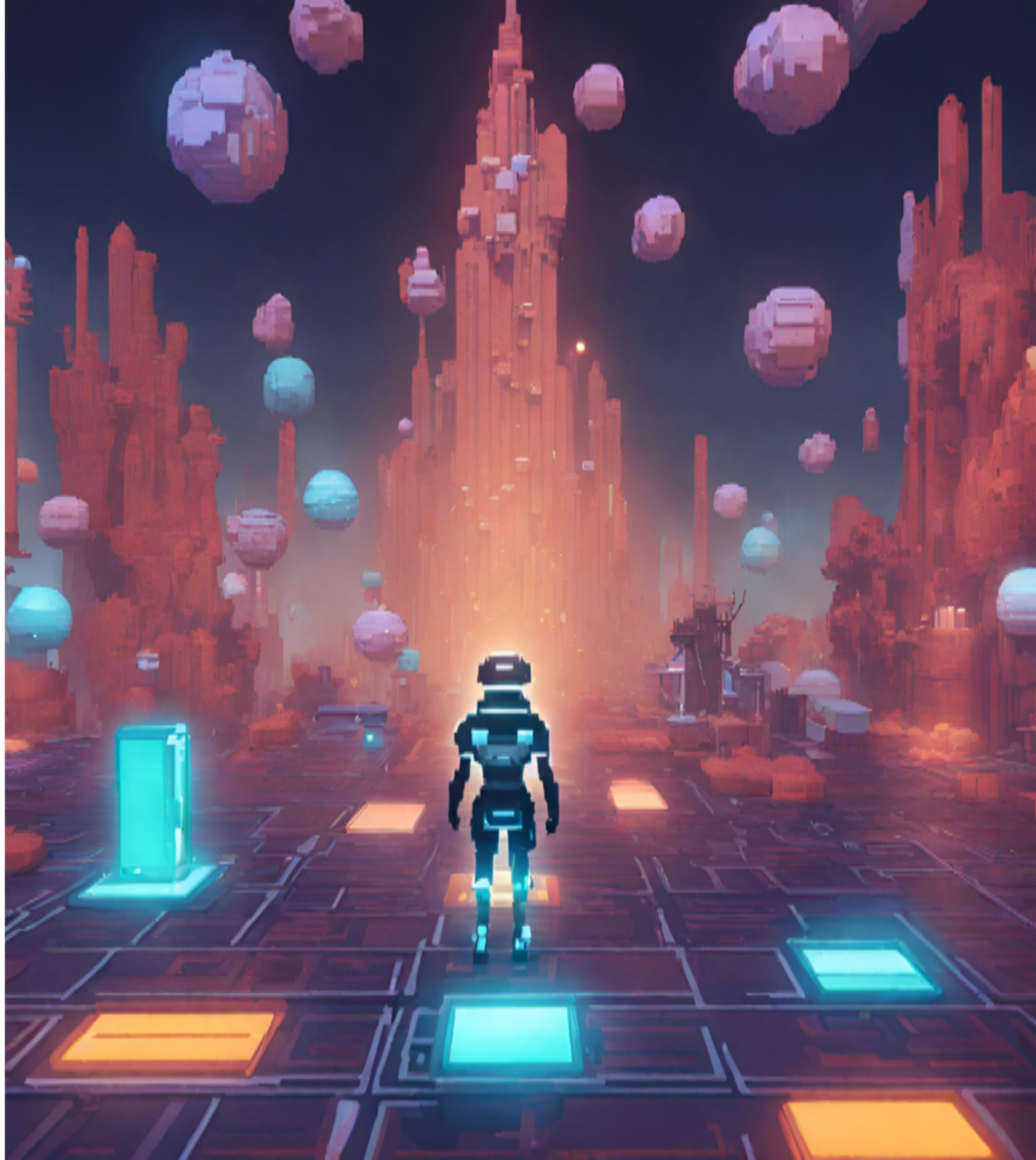
협동형 액션 로그라이크 게임

[콥즈] 개발 제안서

목차

1. 게임 개요
2. 시나리오&세계관
3. 게임 플레이
4. 캐릭터
5. 아이템
6. 몬스터
7. 레벨디자인
8. UI



1. 게임 개요

제목 : 콥즈

플랫폼 : PC

뷰 : 2.5D 쿼터뷰

게임 형식 : 협동 플레이 기반의 스테이지 형식

장르 : 캐쥬얼 어드벤처 로그라이크 멀티 액션 게임

1. 게임 개요

게임 콘셉트

1. 이 게임은 3-4인의 협동 게임으로 각 플레이어는 스테이지 입장 전에 플레이 할 영웅으로 '링크' 할 수 있다.

2. '링크'란, 게임 내 캡슐에서 특정 영웅으로 변신하는 것을 일컫는 말이다.

3. 영웅군은 공격형, 방어형, 지원형으로 분류된다.

4. 플레이어끼리 각 역할군을 충실히 플레이하여, 해당 스테이지를 클리어한다.

2. 시나리오&세계관

시놉시스

- 신작 게임 '콥즈'를 개발한 대기업 '콥슨'은 그 게임의 어마어마한 인기로 플레이어들에게 꾸준한 사랑을 받아오고 있었다. 그러나, 프로그램 내에 알 수 없는 버그가 일어나 '콥즈' 내 몬스터들이 명령값을 어긴 채로 맵 내에서 문제를 일으키게 되었고 이를 가만 둘 수 없었던 '콥슨'은 결국 소수의 실력자를 플레이어로 파견시켜 오류를 잡고자 한다.

3. 게임 플레이

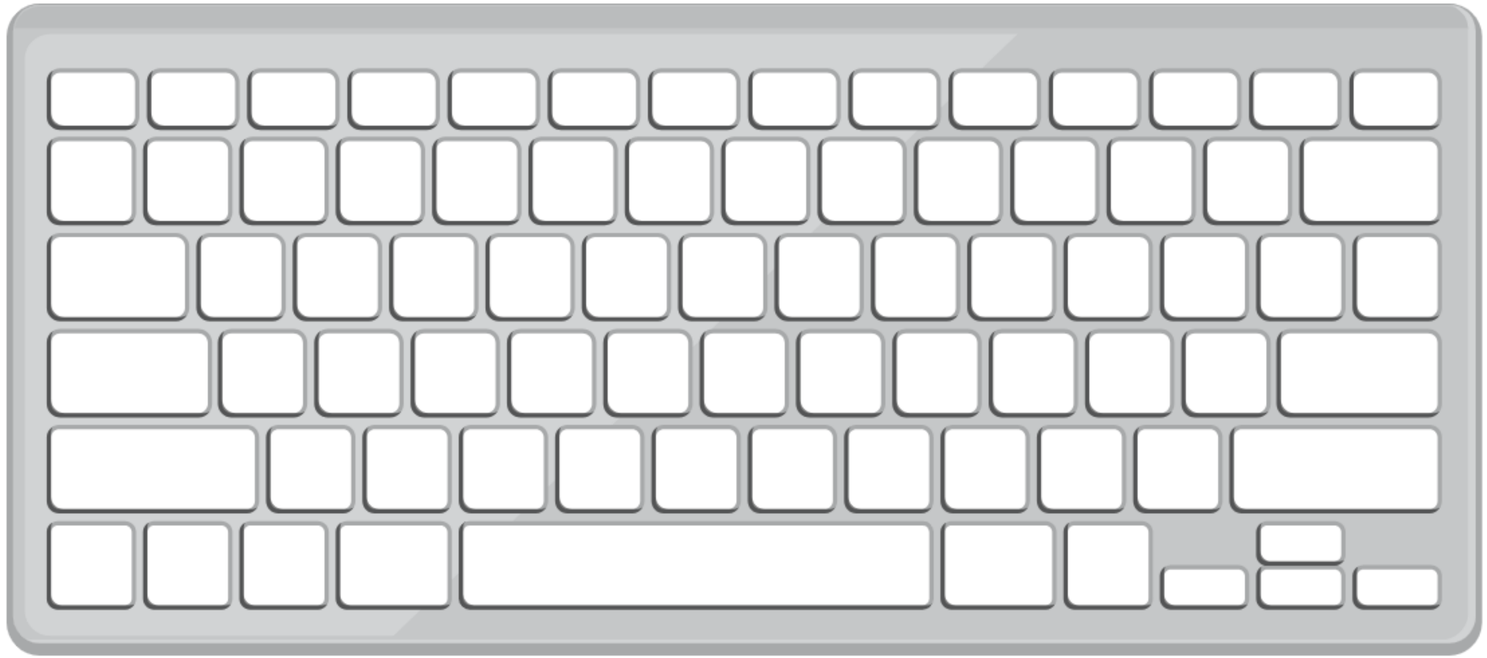
게임 목표 및 진행방식

- 스테이지 입장 전 플레이 할 영웅을 선택한다.
- 스테이지를 진행하며 처치한 몬스터에게서 각종 무기를 획득하고 장착한다.
- 선택한 영웅의 고유 능력과 무기를 나만의 스타일로 조합하여 보스 스테이지를 클리어할 시 능력 포인트와 영웅 해금 포인트를 보상으로 습득한다.
- 이를 통해 개인 능력치, 스킬, 신규 영웅 해금 등의 행동을 수행할 수 있다.
- 모든 스테이지를 클리어 하는 것이 궁극적인 게임의 목표이다.

3. 게임 플레이

캐릭터 조작

- 이동 : 4키 방향키
- 상호작용 : G
- 기본공격 : a
- 점프 : space bar
- 스킬 : Q W E R
- 아이템 : 1 2 3 4
- 특수 능력 : s



4. 캐릭터

공격형 대표 - 스티머

방어형 대표 - 룬 프로텍터

지원형 대표 - 웨이커

다양한 영웅 : 스티머, 룬 프로텍터 , 웨이커 등을 포함한 상당 수의 히어로를 선택할 수 있다.

클래스 및 역할 : 각 영웅은 특정 클래스에 속하며, 공격형, 방어형, 지원형 등 다양한 역할을 수행한다.

특수능력 : 각 영웅은 직업군에 따라 고유 스킬과 특수 능력을 발휘할 수 있다.