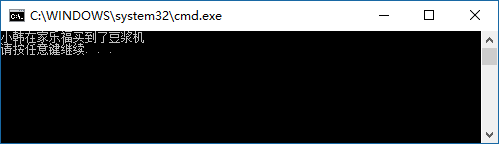
**项目实例**

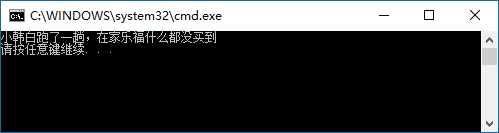
**1、一个超市购物程序设计**。

去超市购物是人们日常生活的重要事情之一。在超市中有很多日常生活的用品。如水果、蔬菜、洗衣机、电冰箱等。人们只能买到超市中的已有物品，如果所需要的商品在超市中没有或者已经卖完了，那么只能是白跑一趟了。

本程序要求，使用所学知识编写一个超市购物程序，实现超市购物功能。购物时，如果购物者所要购买的商品在超市中有，则提示购物者买到了某商品；如果超市中没有购物者所需的商品，则提示购物者白跑了一趟，在超市中什么都没有买到。

运行结果图例：





代码实现：

/\*在线超市购物小程序

三个大类：（1）消费者 （2）超市厂家 （3）超市货品

大类细分属性：（1）消费者：1.账号 2.密码 3.购买的商品名+数量

         （2）超市厂家：1.厂家名 2.总店地址

         （3）超市货品：1.商品名 2.商品数量 3.是否可售 4.静态变量记录货品总数

大类行为：（1）消费者：1.购物 2.查看商品 3.退出系统 4.返回消费者名称 5.设置账号 6.设置密码

         （2）超市厂家：1.浏览货品

         （3）超市货品：1.修改数量 2.返回实时货品数量 3.返回货品是否可售状态

\*/

import java.util.Scanner;

//只是熟悉java类操作，所以并没有完全实现登录系统，仅仅只是做个基本管理系统的样式

class consumer{

    //变量属性

    private String userName;

    private String userPasswd;

    private String userShop;

    //方法行为

    consumer(){

        this.userName = "UndefinedUserName";

        this.userPasswd = "UndefinedUserPasswd";

        this.userShop = "UndefinedUserShop";

    }

    consumer(String s1, String s2){

        this.userName = s1;

        this.userPasswd = s2;

        this.userShop = "UndefinedUserShop";

    }

    boolean shopping(food f[], String s){

        int down = -1;

        for(int i = 0 ; i < food.foodNum; i++){

            if(s == f[i].foodName && f[i].returnFlag() == true){

                down = i;

            }

        }

        if(down == -1){

            return false;

        }

        f[down].num--;

        this.userShop = f[down].foodName + "1件货品";

        return true;

    }

    void scanFood(food f[]){

        System.out.println("查看货品：");

        for(int i = 0; i < f[0].returnFoodNum(); i++){

        System.out.print("货品名称:");

        System.out.println(f[i].foodName);

        System.out.print("货品数量:");

        System.out.println(f[i].num);

        }

    }

    boolean exit(){

        System.exit(1);

        return true;

    }

    String returnUserName(){

        return this.userName;

    }

    void setUser(String s){

        this.userName = s;

    }

    void setUserPasswd(String s){

        this.userPasswd = s;

    }

    String returnUserPasswd(){

        return this.userPasswd;

    }

    String returnUserShop(){

        return this.userShop;

    }

}

class shopper{

    //变量属性

    protected String shopperName;

    protected String shopperAdr;

    //方法行为

    void scanfood(food f[]){

        System.out.println("查看货品：");

        for(int i = 0; i < f[0].returnFoodNum(); i++){

        System.out.print("货品名称:");

        System.out.println(f[i].foodName);

        System.out.print("货品数量:");

        System.out.println(f[i].num);

        }

    }

}

class food {

    // 变量属性

    protected String foodName;

    protected int num;

    private boolean IsShop;

    static int foodNum = 0;

    // 方法行为

    // 修改数量，若数量参数值小于0或者大于500，说明输入错误，返回false，否则修改数量属性，返回true

    boolean setFoodNum(int num) {

        if (num < 0 || num > 500) {

            return false;

        }

        this.num = num;

        return true;

    }

    // 返回当前对象的数量属性

    int returnNum() {

        return this.num;

    }

    // 返回当前对象的是否可售状态标志

    boolean returnFlag() {

        if(this.num <= 0){

            this.IsShop = false;

        }

        else this.IsShop = true;

        return this.IsShop;

    }

    //返回货品类的对象总数

    int returnFoodNum(){

        return food.foodNum;

    }

    // 货品对象构造方法

    food() {

        this.foodName = "UndefinedFoodName";

        this.num = 0;

        this.IsShop = false;

        food.foodNum++;

    }

    food(String fn, int num, boolean flag) {

        this.foodName = fn;

        this.num = num;

        this.IsShop = flag;

        food.foodNum++;

    }

}

public class shop{

    public static void main(String args[]){

        Scanner ip = new Scanner(System.in);

        Scanner inp = new Scanner(System.in);

        String temp;

        String temp1;

        String temp2;

        consumer user;

        System.out.println("欢迎使用在线购物小程序!");

        System.out.println("账号:");

        temp = ip.nextLine();

        System.out.println("密码:");

        temp1 = ip.nextLine();

        user = new consumer(temp, temp1);

        food f[] = new food[2];

        f[0] = new food("猪肉", 10, true);

        f[1] = new food("乐事薯片", 0, true);

        user.scanFood(f);

        System.out.println("购买哪一款货品：");

        temp2 = inp.nextLine();

        boolean flag = user.shopping(f,temp2);

        if(user.returnUserShop() != "UndefinedUserShop" && flag == true)

        {

            System.out.println("消费者" + user.returnUserName() + "购买了" + user.returnUserShop());

        }

        else System.out.println("消费者购买货品失败！退出小程序！");

        user.exit();

        ip.close();

        inp.close();

}

}

运行效果图：

