4:Casters 프로젝트 작업 일지 기록 날짜 : 2018. 01. 18 목요일 회의 날짜 : 2018. 01. 11 목요일

| 1. 작업 내역         |  |   |
|------------------|--|---|
| 분류               | 회의, 기획, 명세, 프로그래밍, 그래픽, 사운드, 테스트       |   |
| 세부<br>사항         | 회의                                     | 팀원 일정 확인, 개발 방식 변경 : 양은정 & 김민성 2인체제<br>회의 날짜 정함 : 매 주 수요일 저녁 10시 온라인, 매 주 토요일 동방<br>토요일은 그때그때 시간 정함           |
| 2. 팀원 관리         |  |   |
| 분류               | 개인 일정 변경, 일정 지연, 일정 속행, 인력 부족, 잉여인력 발생 |   |
| 세부<br>사항         | 도재형                                    | 개인 일정 변경 : 넥슨 팀 2개 PM으로 개발할 시간이 안 남<br>프로그래밍 불가. 이후 가능하면 사운드 작업만 하기로  |
|                  | 김민성                                    | 개인 일정 변경 : 본가에서 일 도와드리게 되어서 주중에는 하루<br>3시간밖에 코딩 못함. 주말에는 안암에서 낮부터 밤까지 코딩 가능<br>프로그래밍 가능 → 쉽지만 완성할 수 있는 일을 주세요 |
| 3. 팀 일정 관리       |  |   |
| 분류               | 중간발표 전, 중간발표, 최종발표 전, 최종발표 후, 멘토링      |   |
| 중요 일정 및<br>마감 기한 |  | 2018.01.13 (토) GGG Conference<br>2018.01.23 (화) 멘토링<br>2018.01.31 (수) 중간발표 at 춘천                              |
| 세부<br>사항         | 중간발<br>표 전                             | 1.13 (토)는 GGG Conference 있으므로 회의 없음<br>1. 17(수) 오후 10시 행아웃 회의   |