1. 查看你的系统的头文件limits.h。系统相关的静态限制值有哪些？它们的值各为多少？特别地，整数类型，浮点类型和双精度类型的最大、最小值为多少？

*/\* Number of bits in a `char'.  \*/*

#  define CHAR\_BIT  8

*/\* Minimum and maximum values a `signed char' can hold.  \*/*

#  define SCHAR\_MIN (-128)

#  define SCHAR\_MAX 127

*/\* Maximum value an `unsigned char' can hold.  (Minimum is 0.)  \*/*

#  define UCHAR\_MAX 255

*/\* Minimum and maximum values a `char' can hold.  \*/*

#  ifdef \_\_CHAR\_UNSIGNED\_\_

#   define CHAR\_MIN 0

#   define CHAR\_MAX UCHAR\_MAX

#  else

#   define CHAR\_MIN SCHAR\_MIN

#   define CHAR\_MAX SCHAR\_MAX

#  endif

*/\* Minimum and maximum values a `signed short int' can hold.  \*/*

#  define SHRT\_MIN  (-32768)

#  define SHRT\_MAX  32767

*/\* Maximum value an `unsigned short int' can hold.  (Minimum is 0.)  \*/*

#  define USHRT\_MAX 65535

*/\* Minimum and maximum values a `signed int' can hold.  \*/*

#  define INT\_MIN   (-INT\_MAX - 1)

#  define INT\_MAX   2147483647

*/\* Maximum value an `unsigned int' can hold.  (Minimum is 0.)  \*/*

#  define UINT\_MAX  4294967295U

*/\* Minimum and maximum values a `signed long int' can hold.  \*/*

#  if \_\_WORDSIZE == 64

#   define LONG\_MAX 9223372036854775807L

#  else

#   define LONG\_MAX 2147483647L

#  endif

#  define LONG\_MIN  (-LONG\_MAX - 1L)

*/\* Maximum value an `unsigned long int' can hold.  (Minimum is 0.)  \*/*

#  if \_\_WORDSIZE == 64

#   define ULONG\_MAX    18446744073709551615UL

#  else

#   define ULONG\_MAX    4294967295UL

#  endif

#  ifdef \_\_USE\_ISOC99

*/\* Minimum and maximum values a `signed long long int' can hold.  \*/*

#   define LLONG\_MAX    9223372036854775807LL

#   define LLONG\_MIN    (-LLONG\_MAX - 1LL)

*/\* Maximum value an `unsigned long long int' can hold.  (Minimum is 0.)  \*/*

#   define ULLONG\_MAX   18446744073709551615ULL

1. 设某个文件含n个记录，文件的第一个字（4字节）给出记录的总个数n，随后的n个字给出各个记录的长度（字节数），剩余部分则由各个记录组成。编写一个根据文件指针和记录编号（从1开始编号）读取第k个记录的函数: