计算机学院《算法设计与分析》 (2023 年秋季学期)

第三次作业

作业提交截止时间: 2023 年 11 月 30 日 23:55

1 分蛋糕问题 (20分)

给定 n 块体积不同的蛋糕,其<mark>体积分别用 a_1, \dots, a_n 表示</mark>。现要从中<mark>挑选出 k(k < n) 块</mark>蛋糕分给同学们。不妨记选出的蛋糕的编号为 $s_1, \dots, s_k (1 \le s_1 < \dots < s_k \le n)$,则这次分配的不公平度为

$\max\{a_{s_1}, \cdots, a_{s_k}\} - \min\{a_{s_1}, \cdots, a_{s_k}\}$

请设计一个尽可能高效的算法制定蛋糕的选取方案,使得选出蛋糕的<mark>不公平度最小</mark>,请描述 算法的核心思想**,必要时给出证明**,给出算法伪代码并分析其对应的时间复杂度。

2 分糖果问题 (20分)

F 同学手中有 n 袋糖果,其中<mark>第 i 袋中有 a_i 颗糖</mark>。F 同学希望在**不拆开糖果袋**的前提下把一些糖果分给他的妹妹,但是他希望分完之后<mark>留给自己的糖果总数要大于妹妹得到的糖果总数</mark>。请设计一个算法帮 F 同学计算<mark>他最少要给自己留多少袋糖果</mark>才能满足要求,请描述算法的核心思想,**必要时给出证明**,给出算法伪代码并分析其对应的时间复杂度。

例如,F 同学持有 3 袋糖果,分别装有 $\{2,1,2\}$ 颗糖果,这时他至少需要给自己留 2 袋糖果,这两袋糖果的数量可以是 $\{1,2\}$,或者是 $\{2,2\}$ 。

3 最大收益问题 (20 分)

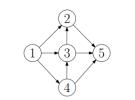
某公司有一台机器,在每天结束时,该机器产出的收益为 X_1 元。在每天开始时,若<mark>当前剩余资金大于等于 U 元</mark>,则可以支付 U 元来升级该机器(每天最多只能升级一次)。从升级之日起,该机器每天可以<mark>多产出 X_2 元</mark>的收益。即是说,在执行 K 次升级之后,这台机器每天的产出为 $X_1+K\times X_2$ 元。

该公司<mark>初始资金为C元</mark>,请你设计算法求出n天之后<mark>该公司拥有的总资金的最大值</mark>。请描述算法的核心思想,**必要时给出证明**,给出算法伪代码并分析其对应的时间复杂度。

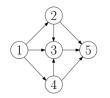
4 哈密顿路径问题 (20 分)

哈密顿路径 (Hamiltonian path) 是指<mark>图中每个节点都仅经过一次且必须经过一次的路径</mark>。对于一般的图结构来说,求解哈密顿路径的问题是 NP 难问题。然而,在有向无环图上寻找哈密顿路径的问题是存在多项式时间的解法的。

如图 1所示,左侧图包含一条哈密顿路径 $1 \to 4 \to 3 \to 2 \to 5$,右侧图则不包含哈密顿路径。给定一个<mark>有向无环图</mark> G = (V, E),请设计一个高效算法来<mark>寻找图 G 的一条哈密顿路径</mark>,如不存在哈密顿路径则返回 -1,请描述算法的核心思想,给出算法伪代码并分析其对应的时间复杂度。



Hamiltonian path: 1, 4, 3, 2, 5



No Hamiltonian path

图 1: 哈密顿路径

5 马的遍历问题 (20分)

给定一个 $n \times m$ 的中国象棋棋盘,规定其<mark>左下角的格点为坐标原点</mark>,坐标系 x 轴和 y 轴分别沿右方以及上方延伸。现在点 (x,y) 上有一个马,该棋子与中国象棋的马移动规则相同,并且不允许移动到棋盘范围外。

请设计一个高效算法,<mark>计算一个距离矩阵 D[n][m]</mark>,D[i][j] 表示马 $\mathcal{M}(x,y)$ 移动到 (i,j) 最少需要几步,请描述算法的核心思想,给出算法伪代码并分析其对应的时间复杂度。