

# 移动端网页特效

## 触屏事件

### 概述

移动端浏览器兼容性较好，我们不需要考虑以前 JS 的兼容性问题，可以放心的使用原生 JS 书写效果，但是移动端也有自己独特的地方。比如触屏事件 touch（也称触摸事件），Android 和 IOS 都有。

touch 对象代表一个触摸点。触摸点可能是一根手指，也可能是一根触摸笔。触屏事件可响应用户手指（或触控笔）对屏幕或者触控板操作。

触屏touch事件	说明
touchstart	手指触摸到一个 DOM 元素时触发
touchmove	手指在一个 DOM 元素上滑动时触发
touchend	手指从一个 DOM 元素上移开时触发

### touchevent

#### 触摸事件对象

touchEvent 是一类描述手指在触摸平面（触摸屏、触摸板等）的状态变化的事件。这类事件用于描述一个或多个触点，使开发者可以检测触点的移动，触点的增加和减少，等等

touchstart、touchmove、touchend 三个事件都会各自有事件对象。

触摸列表	说明
touches	正在触摸屏幕的所有手指的一个列表
targetTouches	正在触摸当前 DOM 元素上的手指的一个列表
changedTouches	手指状态发生了改变的列表，从无到有，从有到无变化

因为平时我们都是给元素注册触摸事件，所以重点记住 targetTouches

### 移动端拖动元素

- 1、touchstart、touchmove、touchend 可以实现拖动元素
- 2、但是拖动元素需要当前手指的坐标值 我们可以使用 targetTouches[0] 里面的pageX 和 pageY
- 3、移动端拖动的原理：手指移动中，计算出手指移动的距离。然后用盒子原来的位置 + 手指移动的距离
- 4、手指移动的距离：手指滑动中的位置 减去 手指刚开始触摸的位置

拖动元素三部曲：

（1）触摸元素 touchstart：获取手指初始坐标，同时获得盒子原来的位置 （2）移动手指 touchmove：计算手指的滑动距离，并且移动盒子 （3）离开手指 touchend

注意：手指移动也会触发滚动屏幕所以这里要阻止默认的屏幕滚动 e.preventDefault();

## 移动端常见特效

### 案例：移动端轮播图

## 移动端常用开发插件

移动端要求的是快速开发，所以需要借助一些插件来帮助完成操作

插件：js插件是js文件，它遵循了一定的规范编写，方便程序展示效果，拥有特定功能且方便调用。如轮播图和瀑布流插件。

特点：它一般是为了解决某个问题而专门存在，其功能单一，并且比较小。比如移动端常见插件：iScroll、Swiper、SuperSlider。

### 插件的使用

1. 引入 js 插件文件。
2. 按照规定语法使用。

### Swiper插件的使用

中文官网地址：<https://www.swiper.com.cn/>

### 其它插件的使用

superslide：<http://www.superslide2.com/>

iscroll：<https://github.com/cubiq/iscroll>

### click延时解决方案

移动端 click 事件会有 300ms 的延时，原因是移动端屏幕双击会缩放(double tap to zoom) 页面。

解决方案：

1. 禁用缩放。浏览器禁用默认的双击缩放行为并且去掉 300ms 的点击延迟。
2. 使用插件。fastclick 插件解决 300ms 延迟。

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded',function () {  
    /*等页面文档加载完成 不需要等所有的资源*/  
    FastClick.attach(document.body);  
});
```

### 移动端视频插件zy.media.js

H5 给我们提供了 video 标签，但是浏览器的支持情况不同。在移动端我们可以使用插件方式来制作。

## 移动端常用开发框架

### Bootstrap

### MUI

原生UI前端框架，MUI是一个专门用于做手机APP的前端框架

MUI 的 UI 设计理念是：以 IOS 为基础，补充 Android 平台特有的控件。因此 MUI 封装的控件，UI 上更符合 app 的体验

MUI 中文官网地址：<http://dev.dcloud.net.cn/mui/>

