



引申的深度讨论：非const形参能接受const实参吗？ (const能转换为非const吗?)

```
#include <iostream>
using namespace std;
void fun(int &x)
{
    cout << "++x=" << ++x << endl;
}
int main()
{
    const int i = 5;
    cout << "--1-- i=" << i << endl;
    fun(i);    //fun( (int &)i );
    cout << "--2-- i=" << i << endl;
    return 0;
}
```

error C2664: “void fun(int &)”：无法将参数 1 从 “const int” 转换为 “int &”



引申的深度讨论：非const形参能接受const实参吗？ (const能转换为非const吗?)

```
#include <iostream>
using namespace std;
void fun(int &x)
{
    cout << "++x=" << ++x << endl;
}
int main()
{
    const int i = 5;
    cout << "--1-- i=" << i << endl;
    fun( (int &)i );
    cout << "--2-- i=" << i << endl;
    return 0;
}
```

C++到底是如何处理const变量的？

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
--1-- i=5
++x=6
--2-- i=5
```



继续讨论：C和C++处理const的方法一样吗？

有兴趣自行深入研究!!!

```
#include <stdio.h>
void fun(int *x)
{
    printf("++(*x)=%d\n", ++(*x));
}
int main()
{
    const int i = 5;
    int *p = (int *)&i;
    printf("--1-- i=%d\n", i);
    fun(p);
    printf("--2-- i=%d\n", i);
    return 0;
}
```

C不支持引用，改用指针

- VS2019下.c/.cpp后缀分别编译
- Linux下.c/.cpp用gcc/C++分别编译

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
--1-- i=5
++(*x)=6    C
--2-- i=6
```

Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
--1-- i=5
++(*x)=6    C++
--2-- i=5
```

```
[u1234567@10074201 ~]$ gcc -o test test.c
[u1234567@10074201 ~]$ ./test
--1-- i=5
++(*x)=6    C
--2-- i=6
[u1234567@10074201 ~]$
```

```
[u1234567@10074201 ~]$ c++ -o test test.cpp
[u1234567@10074201 ~]$ ./test
--1-- i=5
++(*x)=6    C++
--2-- i=5
[u1234567@10074201 ~]$
```