

第五章 需求与设计的桥梁: 健壮性分析

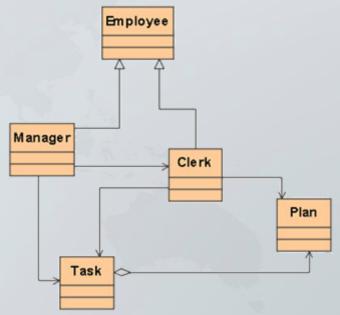
域建模 >>>

- 域建模[Domain Modeling]
 - 为项目创建一个术语表。确保项目中的每个人都能以清晰一致的术语来理解和交流问题领域。
 - 域建模比普通的项目术语表优良的 地方体现在:以图示化的方式清晰 地显示出不同术语间的关系。
 - 域模型图将通过不断修正完善逐步演化为最终的静态类图。

银行客户



雇员、绝理、职员、计划、任务



银行客户

属性: int

方法(): void

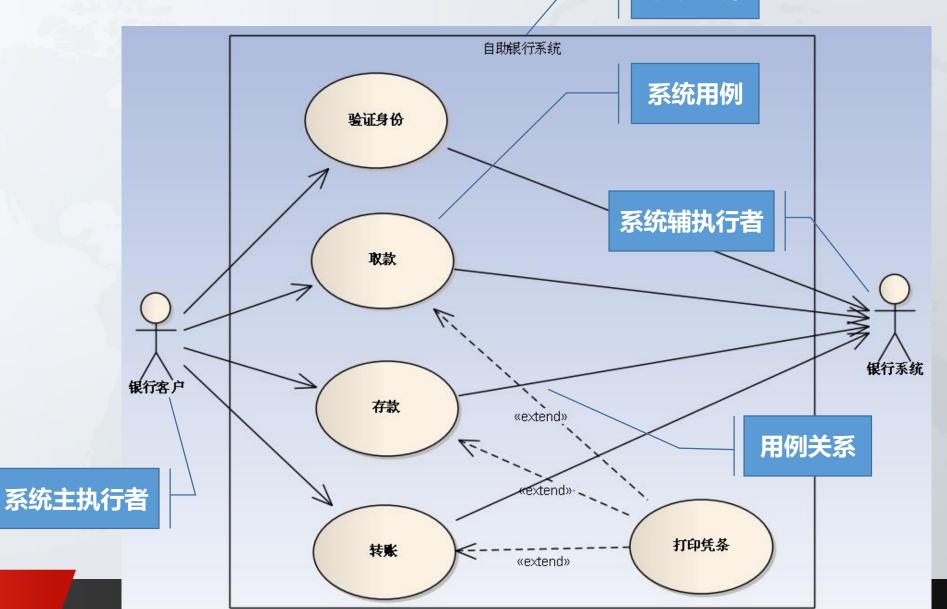
系统用例建模步骤》》

1. 绘制系统用例图

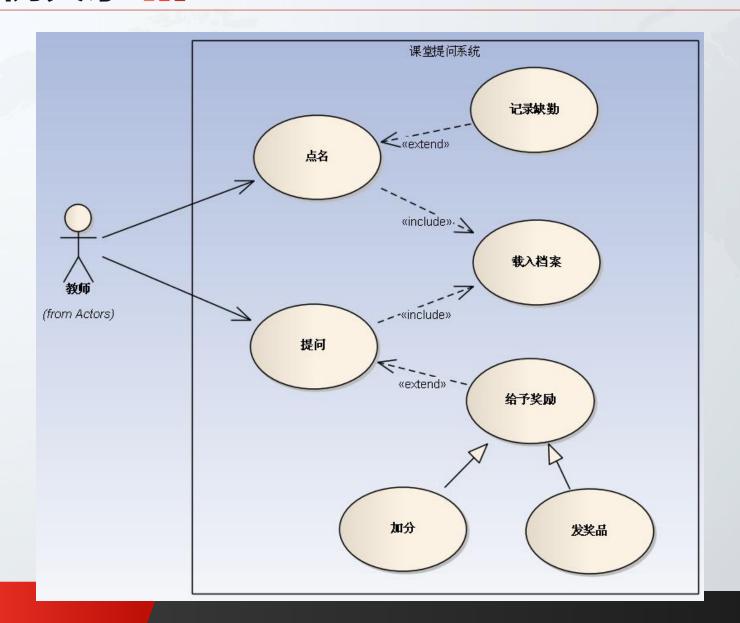
- 2. 编写系统用例描述
 - 3. 更新域模型

系统用例图 >>>

系统边界



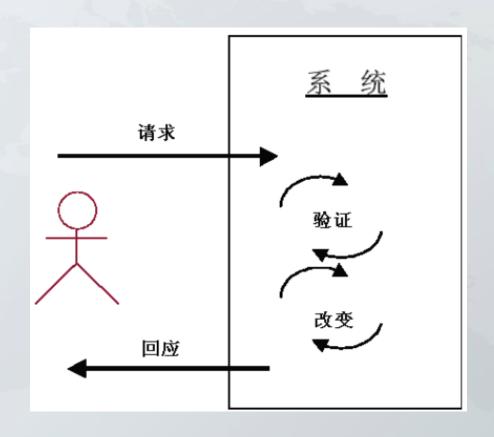
用例关系》》》





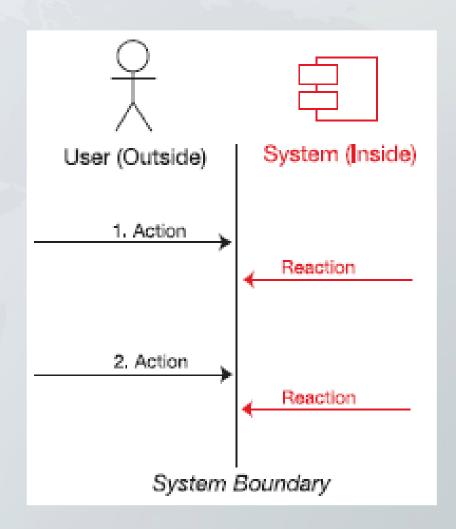
用例描述的基本组成>>>

- 干系人利益
- 基本路径
- 扩展路径
- 业务规则



基本路径的书写要求 >>>

- 以主动语态、"名词-动词-名词"格式来书写。
- 主语只能是执行者或系统。



识别扩展路径的方法》》

从基本路径的第一句开始,不断地问"还可能发生别的事情吗?"

基本路径

- 1. 银行客户选择"取款"业务类型;
- 2. 系统提示输入取款金额;
- 3. 银行客户输入取款金额并确认:
- 4. 系统验证是否满足取款条件;←
- 5. 系统变更用户账户金额;
- 6. 系统出钞:
- 7. 银行客户取钞;
- 8. 系统激活"打印凭条"用例的扩展点;
- 9. 银行客户选择"退卡";
- 10. 系统退出储蓄卡;
- 11. 银行客户取回储蓄卡;

这里可能出现 意外的情况吗?

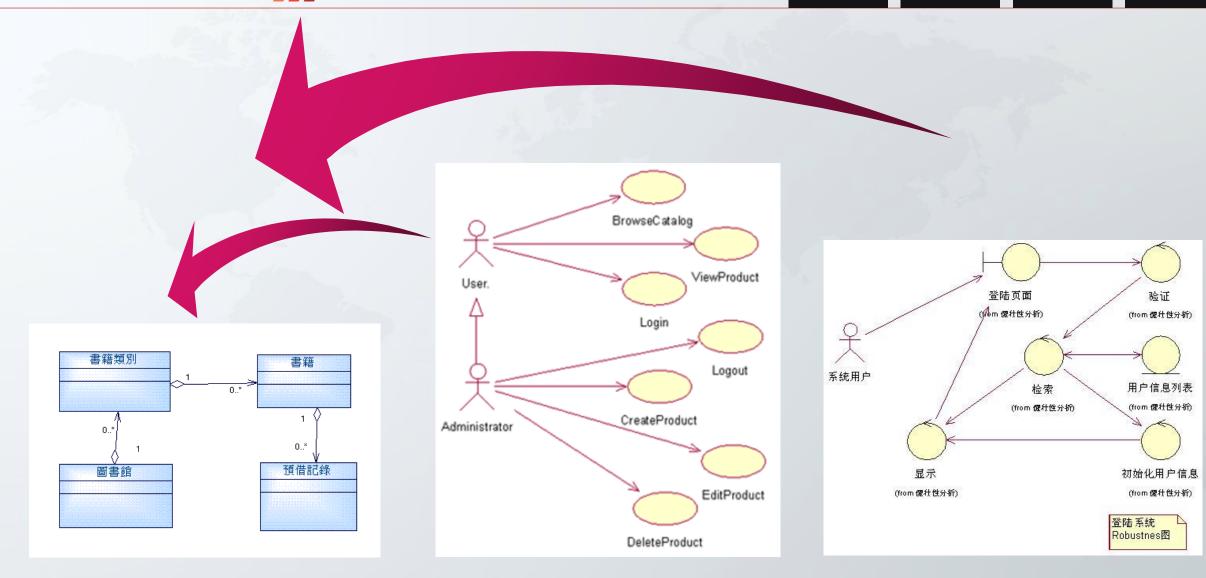
客户输入非100倍数怎么办?

客户余额不足怎么办?

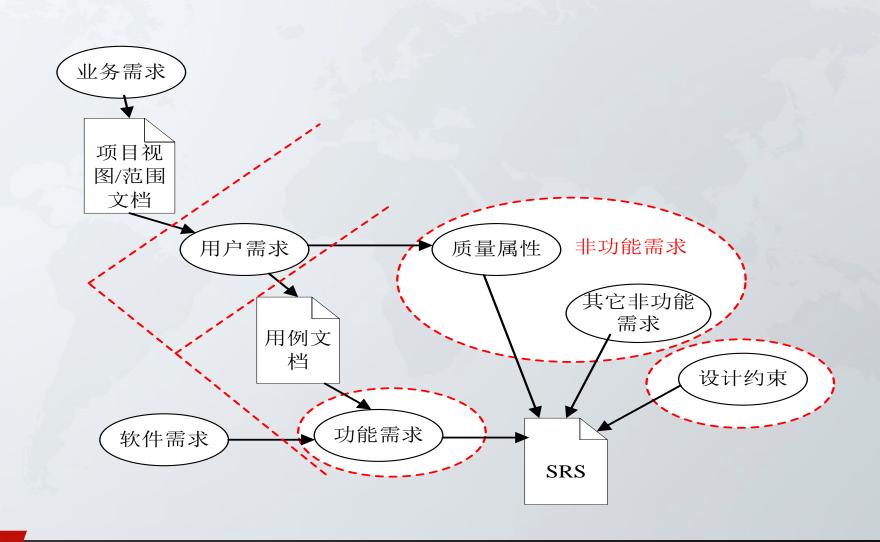
这个时候网络连接失败了怎么办?

ᆂᇛᄥᄱ

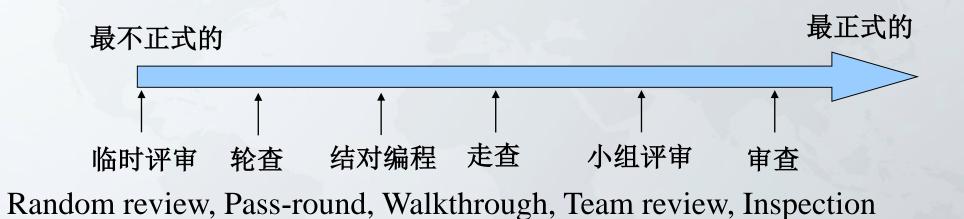
域模型的迭代 >>>



需求定义



需求评审



目录 >>>









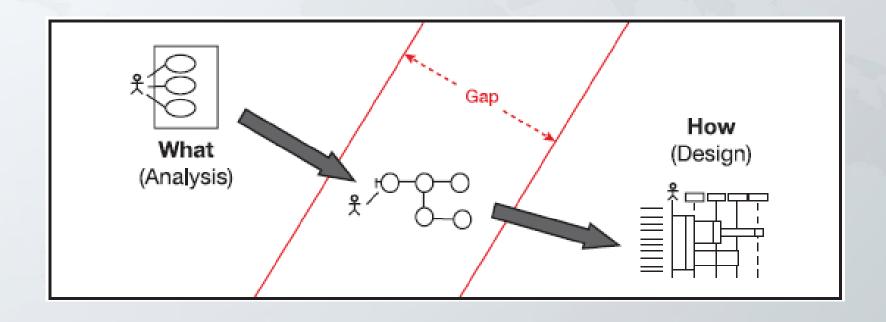






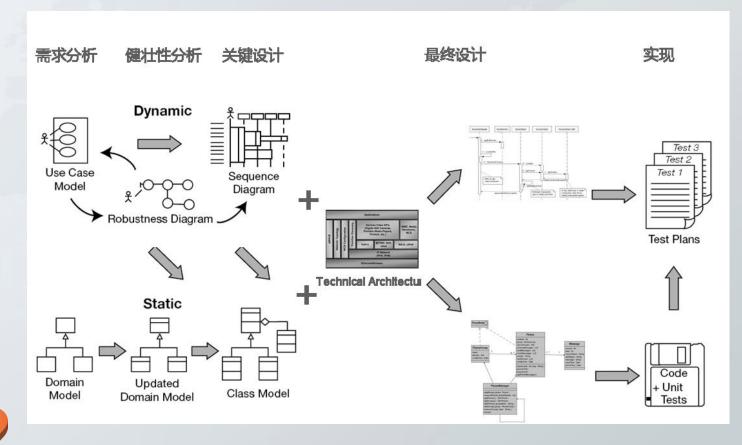
我们需要一座桥 >>>

• 用例分析强调站在用户角度看问题,而设计强调的是站在技术人员角度看问题,如何衔接两种角度的转换。



健壮了什么? >>>

- 后序的设计实现都是基于如下前提:
 - 用例及用例描述正确;
 - 域模型正确。



健壮性分析帮助完善和确认需求分析的成果。

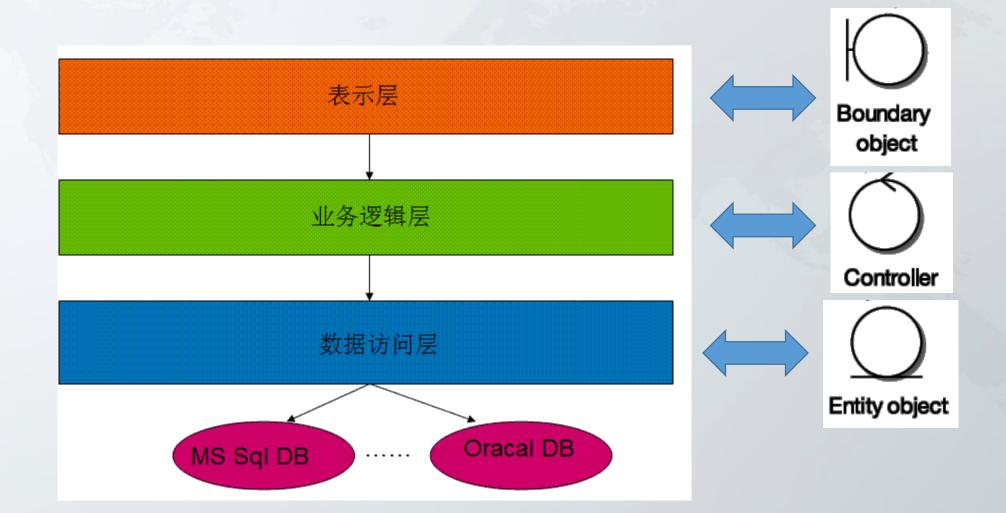
健壮性分析的优点 >>>

- 用例的对象化图示,将用例和对象链接起来。
- 指出了参与用例场景的对象相互之间如何交互。
- 确保用例文本的正确性,从而提供了健康性检查。
- 帮助确保用例考虑了所有必需的扩展路径,从而提供了完整性和正确性检查。
- 让你能够(持续)发现对象。
- 缩小分析和设计的鸿沟,从而最终完成初步设计。

健壮性分析中的基本概念 >>>

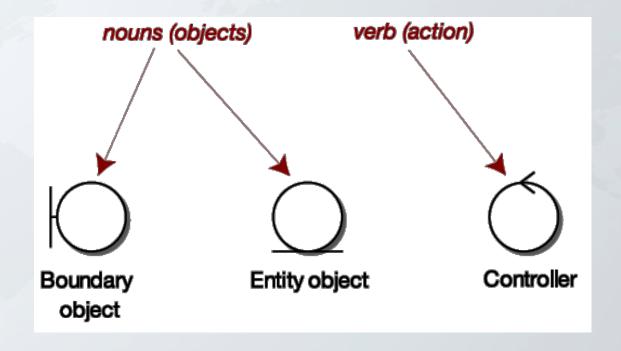
- 健壮性分析中的三种元素:
 - · 边界类[Boundary objects]与用户交互的对象,系统和外部世界的界面,如窗口,对话框等等。
 - **实体类[Entity objects]**是现实世界存在的实体对象,域模型中的类,它常对应于数据库表和文件。有些实体对象是"临时"对象(如搜索结果),当用例结束后将消失。
 - 控制器类[Controller objects]边界和实体间的"粘合剂",将边界对象和实体对象关联起来,它包含了大部分应用逻辑,它们在用户和对象之间架起一座桥梁。控制对象中包含经常修改的业务规则和策略。

经典的三层架构 >>>



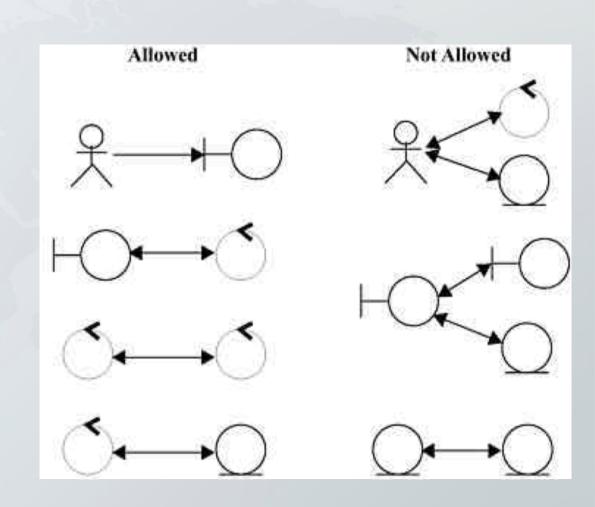
健壮性分析中的基本概念》》》

• 健壮性分析中的三种元素图例:



健壮性分析中的基本概念 >>>

- 健壮性分析中三种元素的交互规则:
 - 执行者只可以和边界对象通话;
 - · 边界对象和控制器可以互相通话 (名词<->动词);
 - · 控制器可以和另一个控制器通话 (动词<->动词);
 - 控制器和实体对象可以互相通话 (动词<->名词);



健壮性分析中的基本概念 >>>

0

交互规则帮助强化用例文本的"名词-动词-名词"的语法格式。

如果用例文本遵循的这个格式,健壮性图非常容易画出;如果不是,则画起来会很困难。

警示:如果不能从用例画出健壮性图,怎么可能从用例创建详细设计呢?时序图本质上是完全的"名词-动词-名词"格式:对象是名词,对象间传递的消息是动词。

因此,通过以此格式描述的用例文本,可以非常容易地进行 详细设计。

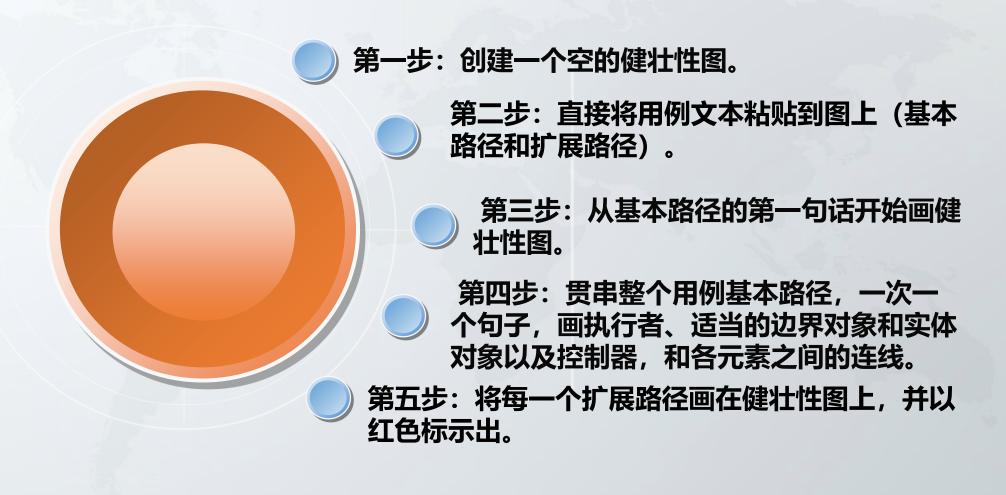
交互规则 的意义

目录》》》

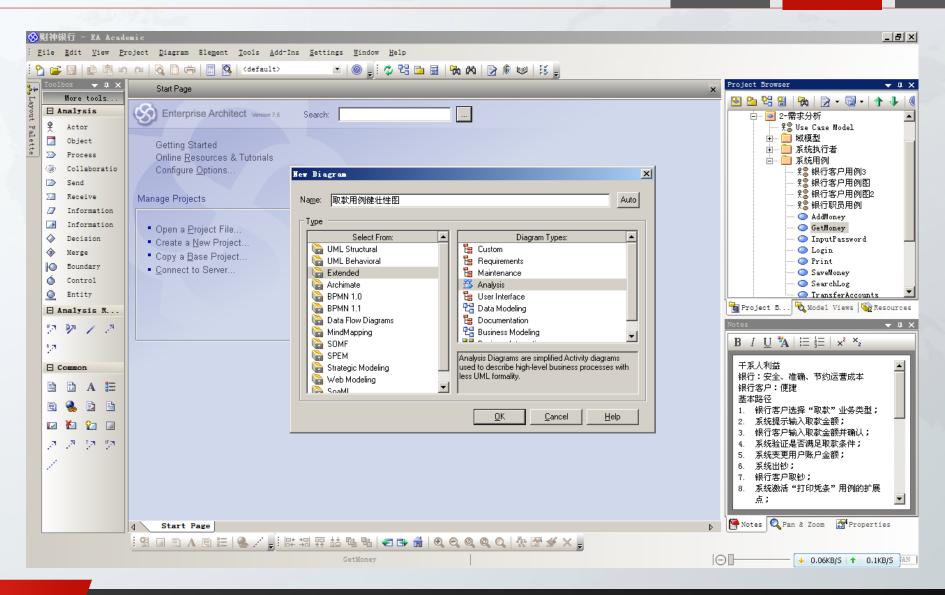




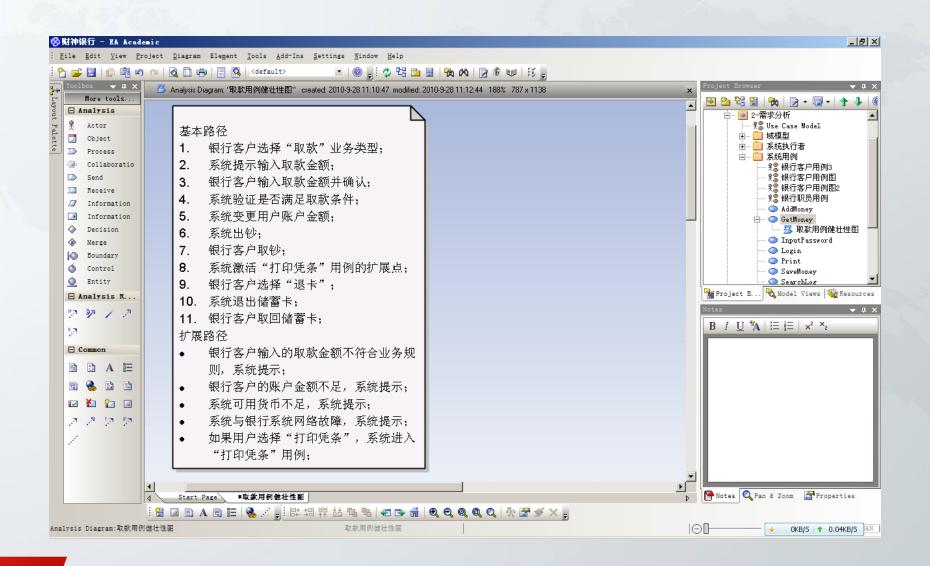
健壮性分析的步骤》》》



第一步: 创建空健壮性图 >>>



第二步: 将用例文本粘贴到图上 >>>



第三步: 从基本流程的第一句话开始画 >>>

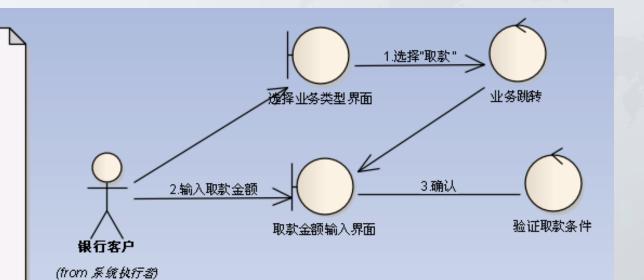
基本路径

1. 银行客户选择"取款"业务类型;

- 2. 系统提示输入取款金额;
- 3. 银行客户输入取款金额并确认;
- 4. 系统验证是否满足取款条件;
- 5. 系统变更用户账户金额;
- 6. 系统出钞;
- 7. 银行客户取钞;
- 8. 系统激活"打印凭条"用例的扩展点;
- 9. 银行客户选择"退卡";
- 10. 系统退出储蓄卡;
- 11. 银行客户取回储蓄卡;

扩展路径

- 银行客户输入的取款金额不符合业务规则,系统提示;
- 银行客户的账户金额不足,系统提示;
- 系统可用货币不足,系统提示;
- 系统与银行系统网络故障,系统提示;
- 如果用户选择"打印凭条",系统进入 "打印凭条"用例;



第四步: 贯穿画完用例基本流程 >>>

1.选择"取款" ~ 基本路役 1. 银行客户选择"取款"业务类型; 2. 系统投示输入取款金额; 选择业务类型界面 3. 银行客户输入取款金额并确认; 2.職转 4. 系统验证是否满足取款条件; 5. 系统变更用户账户金额; 6. 系统出钱: 7. 银行客户取饭; 4.确认 8. 系统镞活"打印凭条"用例的扩展点。 9. 银行客户选择"退卡"; 验证取款条件控制 取款金额输入界面 10. 系统退出储蓄卡。 5.完成验证 11. 银行客户取回储蓄卡; • 银行客户输入的取款金额不符合业务规 3.输入取款金额 6.变更用户账户金额 则, 系统投示; • 银行客户的账户金额不足,系统投示; 变更账户金额控制 • 系统可用饭不足,系统投示; 用户账户金额 系统与银行系统网络故障、系统投示。 7.完成变更 如果用户选择"打印凭条",系统进入 "打印凭条"用例: 10.取饭 8.出饭 9.战饭 from 系统执行者,13.取消打印统条 取饭界面 患饭控制 11.自动猕转 12.磷转 打印凭条投示异原 打印凭条贴转控制 14.自动教转 16.选择"退卡" 15.職转 退卡聯转 17.退卡 18.8₺# 出卡界面 退卡控制

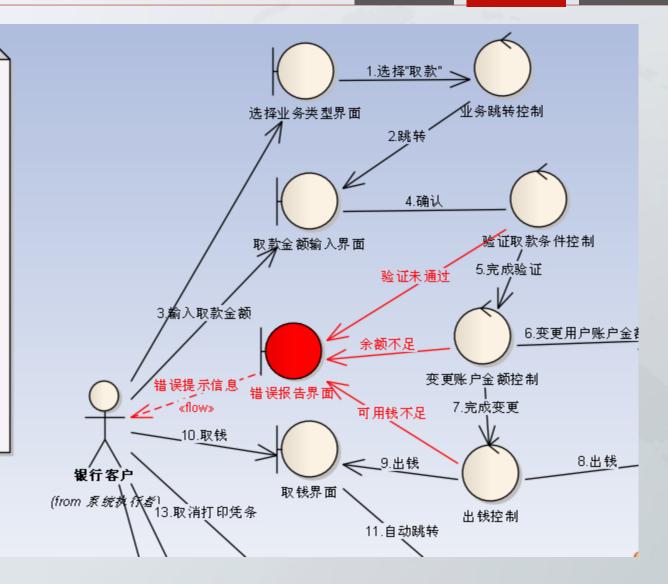
第五步: 画出所有扩展流程 >>>

基本路径

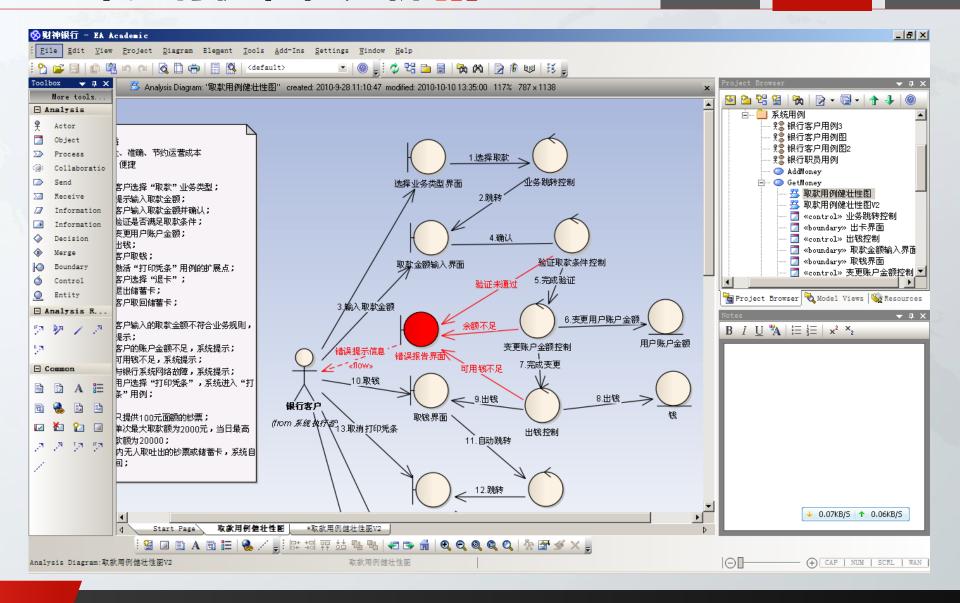
- 1. 银行客户选择"取款"业务类型;
- 2. 系统提示输入取款金额;
- 3. 银行客户输入取款金额并确认;
- 4. 系统验证是否满足取款条件;
- 5. 系统变更用户账户金额;
- 6. 系统出钱;
- 7. 银行客户取钱;
- 8. 系统激活"打印凭条"用例的扩展点;
- 9. 银行客户选择"退卡";
- 10. 系统退出储蓄卡;
- 11. 银行客户取回储蓄卡;

扩展路径

- 银行客户输入的取款金额不符合业务规则,系统提示;
- 银行客户的账户金额不足,系统提示;
- 系统可用钱不足,系统提示;
- 系统与银行系统网络故障,系统提示;
- 如果用户选择"打印凭条",系统进入 "打印凭条"用例;



DEMO:EA中进行健壮性分析 >>>



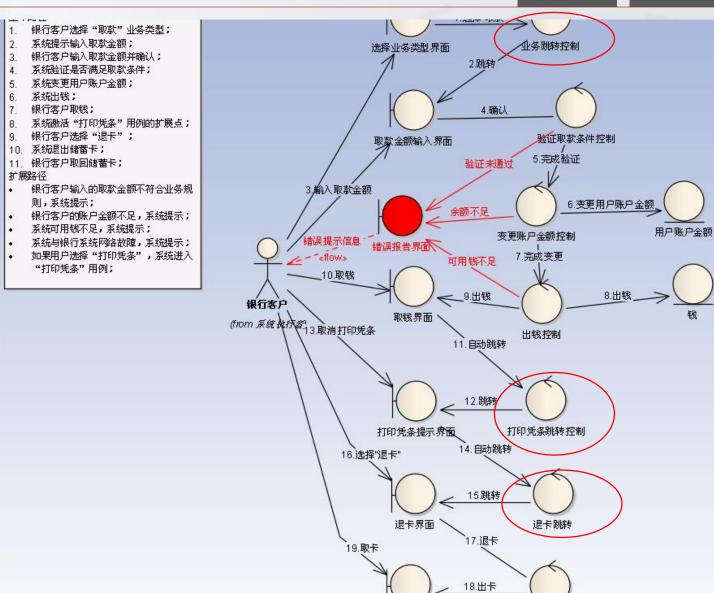
目录 >>>







高级话题: 优化健壮性分析图 >>>



出卡界面

退卡控制

高级话题: 优化健壮性分析图 >>>

银行客户: 便捷 基本路径 选择业务类型界面 银行客户选择"取款"业务类型; 系统提示输入取款金额; 2. 跳转 银行客户输入取款金额并确认; 系统验证是否满足取款条件; 系统变更用户账户金额; 4. 确认 系统出钱; 银行客户取钱; 验证取款条件控制 取款金额輸入界面 8. 系统激活"打印凭条"用例的扩展点; 5.完成验证 9. 银行客户选择"退卡"; 验证未通过 10. 系统退出储蓄卡; 11. 银行客户取回储蓄卡; 3.输入取款金额 1.选择"取款" 扩展路径 6.变更用户账户金额。 余额不足 银行客户输入的取款金额不符合业务规则, 用户账户金额 变更账户金额控制 错误提示信息 银行客户的账户金额不足,系统提示; 错误报告界面 /-- «flow» 系统可用钱不足,系统提示; 7.完成变更 可用钱不足 系统与银行系统网络故障,系统提示; 10.取钱 如果用户选择"打印凭条",系统进入"打 印凭条"用例; 8.出钱 9.出钱 **BankCustomer** 业务规则 取钱界面 (from 系统 NAS) 13.取消打印凭条 系统只提供100元面额的钞票; 系统单次最大取款额为2000元,当日最高 出钱控制 总取款额为20000; 30秒内无人取吐出的钞票或储蓄卡,系统自 11.自动跳转 动吞回; 打印凭条提示界面 _12.跳转 14.自动跳转 16.选择"退卡" 跳转控制 15.跳转 退卡界面 19.取卡

18.出卡

退卡控制

高级话题:完善用例描述 >>>

干系人利益

银行客户:操作尽量简单;

银行:足够安全,保护银行利益和客户利益;

基本路径

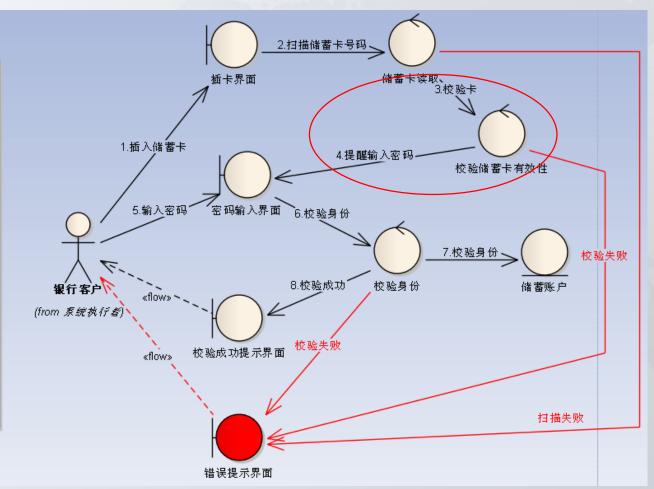
- 1. 银行客户插入储蓄卡;
- 系统扫描储蓄卡号码;
- 3. 系统提示输入密码;
- 4. 银行客户输入密码;
- 5. 系统请求银行系统校验储蓄卡号码和密码。
- 6. 系统反馈校验成功。

扩展路径

- 储蓄卡扫描失败,系统提示银行客户,
- 储蓄卡号码和密码校验失败,系统提示 银行客户;
- 系统与银行系统网络连接失败,系统提 示银行客户;

业务规则

- 1. 仅能识别本行的储蓄卡;
- 2. 密码长度为6位数字;
- 3. 3次以上密码输入错误,系统将吞掉储 蓄卡;



高级话题:完善用例描述 >>>

干系人利益

银行客户:操作尽量简单;

银行:足够安全,保护银行利益和客户利益;

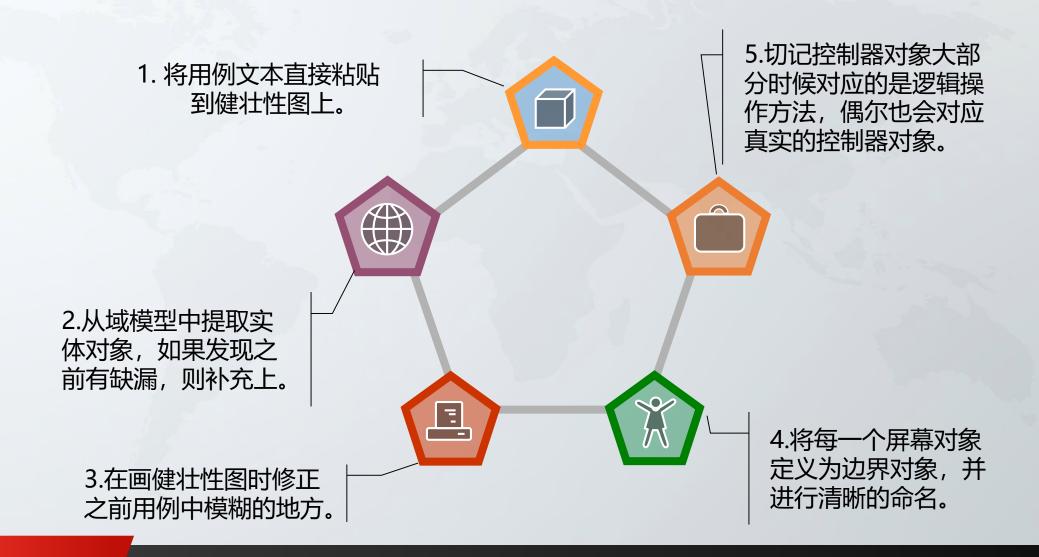
基本路径

- 1. 银行客户插入储蓄卡;
- 2. 系统扫描储蓄卡号码;
- 3. 系统校验储蓄卡有效性:
- 4. 系统提示输入密码;
- 5. 银行客户输入密码;
- 6. 系统请求银行系统校验储蓄卡号码和密码;
- 7. 系统反馈校验成功。

扩展路径

- 储蓄卡扫描失败,系统提示银行客户;
- 储蓄卡无效,系统提示银行客户;
- 储蓄卡号码和密码校验失败,系统提示银行客户;
- 系统与银行系统网络连接失败,系统提示银行客户; 业务规则
- 1. 仅能识别本行的储蓄卡(储蓄卡有效性);
- 2. 密码长度为6位数字:
- 3. 3次以上密码输入错误,系统将吞掉储蓄卡;

高级话题:健壮性分析的10项指导建议》》



高级话题:健壮性分析的10项指导建议》》



目录 >>>





高级话题:更新域模型 >>>

干系人利益

银行客户:操作尽量简单;

银行:足够安全,保护银行利益和客户利益;

基本路径

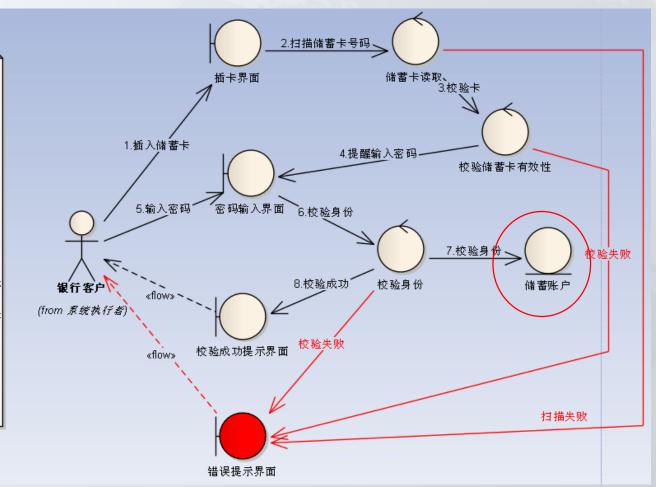
- 1. 银行客户插入储蓄卡;
- 系統扫描储蓄卡号码;
- 3. 系统提示输入密码;
- 银行客户输入密码;
- 5. 系统请求银行系统校验储蓄卡号码和密码:
- 6. 系统反馈校验成功。

扩展路径

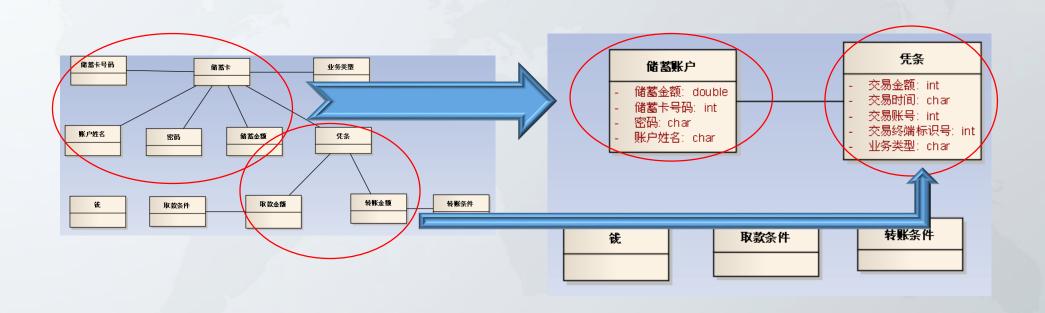
- 储蓄卡扫描失败,系统提示银行客户;
- 储蓄卡号码和密码校验失败,系统提示银行客户;
- 系统与银行系统网络连接失败,系统提示银行客户,

业务规则

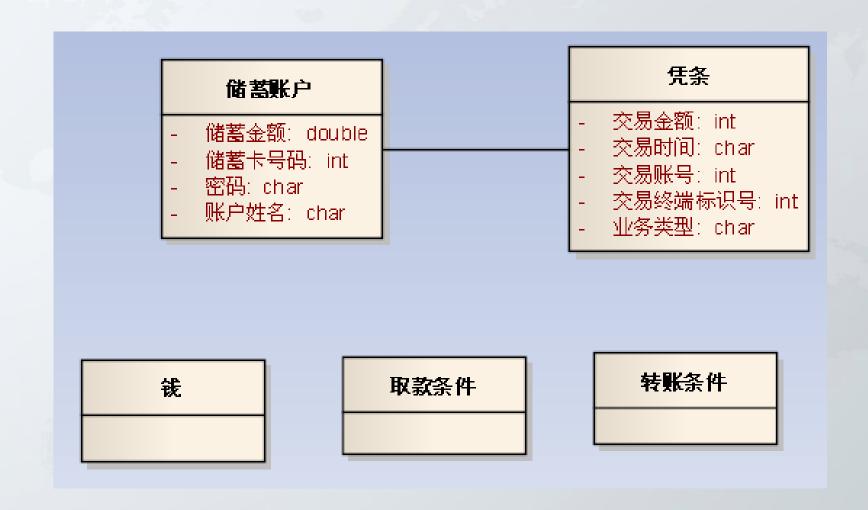
- 1. 仅能识别本行的储蓄卡;
- 2. 密码长度为6位数字;
- 3. 3次以上密码输入错误,系统将吞掉储 蓄卡;



高级话题:更新域模型 >>>



基于健壮性分析更新域模型 >>>



思考:健壮性分析在什么情况可以不做? >>>

- 有丰富的类似项目经验;
- 熟悉业务细节;



总结 >>>

- 在用例驱动的开发模式中,用例的准确完整性是关键;
- 健壮性分析技术两个主要的价值:其一帮助完善用例分析结果;其二 完善域模型,做为需求分析走向系统设计的过度技术;
- 不要花费太多的精力和时间在本阶段,本阶段的成果也仅起到过度作用,不纳入最终文档;

