#include "info.h"

class CChess

{

public:

void BackGo(); //悔棋

void SetDc(CDC\*,CDC\*); //设置绘图dc

void NewGame(int); //新游戏

void ReDraw(); //重画函数

bool DownZi(int nx,int ny,int type,HWND hwnd);//调用此函数下子

CChess();

virtual ~CChess();

private:

void AiGo(int &,int&); // 五子棋AI

void DrawQz(int nx,int ny,int type=0);//画棋子

void DrawQp(); //画棋盘

int PanYing(int nx,int ny); //判断输赢

int m\_turn; //下棋次序

int m\_flag; //输赢标志，1白 2黑

CDC \*dc,\*qp;

char m\_board[15][15]; //棋盘数组

pos posinfo[255]; //下子信息数组，用于悔棋函数

int posflag; //下子信息数组下标

};