峰命名法 ：第一个单词小写开头，第二个大写开头

例如：以学生表举例

学生id： stuId

学生身份: isTuan

管理员编号：managerId

学生参加活动次数： joinCounts

## 4.4 主建、外键命名规则

主键统一采用id