

Web开发 (二)

---第十章 事件对象





内容提纲



事件对象是什么?

事件对象能够做什么?



事件对象是什么?

- 当发生事件时,如何知道:
 - 哪个鼠标按钮被点击?
 - 哪个键盘按键被按下?
 - 发生事件时, 光标的坐标是?

– ...



事件对象是什么?

- 在触发 DOM 上的某个事件时,就会产生一个事件对象 Event a
- 事件对象(Event)包含了事件的状态,比如:事件在其中发生的元素、键盘按键状态、鼠标的位置、鼠标按钮的状态等。
 - 例如:鼠标操作导致的事件对象中会包含鼠标位置的信息,而键盘操作导致的事件对象中会包含与按下的键有关的信息。

事件对象在哪儿?

- 事件在浏览器中是以对象的形式存在的。在事件处理函数执行时,事件对象将会由浏览器自动传递给事件处理函数。
- 在事件处理函数中,声明形参接收该参数。

```
- 例:
window.onload = function ( e ) {
    console.log( e );
}
```

demo 10-1.html

内容提纲



事件对象是什么?

事件对象能够做什么?



鼠标/键盘属性

属性	描述
<u>altKey</u>	返回当事件被触发时,"ALT" 是否被按下。
<u>button</u>	返回当事件被触发时,哪个鼠标按钮被点击。
<u>clientX</u>	返回当事件被触发时,鼠标指针的水平坐标。
<u>clientY</u>	返回当事件被触发时,鼠标指针的垂直坐标。
ctrlKey	返回当事件被触发时,"CTRL"键是否被按下。
metaKey	返回当事件被触发时,"meta" 键是否被按下。
<u>relatedTarget</u>	返回与事件的目标节点相关的节点。
screenX	返回当某个事件被触发时,鼠标指针的水平坐标。
screenY	返回当某个事件被触发时,鼠标指针的垂直坐标。
shiftKey	返回当事件被触发时,"SHIFT" 键是否被按下。

鼠标/键盘属性

· button:返回当事件被触发时,哪个鼠标按钮被点击。

· clientX:返回当事件被触发时,鼠标指针相对于浏览器的水平坐标。

· clientY: 鼠标指针的垂直坐标。

• screenX: 鼠标指针相对于屏幕的水平坐标。

• screenY:鼠标指针的垂直坐标。

• keyCode:被敲击的键的虚拟键盘码。

demo 10-2.html

事件方法



• preventDefault() 取消事件的默认动作

demo 10-3.html



事件冒泡



- JavaScript 中的事件冒泡
 - 事件按照从目标元素到根元素 (document 对象) 的顺序触发。
 - 即事件发生的顺序为: button div body html document
- 使用 stopPropagation() 方法阻止事件冒泡
 - 例: event.stopPropagation();
- 更多知识
 - http://www.w3school.com.cn/jsref/dom_obj_event.asp

demo 10-4.html

小结

- 事件对象是什么?
- 事件对象能够做什么?
 - 属性
 - 方法
 - 取消默认动作
 - 不再派发事件





