全国青少年奥林匹克联赛

CCF-NOIP2017 模拟试题

普及组 (复赛)

题目概览:

| 题目名称 | 预估天气 | 完美的波形图 | 布置会场 | 噪音问题 |
|---------|-------------|--------------|----------|-----------|
| 题目类型 | 传统型 | 传统型 | 传统型 | 传统型 |
| 可执行文件名 | weather | waveform | hall | noise |
| 输入文件名 | weather.in | waveform.in | hall.in | noise.in |
| 输出文件名 | weather.out | waveform.out | hall.out | noise.out |
| 每个测试点时限 | 1.0 秒 | 1.0 秒 | 2.0 秒 | 1.0 秒 |
| 内存限制 | 256MB | 256MB | 256MB | 256MB |
| 测试点数目 | 20 | 20 | 20 | 20 |
| 每个测试点分值 | 5 | 5 | 5 | 5 |

提交源程序文件名:

| 对于 C++ | weather.cpp | waveform.cpp | hall.cpp | noise.cpp |
|-----------|-------------|--------------|----------|-----------|
| 对于 C | weather.c | waveform.c | hall.c | noise.c |
| 对于 pascal | weather.pas | waveform.pas | hall.pas | noise.pas |

编译选项:

| 对于 C++ | -O2 -lm | -O2 -lm | -O2 -lm | -O2 -lm |
|-----------|---------|---------|---------|---------|
| 对于 C | -O2 -lm | -O2 -lm | -O2 -lm | -O2 -lm |
| 对于 Pascal | -02 | -02 | -02 | -O2 |

注意事项:

- 1.文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用英文小写。
- 2.除非特殊说明,结果比较方式均为忽略行末空格及文末回车的全文比较。
- 3.C/C++中函数 main()的返回值类型必须是 int, 程序正常结束时的返回值必须是 0
- 4.题目难度与顺序无关

1. 预估气温

(weather.pas/c/cpp)

【题目描述】

据说五月天要来开演唱会了, 小 A 很是激动, 但是迫切地想知道演唱会当天的气温,于是希望你能帮助他。

小 A 有自己的天气预报方法。他知道关于过去 n 天温度的信息。假设每天的温度是确定的。

小 A 认为,如果过去 n 天的温度形成一次函数关系,接下来的第 n+1 天的温度将等于该函数关系的下一个项。否则,根据小 A 的方法,第(n+1)天的温度将等于第 n 天的温度。

【输入格式】

输入文件名为 weather.in

第一行包含一个整数 n 已知过去 n 天的温度

第二行包含整数 t1, t2, t3, …, tn 的序列, 其中 ti 是第 i 天的温度

【输出格式】

输出文件名为 weather.out

输出预估的第(n+1)天的温度

【输入输出样例】

| weather1.in | weather1.out |
|---------------|--------------|
| 5 | -15 |
| 10 5 0 -5 -10 | |
| weather2.in | weather2.out |
| 3 | -5 |
| 51-5 | |

【数据范围】

对于 40%的数据, 1<=n<=1000, -10000<=ti<=10000

对于 100%的数据,1<=n<=1,000,000, -10^9<=ti<=10^9,保证 ti 为整数

2. 完美的波形图

(waveform.pas/c/cpp)

【题目描述】

小 A 有一个癖好:喜欢在聆听演唱会前,先研究每首歌曲的波形图。

在他的心目中,完美的波形图的定义为:<u>前一部分音调严格单调递增,后一部分音调严格单调递减(递增和递减序列也都可以是空的</u>)。可是小 A 并不喜欢部分歌曲的波形图,对于这些波形图,他将做出修改(只能使音调变高,不能降低),使它成为一个完美的波形图。

设原歌曲波形图的音调为 a1,a2,a3······an.修改后的波形图的音调为 b1,b2,b·····bn.修改值 计算方法为(b1-a1)+(b2-a2)+(b3-a3)+······+(bn-an).比如存在一个音调为 1 4 3 2 5 的波形 图,要使它变成一个完美的波形图 1 4 5 6 5,修改值为(5-3)+(6-2)=2+4=6。

你的任务是帮助小A求出最小的修改值。

【输入格式】

输入文件名为 waveform.in

第一行包含一个整数 n 表示这首歌音阶的个数

第二行包含整数 a1, a2, a3,, an 的序列, 其中 ai 是第 i 个音阶的音调

【输出格式】

输出文件名为 waveform.out

输出最小的修改值

【输入输出样例】

| waveform1.in | waveform1.out |
|----------------------|---------------|
| 5 | 6 |
| 1 4 3 2 5 | |
| waveform2.in | waveform2.out |
| 5 | 1 |
| 1 2 2 2 1 | |
| waveform3.in | waveform3.out |
| 7 | 0 |
| 10 20 40 50 70 90 30 | |

【样例解释】

第一组样例:修改后的波形图为14565

修改值为(5-3)+(6-2)=6

第二组样例:修改后的波形图为 12321

修改值为 3-2=1

第三组样例:符合完美波形图的定义, 无需修改

【数据范围】

对于 40%的数据, 1<=n<=200, 1<=ai<=10^9 对于 60%的数据, 1<=n<=3000, 1<=ai<=10^9

对于 100%的数据,1<=n<=1000000, 1<=ai<=10^12,保证 ai 为整数

3. 布置会场

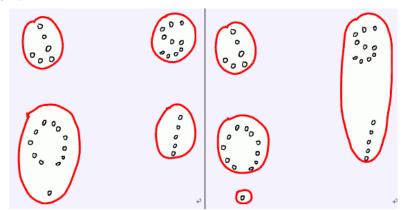
(hall.pas/c/cpp)

【题目描述】

演唱会开始前, 小 A 去帮忙布置场地和座位。

小 A 研究发现,会场有 k 个区域,n 个座位。小 A 得到了一份会场的地图。地图上标注了 n 个座位的位置(可以看作是平面上的坐标)。<u>我们把区域的距离,定义为两个不同区域中距离最近的那两个座位的距离。</u>他正在尝试这样一种算法: 对于任意一种区域划分的方法,都能够求出两个区域之间的距离。小 A 希望求出一种区域划分的方法:<u>使靠得最近的</u>两个区域尽可能远离,毕竟人们不想做得过于拥挤。

例如,下面的左图表示了一个满意的划分,而右图则不是。请你编程帮助小 A 解决这个难题。



【输入格式】

输入文件名为 hall.in

第一行包含两个整数 n 和 k 分别代表了座位的数量和区域的数量。

接下来 n 行,每行包含两个正整数 x,y,描述了一个座位的坐标

【输出格式】

输出文件名为 hall.out

输出一行、为最优划分时、最近的两个区域的距离、精确到小数点后两位。

【输入输出样例】

| hall1.in | hall1.out |
|----------|-----------|
| 4 2 | 1.00 |
| 00 | |
| 01 | |
| 11 | |
| 10 | |

【数据范围】

对于 30%的数据, 1<=n,k<=40, 1<=x,y<=10000

对于 60%的数据。 1<=n.k<=500.1<=x.v<=10000

对于 100%的数据,1<=n,k<=2000, 1<=x,y<=10000,保证 x,y 为整数

4. 噪音问题

(noise.pas/c/cpp)

【题目描述】

振奋人心的五月天演唱会终于开始了!可是出现了一个紧急问题。

开演唱会的同时会产生噪音,影响附近居民的生活。现在给出演唱会附近区域的地图。 地图上标注了不同区域的建筑物种类。

·常规建筑(标有字符".") - 不产生噪声, 但不是传播噪声的障碍;

·噪音源(用"A"到"Z"的大写字母标记) - 这些区域是噪声源,不会对噪声的传播产生 障碍:

·大量建筑物(标有"*"字样) - 这样的区域是隔音的,噪音不会渗入它们,它们本身就是传播噪音的障碍。

带有字母"A"的区域产生 q 个单位的噪音。标有字母"B"的区域会产生 2*q 个单位的噪音。标有字母"C"的区域产生 3*q 个单位的噪音。以此类推,带有字母"Z"的区域,它产生了 26*q 个单位的噪音。

当噪声传播时,每经过一格噪声水平减半<u>(当噪声水平为奇数时,将它向下取整)</u>。噪音沿着链条形状蔓延。例如,如果有一个区域距离噪声源距离为 2,那么传播到此处的噪声值为原噪声源的 1/4。<u>所以从噪声源到区域的噪声水平仅由最短路径的长度决定它们。大量的建筑物会彻底阻隔噪音,其接受到的噪音值恒为 0.</u>

为了演唱会的顺利进行,请你帮助小 A 和五月天,<u>找出这片 n*m 个区域内有多少个区</u>域的噪音水平高于标准水平 p。

【输入格式】

输入文件名为 noise.in

第一行包含四个整数 n, m, q 和 p (p 代表噪音的标准水平, q 的含义如上所述)接下来 n 行中的每一行都包含 m 个字符,表示每个区域的建筑物种类。

【输出格式】

输出文件名为 noise.out

输出有这片区域内超过标准 p 的噪音水平区域个数

【输入输出样例】

| noise1.in | noise1.out |
|-------------|------------|
| 3 3 100 140 | 3 |
| | |
| A*. | |
| .В. | |

| noise2.in | noise2.out |
|-------------------|--------------|
| 3 3 2 8 | 4 |
| B*. | |
| BB* | |
| ВВВ | |
| | |
| noise3.in | noise3.out |
| noise3.in 3 4 5 4 | noise3.out 7 |
| | |
| 3 4 5 4 | |

【样例解释】

第一组样例:

| Α | * | |
|---|---|--|
| | В | |



| 50+25=75 | 25+12=37 | 12+25=37 |
|------------|------------|------------|
| 100+50=150 | 0 | 6+50=56 |
| 50+100=150 | 25+200=225 | 12+100=112 |

【数据范围】

对于 20%的数据, 1<=n,m<=12 对于 50%的数据, 1<=n,m<=30

对于 100%的数据, 1<=n,m<=300, 1<=p,q<=10^6, 且 p, q 为整数

注意:本题中噪音源数量与阻隔噪音的大量建筑物数量差值不会超过 1000, 数据均为随机生成,不存在任何特殊大数据!