파이썬 데이터분석 개발 환경

Deta

◆ Anaconda 설치하기

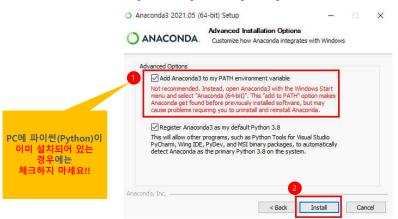
◆ Anaconda 설치하기 → 접속 URL

https://www.anaconda.com



4

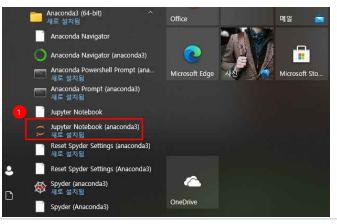
◆ Anaconda 설치하기 → [Add Path] 체크 → [Install] 버튼 선택 → 설치 시작됨



◆ Anaconda 설치하기 → Anaconda 실행 파일들 위치 → [윈도우 아이콘] 선택 → [Anaconda3] 선택



◆ Jupyter Notebook 시작하는 방법 → [윈도우] 에서 시작 [Jupyter Notebook(anaconda3)] 선택

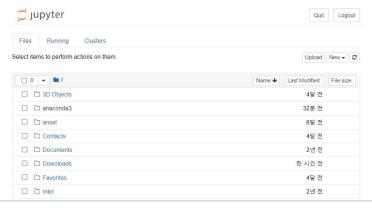


7

- ◆ Jupyter Notebook 시작하는 방법 → [윈도우] 에서 시작 → [Jupyter Notebook] 실행 화면
- ◆ Command 창(검정 화면)이 실행 됨 → 프로그램 중에는 종료하면 안됨



- ◆ Jupyter Notebook 시작하는 방법 → [윈도우] 에서 시작 → [Jupyter Notebook] 실행 화면
- ◆ Command 창(검정 화면)이 실행 후에 [Jupyter Notebook] 실행화면이 보임



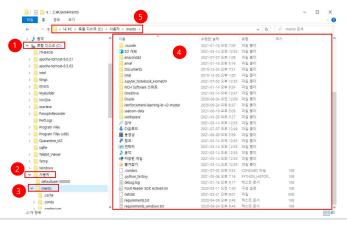
Date

◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기

◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → [Jupyter Notebook] 실행하기



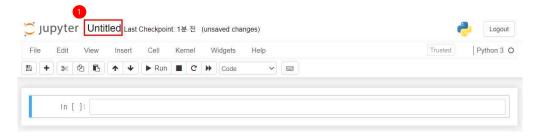
◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → [Jupyter Notebook] 기본 작업 파일 위치 → 폴더 확인



◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → [Python] 프로그램 시작하기 → [New > Python3] 선택



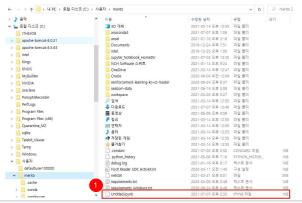
- ◆ ③★□ZM(□
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
 □
- ◆ "Unititled"는 현재 작업의 제목으로 파일명과 동일하다.



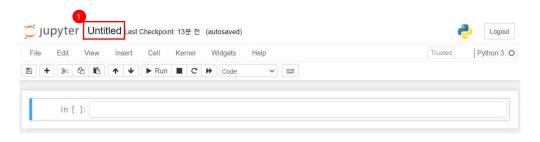
- ◆ [Jupyter Notebook 디렉토리]에서 "Unititled" 제목의 파일 위치 확인 → 확장자는 "ipynb"

☐ OneDrive	4달 전	
☐ Oracle	일 년 전	
☐ reinforcement-learning-kr-v2-master	9달 전	
☐ Saved Games	4달 전	
□ seaborn-data	18일 전	
□ Searches	4달 전	
〕 □ Videos	한 달 전	
□ workspace	3달 전	
☐ Untitled.ipynb	Running 1분 전	576 B
debug log	6달 전	105 B
Foxit Reader SDK ActiveX.ini	일 년 전	29 B
prop.		

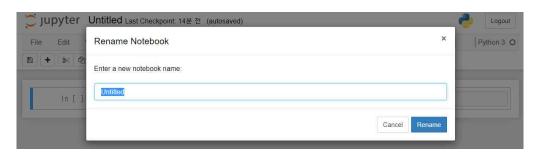
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 작업 파일 위치 확인
- ◆ [실제 디렉토리]에서 "Unititled" 제목의 파일 위치 확인 → 확장자는 "ipynb"



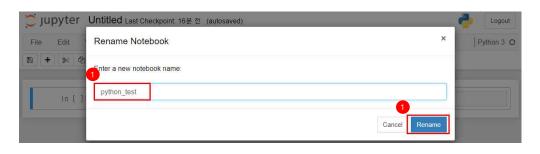
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook > 작업 파일]에서 직접 수정 → "Untitled" 제목 클릭



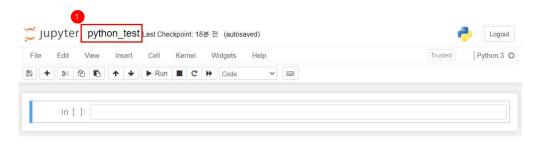
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook > 작업 파일]에서 직접 수정 → "Untitled" 제목 클릭 후 화면



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook > 작업 파일]에서 직접 수정 → 제목을 "python_test"로 수정 → [Rename] 선택



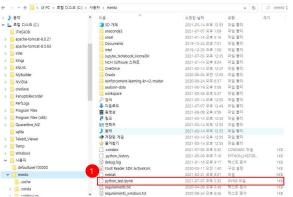
- ◆ [Jupyter Notebook > 작업 파일]에서 직접 수정 → 수정된 화면 확인



- ◆ ③ TZM(□ CM)(□ CM)(□ CM)(□ CM)(□ CM)(□ CM)(□ CM)(□ CM)(□ CM CM)(□ CM)
- ◆ [Jupyter Notebook > 작업 파일]에서 직접 수정 → 수정된 파일 확인 [Jupyter Notebook] 디렉토리

	☐ Saved Games	4달 전	
	🗅 seaborn-data	18일 전	
	☐ Searches	4달 전	
0	□ Videos	한 달 전	
	□ workspace	3달 전	
	g python_test.ipynb	Running 17분 전	576 B
0	debug.log	6달 전	105 B
	Foxit Reader SDK ActiveX ini	일 년 전	29 B
0	netstat	5달 전	0 B
	requirements.txt	일 년 전	97 B

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook > 작업 파일]에서 직접 수정 → 수정된 파일 확인 [실제 디렉토리] 확인



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook 홈 디렉토리]에서 수정 → 작업 파일 닫기 → 수정 파일 체크 후 [Shutdown] 선택



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook 홈 디렉토리]에서 수정 → 작업 파일 닫기 → 수정 파일 체크 후 [Rename] 선택



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook 홈 디렉토리]에서 수정 → [Rename] 선택 후 화면



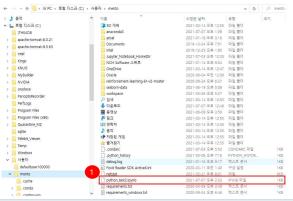
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook 홈 디렉토리]에서 수정 → 파일명을 "python_test2.ipynb"로 수정 → [Rename] 선택



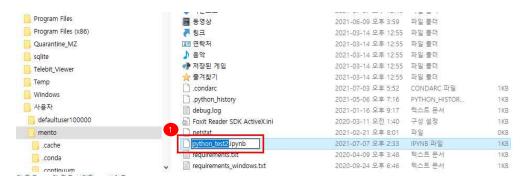
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook 홈 디렉토리]에서 수정 → 수정된 파일 확인 → [Jupyter Notebook] 디렉토리

	□ Oracle	일 년 전	
	□ reinforcement-learning-kr-v2-master	9달 전	
	□ Saved Games	4달 전	
	□ seaborn-data	18일 전	
	□ Searches	4달 전	
	□ Videos	한 달 전	
	□ workspace	3달 전	
0	python_test2.ipynb	31분 전	576 B
0	☐ debug.log	6달 전	105 B
	☐ Foxtt Reader SDK ActiveX Ini	일 년 전	29 B
0	netstat	5달 전	0 B

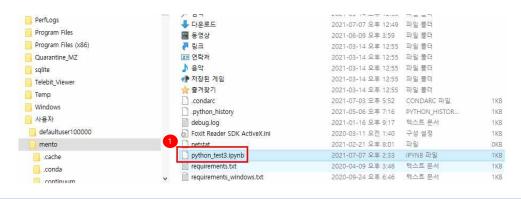
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [Jupyter Notebook 홈 디렉토리]에서 수정 → 수정된 파일 확인 [실제 디렉토리] 확인



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [실제 폴더]에서 수정 → 수정할 파일 선택 → [F2 키 선택] 화면



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [실제 폴더]에서 수정 → 수정할 파일 선택 → 파일명을 "python_test3" 입력 후 [Enter]



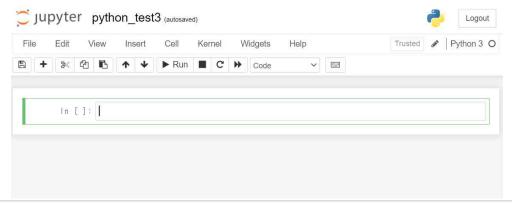
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → 제목(파일명) 수정하는 방법
- ◆ [실제 폴더]에서 수정 → 파일 선택 수정된 파일 확인 → [Jupyter Notebook] 디렉토리(새로고침)

0	□ OneDrive	4달 전
0	□ Cracle	일 년 전
0	□ reinforcement-learning-kr-v2-master	9달 전
C	□ Saved Games	4달 전
0	□ seaborn-data	18일 전
0	□ Searches	4달 전
C	□ Videos	한 달 전
1	□ b workspace	3달 전
0	□ ■ python_test3.ipynb	39분 전 576 B
(debug log	6달 전 105 B
C	☐ Foxit Reader SDK ActiveX ini	일 년 전 29 B

- ✓ Python 개발환경

<u>파일명 수정</u>, <u>폴더 생성</u> 등 작업은 [실제 폴더]에서 수행!!

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ "python_test3.ipynb" 파일 클릭하여 Open 후 화면



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ "Hello Python" 출력해 보기
- ◆ "Hello Python" 입력 후 [Ctrl + Enter]

```
In [1]: "Hello Python"
Out[1]: 'Hello Python'
```

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 코드(Code) 실행을 위한 단축키 알아보기
- ◆ [Ctrl + Enter] : 입력한 박스(Box) 영역만 실행

```
In [6]: print("Hello Python")
print("Ctrl + Enter")

Hello Python
Ctrl + Enter
```

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 코드(Code) 실행을 위한 단축키 알아보기
- ◆ [Shipt + Enter] : 입력한 박스(Box) 영역 실행 후 다음 박스(Box)로 이동(다음 박스가 있는 경우)
- ◆ 다음 박스(Box)가 없으면 새로운 박스(Box) 생성

```
In [5]: print("Hello Python")
print("Shipt + Enter")

Hello Python
Shipt + Enter

In [1]:
```

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 코드(Code) 실행을 위한 단축키 알아보기
- ◆ [Alt + Enter] : 입력한 박스(Box) 영역 실행 후 다음 영역에 새로운 박스(Box) 생성

```
In [9]: print("Hello Python")
         print("Ctrl + Enter")
         Hello Python
         Ctrl + Enter
In [10]: print("Hello Python")
         print("Alt + Enter")
         Hello Python
         Alt + Enter
In [ ]:
In [8]: print("Hello Python")
         print("Shipt + Enter")
```

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 코드(Code) 실행을 위한 단축키 알아보기
- ◆ [dd]: 선택한 박스(Box) 영역 삭제하기

```
In [9]: print("Hello Python")
         print("Ctrl + Enter")
         Hello Python
         Ctrl + Enter
In [11]: print("Hello Python")
         print("Alt + Enter")
         Hello Python
         Alt + Enter
In [ ]
        print("Hello Python")
In [8]:
```

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 코드(Code) 실행을 위한 단축키 알아보기
- ◆ [dd]: 선택한 박스(Box) 영역 삭제 후 화면

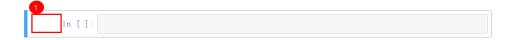
```
In [9]: print("Hello Python")
         print("Ctrl + Enter")
         Hello Python
         Ctrl + Enter
In [10]: print("Hello Python")
         print("Alt + Enter")
         Hello Python
         Alt + Enter
 In [8]: print("Hello Python")
         print("Shipt + Enter")
         Hello Python
         Shipt + Enter
```

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 주석(#) 넣기 : 실행되지 않는 코드(Code) → 코드에 대한 설명을 작성할 때 "#을 붙인 후 작성"

```
# 샵(#)은 주석 : 실행되지 않습니다.
## : 샵은 여러개 넣어도 됨..
print("주석 # 처리하기")
```

주석 # 처리하기

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> in[] 왼쪽의 빈 공간을 마우스로 선택



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> "m" 키워드 입력 → in[] 이 없어진다.



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 1개 입력 후 제목 작성하기 → 가장 큰 Font

"#" 1개 -> 가장 큰 Font

- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 1개 입력 후 제목 작성하기 → ♣端口(로 #세) 등 살해

"#" 1개 -> 가장 큰 Font

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개) 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 2개 입력 후 제목 작성하기

"#" 2개 -> 두번째로 큰 Font

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다. 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 2개 입력 후 제목 작성하기 [Shipt+Enter] 실행

"#" 2개 -> 두번째로 큰 Font

In []:

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 3개 입력 후 제목 작성하기

"#" 3개 -> 세번째로 큰 Font

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 3개 입력 후 제목 작성하기 → [Shipt+Enter] 실행

"#" 3개 -> 세번째로 큰 Font

In []:

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 4개 입력 후 제목 작성하기

"#" 4개 -> 네번째로 큰 Font

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 4개 입력 후 제목 작성하기 → [Shipt+Enter] 실행



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 5개 입력 후 제목 작성하기

"#" 5개 -> 다섯번째로 큰 Font

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 5개 입력 후 제목 작성하기 [Shipt+Enter] 실행



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
- ◆ 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 6개 이상 입력 후 제목 작성하기

"#" 6개 -> 여섯개 이상 입력하면 변화 없음

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
 제목 넣는 방법 -> 박스(Box)에 "#을 6개 입력 후 제목 작성하기 → [Shipt+Enter] 실행 변화없음

"#" 5개 -> 다섯번째로 큰 Font

"#" 6개 -> 여섯개 이상 입력하면 변화 없음

In []: |

- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 제목 넣기 : 작성하는 코드에 대한 "제목"을 넣을 수 있다.
- ◆ 제목은 "#"의 개수에 따라 Font의 Size가 달라짐 (#의 개수가 많을 수록 Font는 작아짐, 최대 5개)
 전체 Font Size 비교

"#" 1개 -> 가장 큰 Font

"#" 2개 -> 두번째로 큰 Font

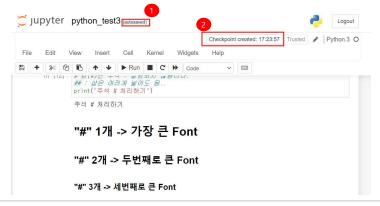
"#" 3개 -> 세번째로 큰 Font

"#" 4개 -> 네번째로 큰 Font

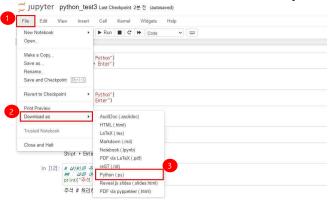
"#" 5개 -> 다섯번째로 큰 Font

"#" 6개 -> 여섯개 이상 입력하면 변화 없음

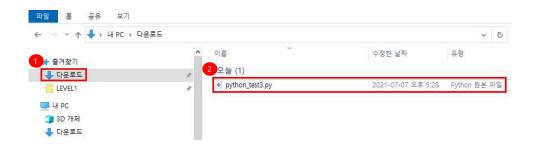
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 저장하기 : [Ctrl + S] → 저장은 수시로 하기



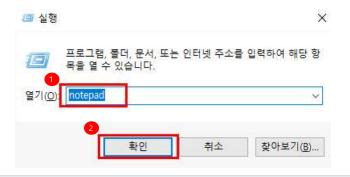
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 원하는 파일 포맷(Format) 형식으로 다운로드 하기 → Python 파일 선택



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 다운로드 받은 **Python 파일** 확인하기



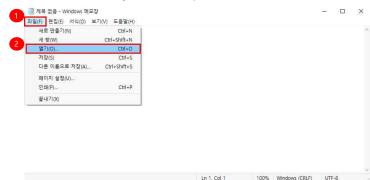
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 다운로드 받은 Python 파일 내용 확인하기 → 편집기를 이용해서 Open해야 함
- ♦ "Notepad" 텍스트 편집기 Open하기 → ඓ도우 키 🗊 후 1] → "notepad" 입력 → [확인] 선택



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 다운로드 받은 Python 파일 내용 확인하기 → 편집기를 이용해서 Open해야 함
- ◆ "Notepad" 텍스트 편집기 Open하기 → "Notepad" 최초 화면



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 다운로드 받은 Python 파일 내용 확인하기 → 편집기를 이용해서 Open해야 함
- ◆ "Notepad" 텍스트 편집기에서 Python 파일 Open 하기 → [파일 > 열기] 선택



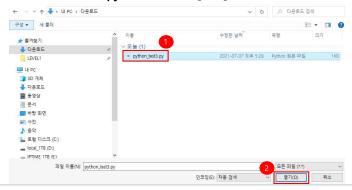
- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 다운로드 받은 Python 파일 내용 확인하기 → 편집기를 이용해서 Open해야 함
- ◆ 다운받은 Python 파일이 위치한 폴더로 이동



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 다운로드 받은 Python 파일 내용 확인하기 → 편집기를 이용해서 Open해야 함
- ◆ 다운받은 Python 파일이 위치한 폴더로 이동 → 파일형식을 "모든 파일(*)" 선택



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 다운로드 받은 Python 파일 내용 확인하기 → 편집기를 이용해서 Open해야 함
- ◆ 다운받은 Python 파일 열기 → "*.py" 파일 선택 → [열기] 선택



- ◆ Jupyter Notebook Tool 이해하기 → Editor 작성 방법
- ◆ 다운로드 하기 : 다운로드 받은 Python 파일 내용 확인하기 편집기를 이용해서 Open해야 함
- ◆ 다운받은 Python 파일 열기 **파이썬(Python) 코드 보기**

python_test3.py - Windows 메모장 파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)	# In[12]:
#!/usr/bin/env python	
# coding: utf-8	# 샵(#)은 주석 : 실행되지 않습니다.
# In[9]:	## : 샵은 여러개 넣어도 됨 print("주석 # 처리하기")
print("Hello Python")	
print("Ctrl + Enter")	# # "#" 1개 -> 가장 큰 Font
# In[11]:	# ## "#" 2개 -> 두번째로 큰 Font
	# ### "#" 3개 -> 세번째로 큰 Font
print("Hello Python") print("Alt + Enter")	# #### "#" 4개 -> 네번째로 큰 Font
# In[8]:	# ##### "#" 5개 -> 다섯번째로 큰 Font
	# ###### "#" 6개 -> 여섯개 이상 입력하면 변화 없음
print("Hello Python")	
print("Shipt + Enter")	# In[]: