협동형 액션 로그라이크 게임

[콥즈] 개발 제안서

목차

1. 게임 개요

2. 시나리오&세계관

3. 게임 플레이

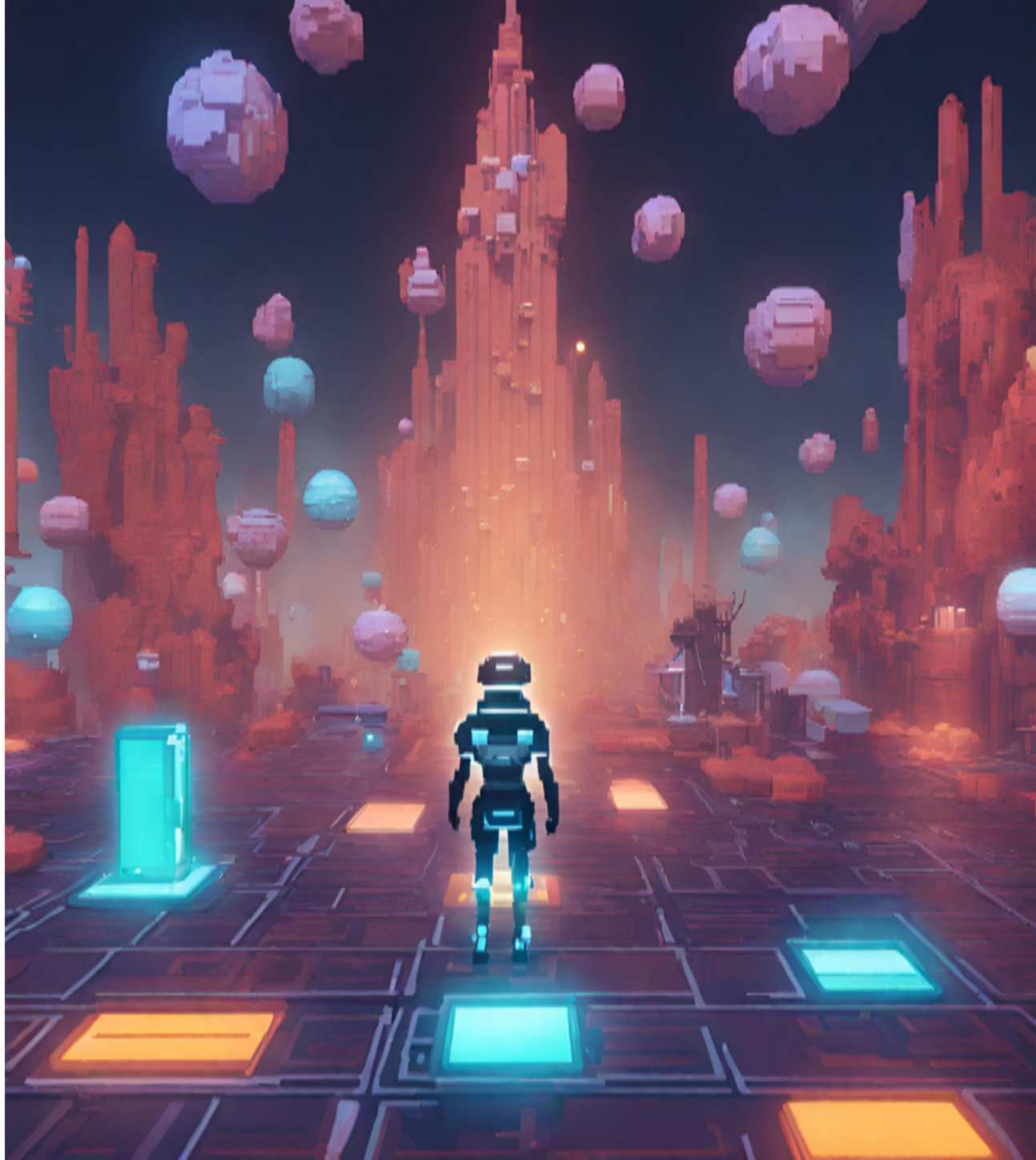
4. 캐릭터

5. 아이템

6. 스킬

7. 스테이지

8. UI



1. 게임 개요

제목 : 콥즈

플랫폼 : PC

뷰 : 2.5D 쿼터뷰 (이소매트릭)

게임 형식 : 협동 플레이 기반의 스테이지 형식

장르 : 캐쥬얼 어드벤처 로그라이크 멀티 액션 게임

1. 게임 개요

게임 콘셉트

1. 이 게임은 3-4인의 협동 게임으로 각 플레이어는 스테이지 입장 전에 플레이 할 영웅으로 '링크' 할 수 있다.

2. '링크'란, 게임 내 캡슐에서 특정 영웅으로 변신하는 것을 일컫는 말이다.

3. 영웅군은 공격형, 방어형, 지원형으로 분류된다.

4. 플레이어끼리 각 역할군을 충실히 플레이하여, 해당 스테이지를 클리어한다.

2. 시나리오&세계관

시놉시스

- 신작 게임 '콥즈'를 개발한 대기업 '콥슨'은 그 게임의 어마어마한 인기로 플레이어들에게 꾸준한 사랑을 받아오고 있었다. 그러나, 프로그램 내에 알 수 없는 버그가 일어나 '콥즈' 내 몬스터들이 명령값을 어긴 채로 맵 내에서 문제를 일으키게 되었고 해결방안을 도저히 찾지 못하던 '콥슨'은 결국 소수의 실력자를 플레이어로 파견시켜 월드에 투입시킴으로써 오류를 잡아내고자 한다.

3. 게임 플레이

게임 목표 및 진행방식

1. 스테이지 입장 전 플레이 할 영웅을 선택한다.

2. 스테이지를 진행하며 처치한 몬스터에게서 각종 무기를 획득하고 장착한다.

3. 선택한 영웅의 고유 능력과 무기를 나만의 스타일로 조합하여 보스 스테이지를 클리어 할 시 능력 포인트와 영웅 해금 포인트를 보상으로 습득한다.

4. 이를 통해 개인 능력치, 스킬, 신규 영웅 해금 등의 행동을 수행할 수 있다.

5. 모든 스테이지를 클리어 하는 것이 궁극적인 게임의 목표이다.

3. 게임 플레이

캐릭터 조작

- 이동 : 4키 방향키
- 상호작용 : G
- 기본공격 : x
- 커넥트 스킬 : z
- 점프 : c
- 대쉬 : shift
- 일반스킬 : A, S, D
- 아이템 사용 : Q W E R

4. 캐릭터

공격형 영웅 - 스티머

방어형 영웅 - 룬 프로텍터

지원형 영웅 - 웨이커

다양한 영웅 : 스티머, 룬 프로텍터 , 웨이커 등을 포함한 상당 수의 히어로를 선택할 수 있다.

클래스 및 역할 : 각 영웅은 특정 클래스에 속하며, 공격형, 방어형, 지원형 등의 역할을 수행한다.

특수능력 : 각 영웅은 직업군에 따라 고유 스킬과 특수 능력을 발휘할 수 있다.

4. 캐릭터

협동 플레이

- 4인의 플레이어가 팀을 이루고 협동하여 스테이지를 클리어한다.

- 커넥트 스킬 : 서로 다른 영웅마다 보유한 스킬을 활용하여 히든 능력을 구사할 수 있다.

[커넥트 스킬 예시]

직업군 : 스티머

스티머 스킬 적중

직업군 : 룬 프로텍터

히든 능력 발현

룬 프로텍터가 스티머의 Q스킬에 적중 당하는 동안, 룬 프로텍트는 방패 스킬을 사용하기 위한 게이지의 충전속도가 2배 증가한다.

5. 아이템

장비류 - 파츠

파츠1 - 투구 : 방어력

파츠2 - 전신슈트 : HP

파츠3 - 장갑 : 공격속도

파츠4 - 무기 : 공격력

파츠5 - 신발 : 이동속도

장비 파츠에 관한 내용

1. 스테이지에서 획득한 '강화 아이템'을 통해 특정 파츠를 강화시킬 수 있으며, 강화 시 해당 부위의 효과 능력치를 업그레이드시킬 수 있다.
2. 장착된 장비는 몬스터의 특정 패턴에 의해 파괴되어 해당 장비의 추가능력치가 감소될 수 있다.
3. 모든 장비가 파괴되었을 시, 플레이어는 어떤 공격도 수행할 수 없는 상태가 된다.
4. 장비의 파괴 순서는 파츠1 -> 파츠2 -> 파츠3 -> 파츠5 -> 파츠4이다.

5. 아이템

액티브 아이템

상자형 - 모든 타입의 액티브 아이템 중 1~2개가 드롭된다.

강화형 - 장착한 파츠의 추가 능력치를 업그레이드 시킨다.

회복형 - 사용 시 플레이어의 HP,MP, 특정 능력치를 회복한다.

수리형 - 사용 시 파괴되었던 파츠 1개를 원상복구 시킨다.

6. 스킬

영웅 스킬

장착 스킬 : 스테이지에서 사용할 스킬을 3개 select한다.

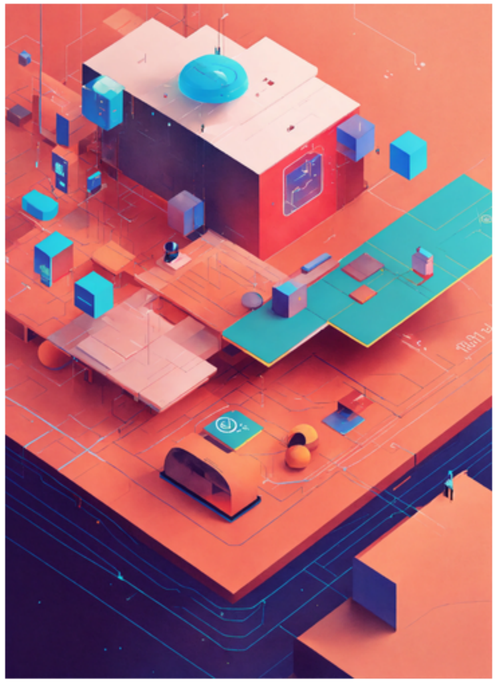
영웅별 스킬의 경우, 스테이지 클리어 보상 중
'스킬해금'을 통해 잠금된 스킬을 open할 수 있다.

통합 스킬창 : 해당 영웅이 보유하고 있는 모든 스킬이 정리되어 있다.

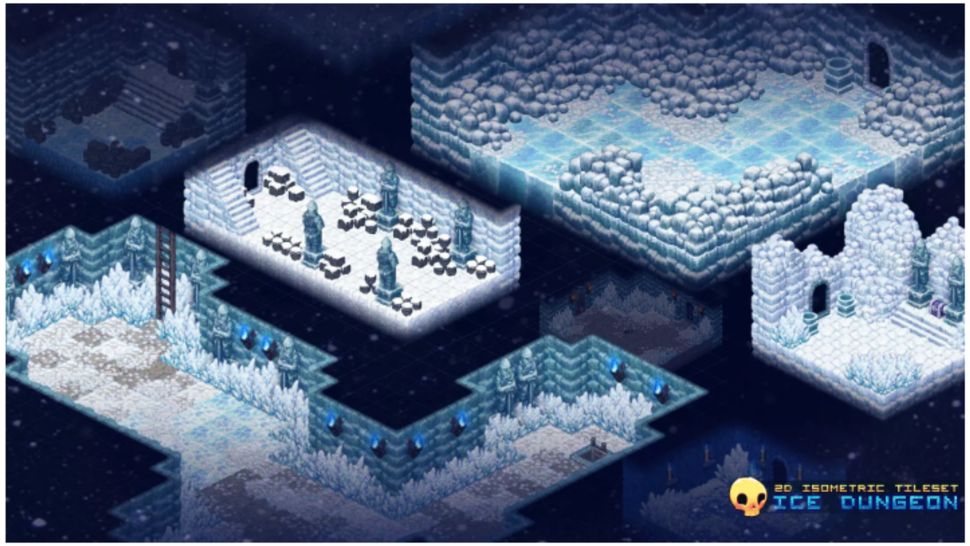
7. 스테이지

스테이지 컨셉

사막 스테이지



연구소 스테이지



얼음 스테이지

*** 이 외 스테이지 추가 예정**