* 笔记目录

[1. 课程： 1](#_Toc53510017)

[2. 周次 1](#_Toc53510018)

[3. 笔记概览 1](#_Toc53510019)

[（1）linux的标准输入输出概述： 1](#_Toc53510020)

[（2）流和FILE对象: 1](#_Toc53510022)

[（3）fopen, fdopen, freopen函数: 2](#_Toc53510025)

[（4）fwrite函数: 2](#_Toc53510029)

[（5）fclose函数: 2](#_Toc53510031)

[（6）fgets函数: 2](#_Toc53510032)

1. 课程：linux系统编程

2. 周次：4

3. 笔记概览：

（1）read和write函数对文件描述字进行基本输入输出操作：

size\_t read (int fd, void \*buf, size\_t count);

int write(int handle, void \*buf, int nbyte);

read函数成功返回读取的字节数，出错返回-1并设置errno，如果在调read之前已到达文件末尾，则这次read返回0;

write函数把参数buf所指向的内存空间，写入count个字节，任何赋给参数fd所指的文件内。当然，文件读写位置也会随之移动;

（2）lseek函数:

off\_t lseek(int flisdes, off\_t offset, int whence);

lseek是一个用于改变读写一个文件时读写指针位置的一个系统调用。指针位置可以是绝对的或者相对的;

（3）dup, dup2函数:

int dup（int fd）；

int dup2（int fd1，int fd2）;

两个均为复制一个现存的文件的描述

两个函数的返回：若成功为新的文件描述，若出错为-1；

由dup返回的新文件描述符一定是当前可用文件描述中的最小数值。用dup2则可以用fd2参数指定新的描述符数值。如果fd2已经打开，则先关闭。若fd1=fd2，则dup2返回fd2，而不关闭它。通常使用这两个系统调用来重定向一个打开的文件描述符;