

2022年春季学期  
哈尔滨工业大学计算学部  
《编译原理》课程

## Lab1 词法分析与语法分析 实验报告

### 目录

1. 亮点1: 词法分析完成所有选做, 并精准报错
  - 1.1 八进制数/十六进制数:
  - 1.2 指数形式的浮点数:
  - 1.3 多行注释:
2. 亮点2: 语法树构建与简洁的接口
  - 2.1 语法树构建
  - 2.2 简洁的接口
  - 2.3 递归实现newAST和printAST函数
  - 2.4 调用相应函数实现语法分析与报错
3. 编译与运行

姓名	杨文昊
学号	1190303027
班号	1903202
电子邮件	<a href="mailto:675451361@qq.com">675451361@qq.com</a>
手机号码	15855161066

# 1. 亮点1: 词法分析完成所有选做, 并精准报错

将 常见错误 用正则表达式表示, 有 针对性的报错, 使得报错内容更为精准

## 1.1 八进制数/十六进制数:

- 声明: 八进制/十六进制 常见错误

```
1 | wroct      0{digit_8}*{89}+{digit_8}*
2 | wrhex      0[Xx]{digit_16}*{g-zG-Z}+{digit_16}*
```

- 动作: 八进制/十六进制 常见错误的输出

```
1 | {wroct}      { printf("Error type A at line %d: Illegal octal number
    \'s\'\'n", yylineno, yytext); out = false; }
2 | {wrhex}      { printf("Error type A at line %d: Illegal hexadecimal
    number \'s\'\'n", yylineno, yytext); out = false; }
```

## 1.2 指数形式的浮点数:

- 声明: 普通形式 常见错误

```
1 | exphd      {dec}|{flo}
2 | wrflo      ({exphd}[Ee]{flo})|(({exphd}[Ee][^ \n\t;]*)|([Ee]{flo}))
```

- 动作: 浮点普通形式 常见错误的输出

```
1 | {wrflo}      { printf("Error type A at line %d: Illegal float number
    \'s\'\'n", yylineno, yytext); out = false; }
```

## 1.3 多行注释:

- 声明: 多行注释 常见错误

```
1 | leftNoStar  \/\[^[^]*
2 | leftStar    \/\[^[^]*\*+([^\/*][^]*\*+)*([^\/*][^]*)
3 | left        {leftNoStar}|{leftStar}
4 | right       \*\/
```

包括: leftNoStar, leftStar, 共同构成left错误; 缺失构成right错误

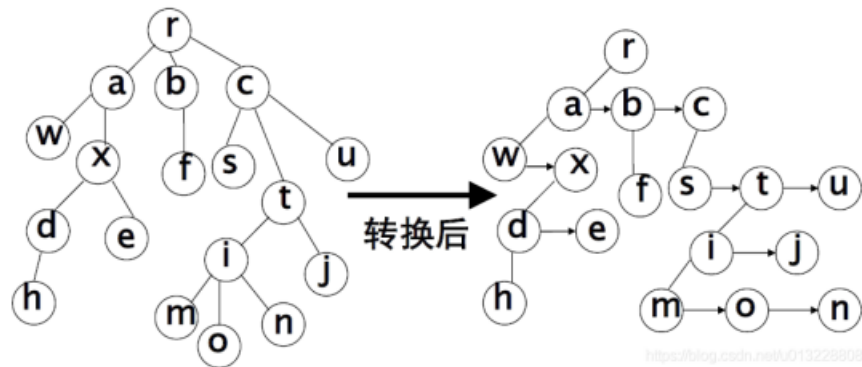
- 动作: 多行注释 常见错误输出

```
1 | {left}      { printf("Error type A at Line %d: unterminated
    annotaion \'s\'\'", yylineno, yytext); out = false; }
2 | {right}     { printf("Error type A at Line %d: alone end of
    multiline annotation \'s\'\'n", yylineno, yytext); out = false; }
```

## 2. 亮点2: 语法树构建与简洁的接口

### 2.1 语法树构建

语法树是一棵多叉树, 采用 **二叉树** 进行存储, 每个节点只有子节点和兄弟节点两个指针变量, 如下图:



封装出节点类型 **ast**, 同时在Bison源文件中将 **yylval** 定义成ast类型

```
1 struct ast {
2     int line_no;           // 行号
3     enum Tag tag;         // 节点的tag
4     union {
5         char str[STRING_LENGTH];
6         int ival;
7         float fval;
8     } u;                  // 节点的值 (if exists)
9     struct ast* first_child; // 第一个子节点
10    struct ast* first_sibling; // 右兄弟
11 };
```

### 2.2 简洁的接口

在文件 **ast.h** 中, 定义的语法树的接口如下:

```
1 struct ast *newAst(enum Tag , int, ...);
2 void printAst(struct ast*, int);
3 char *outputTag(enum Tag tag);
```

采用C语言的 **可变参数** 传参, 并从...中依次取数据, 这样可以一次向父节点插入很多子节点, 极大程度降低了冗余性.

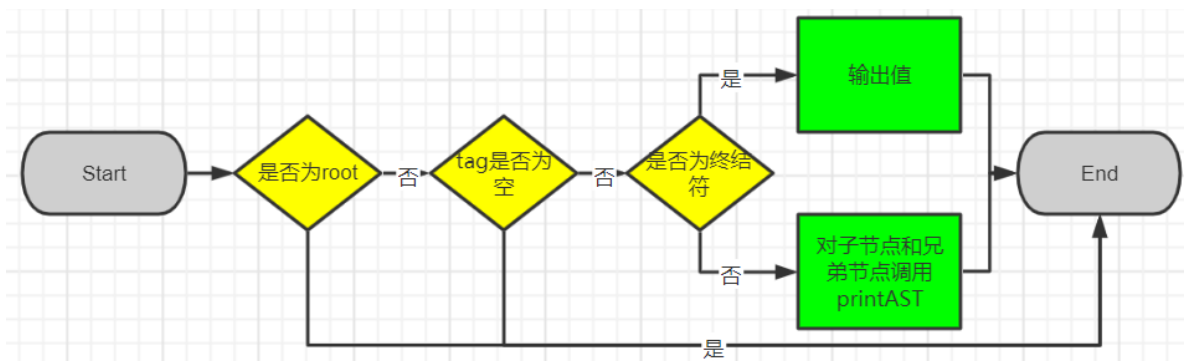
有了上述封装, 我们在Bison源文件中定义词法单元。当我们在Flex源文件中进行词法分析时, 创建ast节点并返回Bison源文件中相应的终结符词法单元。

而当我们在Bison源文件中进行语法分析时, 我们在规则部分声明具体的C--语法并调用相应的创建插入动作即可。例如:

```
1 | Exp:  Exp ASSIGNOP Exp    { $$ = newAst(TAG_EXP, 3, $1, $2, $3); }
```

## 2.3 递归实现newAST和printAST函数

newAST和printAST两者算法类似, 以printAST函数为例, 流程如下:



实现了简单但又清晰的调用, 在 `main.c` 中直接 `printAst(astRoot, 0)` 即可

```
1 | if(out)
2 |     printAst(astRoot, 0);
```

## 2.4 调用相应函数实现语法分析与报错

语法分析器与词法分析器协同:

- 对于每个终结符token, 词法分析器生成对应类型的语法节点ast
- 同时进行语法分析匹配, 对满足产生式右部的句子进行规约, 规约成非终结符ast

生成终结符的ast节点: 以FLOAT为例

```
1 | {FLOAT}      {
2 |     struct ast *leaf = yylval.type_ast = newAst(TAG_FLOAT, 0,
3 |     yylineno);
4 |     leaf->u.fval = atof(yytext);
5 |     return FLOAT;
6 | }
```

产生式规约: 以函数声明为例:

```
1 | FunDec: ID LP VarList RP    { $$ = newAst(TAG_FUN_DEC, 4, $1, $2,
2 |     $3, $4); }
3 |     | ID LP RP              { $$ = newAst(TAG_FUN_DEC, 3, $1, $2,
4 |     $3); }
5 | ;
```

## 3. 编译与运行

- 编译: 在代码目录, 命令行输入 `make` 即可
- 运行: 编译完成后, 命令行输入 `./parser xxx.cmm` 即可