

4:Casters 프로젝트 작업 일지
기록 날짜 : 2018. 01. 17 수요일
회의 날짜 : 2018. 01. 17 수요일

1. 작업 내역		
분류	회의, 기획, 명세, 프로그래밍, 그래픽, 사운드, 테스트	
세부 사항	회의	오후 10시 중간점검 : 초기환경 세팅 개발상황 공유 : 양은정 - 한거 없음, 김민성 - UI 공부 완료
	기획	기획서 플랜 B로 수정해서 제출함 (버전컨트롤 필요)
	프로그래밍	GitLab 세팅, UnityEngine 2017.3.0 버전으로 프로젝트 폴더 생성 및 이니셜 커밋 완료, 김민성 클론 완료, 김민성 2017.3 버전으로 유니티 다운로드 필요
2. 팀원 관리		
분류	개인 일정 변경, 일정 지연, 일정 속행, 인력 부족, 잉여인력 발생	
세부 사항	양은정	일정 지연 : 게임 베이스 개발 기간 추가 (3일)
	김민성	개인 일정 변경 : 2.5 ~ 2.8 여행 잉여인력 발생 : 다음 회의까지 쉬기
3. 팀 일정 관리		
분류	중간발표 전, 중간발표, 최종발표 전, 최종발표 후, 멘토링	
중요 일정 및 마감 기한	2018.01.20 (토) 까지 질문 보내기 2018.01.23 (화) 멘토링 2018.01.28 (일) 까지 빌드 제출하기 2018.01.31 (수) 중간발표 at 춘천	
세부 사항	중간발표 전	2018.01.20 (토) 오프라인 회의 - 개발상황 공유, 질문 정해서 보내기