# 实验二 业务用例

### 添加新模型视图

在"项目浏览器"中点击添加文件夹按钮,为模型添加愿景建模文件夹,视图名 称为"1-业务建模",选择视图图标为"用例"。



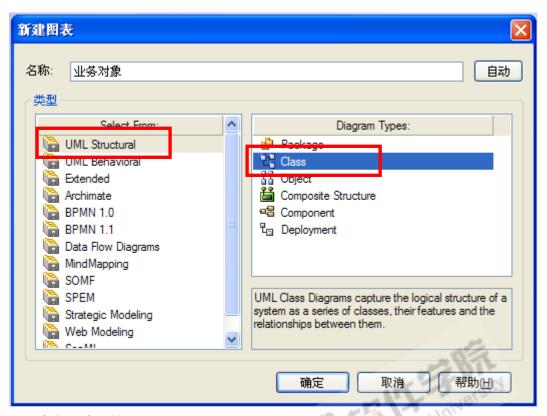
选中"1-业务建模"模型视图,在"项目浏览器"中点击添加文件夹按钮。



在弹出的"新建模型包"对话框中设置模型包名称为"业务对象",选中"自动添加新图表"单选框,点击确定按钮。

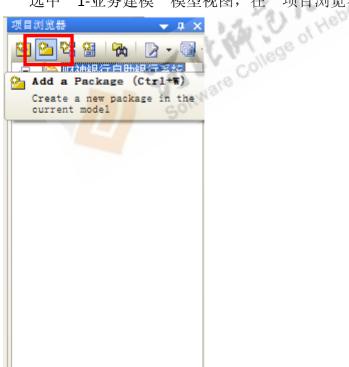


在弹出的"新建图表"对话框中,选择图标类型结构类型,图表为类图,点击确定按钮。



#### 2. 建立业务用例目录

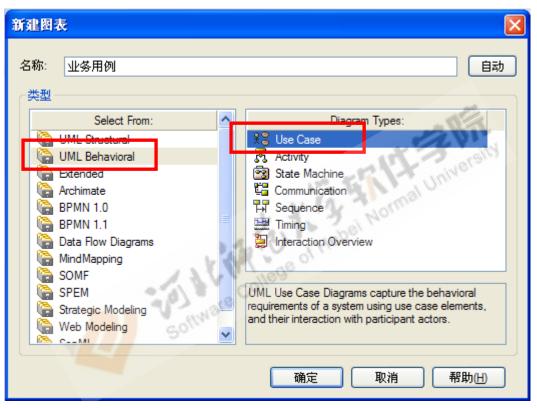
选中"1-业务建模"模型视图,在"项目浏览器"中点击添加文件夹按钮。



在弹出的"新建模型包"对话框中设置模型包名称为"业务用例",选中"自动添加新图表"单选框,点击确定按钮。



在弹出的"新建图表"对话框中,选择图标类型行为类型,图表为用例图,点击确定按钮。



最终形成的目录结构为:

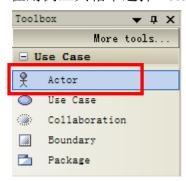


## 三、 确定业务对象

在项目浏览器中在模型上双击"业务对象"图表,进入业务对象模型界面,在工具箱中选择"用例工具箱"



在用例工具箱中选择 Actor 到编辑区



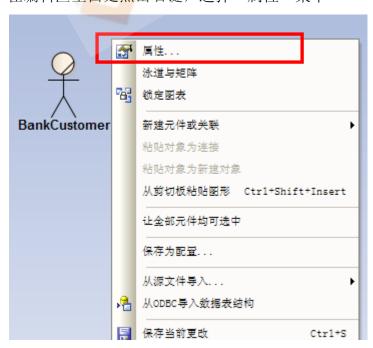
在弹出的 Actor 编辑框中这是 Actor 名称为 BankCustomer,构造型为 Business actor, 作者名称为自己的姓名,别名为银行用户。



点击确定按钮后可在编辑区看到如下图所示的"BankCustomer"业务对象。



在编辑区空白处点击右键,选择"属性"菜单



在弹出的图表属性编辑对话框中选择"图表"标签。在"外观"中选中"使用可用的别名"单选框。



点击确定按钮后,在图表编辑区可以看到业务对象模型名称显示为中午别名。



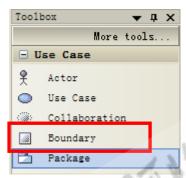
### 四、绘制业务用例图

1. 绘制边界

在项目浏览器中双击业务用例图表,进入业务用例图表编辑区。



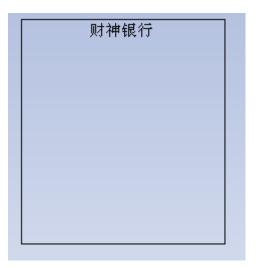
在 Use case 工具箱中选择 Boundary (边界) 工具到图表编辑区。



在弹出的边界属性对话框中输入名称为"财神银行"

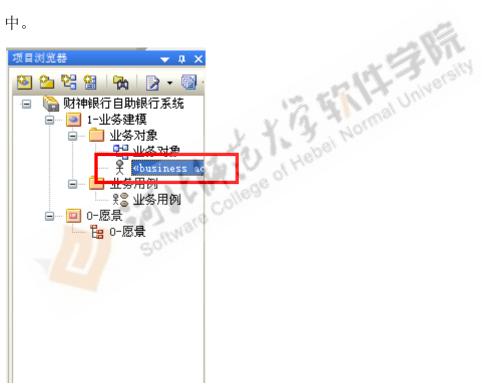


点击确定按钮,则在编辑区当中绘制出如下业务组织边界



### 2. 绘制业务执行者

在项目浏览器中选中"银行客户"业务对象,将其直接拖拽到业务用例图表 中。



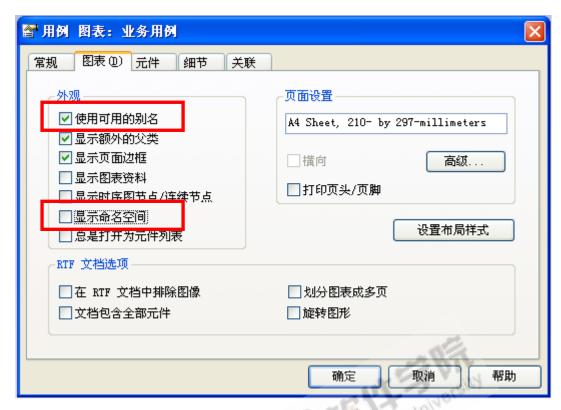
在弹出的"粘贴元件"对话框中选择"简单作为链接"单选框。



点击确定按钮即可为业务用例图表绘制业务执行者。



在图表空白区域点击右键,选择属性菜单,在弹出的图表属性对话框中选择"图表"标签,在外观中选中"使用可以的别名"复选框,取消"显示命名空间"复选框。

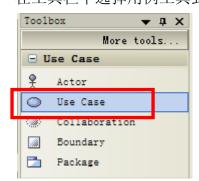


点击确定按钮后,业务用例图如下所示:

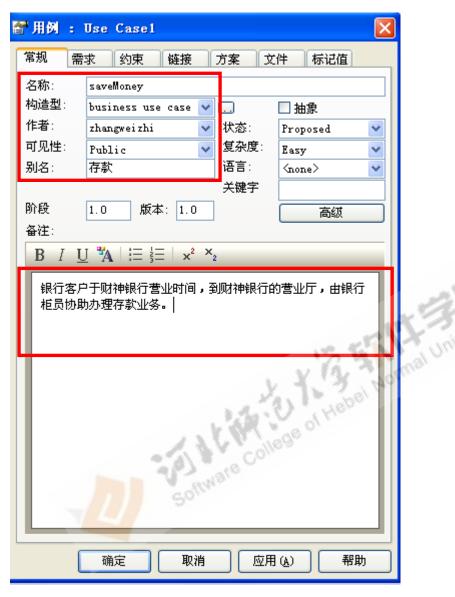


3. 绘制业务用例及用例关系

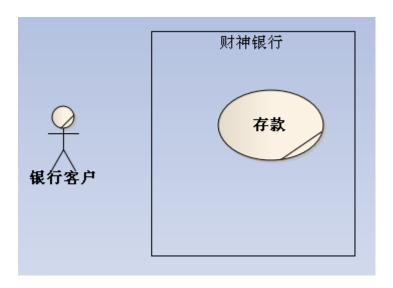
在工具栏中选择用例工具到业务用例图表区的业务组织边界中



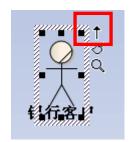
在弹出的用例编辑对话框中输入用例名称为 saveMoney,构造型为 business use case,作者名称,别名为"存款",在备注区域输入业务用例描述。



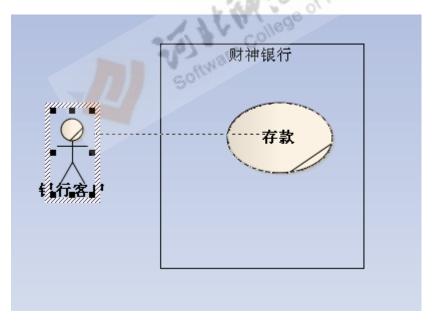
点击确定按钮后,业务用例图表如下所示:



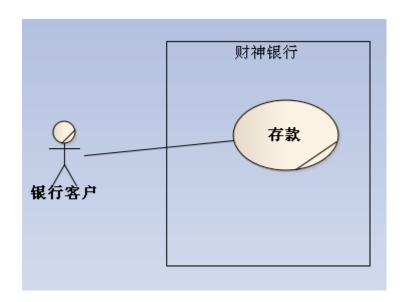
选中银行客户业务执行者



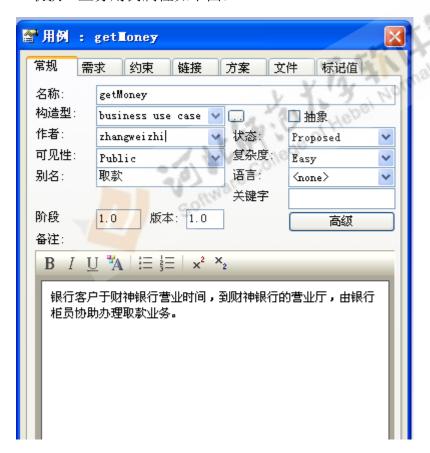
选中向上的 Quick link 链接,拖动到"存款"业务用例上。



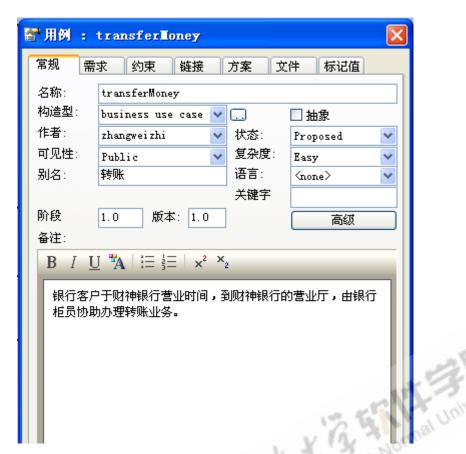
在弹出的快捷菜单中选择 Association。



仿照如上步骤建立"取款""转账"业务用例、业务用例描述及业务用例关系。 "取款"业务用例属性如下图:



"转账"业务用例属性如下图所示:



最终业务用例图如下所示:

