



Line Plus X CATDOG

System

- 1) Play Style
- 2) Map
- 3) Unlock

System

1) Play Style

Game – Menu – Game – Menu ... 의 Flow

단순 반복 Play

Game 목표 : 화폐 수집 및 해금

System

2) Map

원형 미로 모양 Map

시작 지점에 Mini Map 표시

특정 조건 만족 시 전체 Map이 넓어짐

Game 종료 : 제한시간, 적

System

3) Unlock

화폐를 사용하여 Unlock 가능

Story Unlock / Field Unlock

게임 내 생존시간 증가

이동 가능한 Map 범위 확대



Thank you!

And any questions?

Developers

- 14 양은정

기획, 프로그래밍, 아트

- ?? ?????

사운드