

| Background

- ✓ 배열에 대한 이해와 활용
- ✓ 트리 순회에 대한 이해와 활용

Goal

- ✓ 반복문을 이용하여 배열의 요소에 접근할 수 있다.
- ✓ 필요한 조건에 따라 트리를 순회할 수 있다.
- ✓ 문제의 조건을 정확히 이해하고 해결할 수 있다.

| 환경 설정

- 1) Pycharm(Python3.7이상)을 이용해서 코드를 작성하고 결과를 확인한다.
 - 새로운 Pycharm 프로젝트를 생성 후 코드를 작성한다.
- 2) 파일 이름 및 제출 방법
 - 1, 2번 문제에 대한 소스 파일은 Algo문제번호_지역_반_이름.py로 만든다.
 - pypy의 경우 프로젝트와 파일이름에 한글을 사용할 수 없으므로 algo1.py, algo2.py 로 만들고 제출시 아래와 같이 변경한다.
 - 3번은 텍스트 파일로 작성한다.

Algo1_서울_1반_이싸피.py Algo2_서울_1반_이싸피.py Algo3_서울_1반_이싸피.txt

- 위 3개의 파일만 지역_반_이름.zip으로 압축하여 제출한다. 서울_1반_이싸피.zip (탐색기에서 파일 선택 후 오른쪽 클릭 – 보내기 – 압축(zip)폴더 선택)

- 3) 채점
 - 주석이 없는 경우, 주석이 코드 내용과 맞지 않는 경우, 지정된 출력 형식을 만족하지 않는 경우 해당 문제는 0점 처리될 수 있다.
 - import를 사용한 경우 해당 문제는 0점 처리될 수 있다. (import sys도 예외 없음)
- 4) 테스트케이스는 부분적으로 제공되며, 전체가 공개되지는 않는다.
- 5) 각 문제의 배점이 다르므로 표기된 배점을 반드시 확인한다.
 - 1번 50점, 2번 30점, 3번 20점
- ## 성실과 신뢰로 테스트에 볼 것 (부정 행위시 강력 조치 및 근거가 남음)
- ※ 소스코드 유사도 판단 프로그램 기준 부정 행위로 판단될 시, 0점 처리 및 학사 기준에 의거 조치 실시 예정



| 문제 1 : 정원에 나무심기 (배점 50점)

김싸피는 집의 정원에 나무를 심으려고 한다. 정원은 사각형 모양이며 나무는 세로 줄로심을 예정이다. 정원의 가장 왼쪽 세로 줄부터 나무를 심어야 하며 앞으로 나무가 커질 것을 고려하여 한 줄씩 띄어 심으려고 한다. 각 위치에 심을 나무의 가격은 알고 있다고 가정할 때 정원에 나무를 심기 위한 총 비용과 심은 나무의 수를 구해보자. 또한 심은 나무 중 가장비싼 나무의 가격과 해당 나무의 열 번호를 계산해보자. 만약 가장 비싼 나무가 여러 개심어져 있는 경우 가장 큰 열의 번호를 계산한다.

예를 들어 정원의 크기가 3 X 3이고 각 위치에 심을 나무의 가격이 다음 그림과 같다면 나무를 심는 총 비용은 5+7+4+3+8+5 = 32가 되고 심은 나무의 수는 6이 된다. 또한 가장 비싼 나무의 가격은 8이며 해당 나무가 심어진 열은 3이 된다.

5	2	3
7	1	8
4	6	5

또 다른 예를 들어 보면, 다음 그림과 같이 정원 크기가 4 X 5 인 경우 나무를 심는 총 비용은 3+9+7+5+4+7+2+8+8+5+9+6 = 73이 되고 심은 나무의 수는 12가 된다. 또한 가장 비싼 나무의 가격은 9이며 해당 나무는 1열과 5열에 심어져 있지만 열 번호가 더 큰 5가 계산된다.

3	2	4	1	8
9	5	7	6	5
7	3	2	5	9
5	1	8	4	6

정원 크기인 N X M 리스트가 주어질 때 나무를 심는 총 비용과 심은 나무의 수, 심은 나무 중 가장 비싼 나무의 가격, 가장 비싼 나무가 심어진 열을 출력하는 프로그램을 만드시오.



[입력]

첫 줄에는 테스트케이스 개수 T가 주어진다.(1<= T <=10) 다음 줄부터 테스트 케이스의 첫 줄엔 정원의 크기인 행의 개수 N과 열의 개수 M이 주어진다.(3 <= N <= 20, 3 <= M <= 20)

그 다음 줄부터는 정원 영역이 N 줄에 걸쳐 각 행 별로 M개의 자연수가 공백으로 구분되어 주어진다. 주어지는 자연수는 100이하이다.

[출력]

각 줄에 #과 1부터인 테스트케이스번호를 출력하고 나무를 심는 총 비용, 심은 나무의 수, 가장 비싼 나무의 가격, 가장 비싼 나무가 심어진 열을 빈칸으로 구분하여 출력하시오

[입	ᆲ	ΑП	1	lп
ΙÙ	4	ᄱ	$^{\prime}$	ш

3

3 3 5 2 3

7 1 8

1 6 5

465

4 5

3 2 4 1 8

95765

9 5 7 6 5

7 3 2 5 9 5 1 8 4 6

5 6

40 15 33 52 12 37

70 23 73 12 34 54

23 10 37 15 45 80

50 60 48 24 19 20

55 28 32 66 80 42

(algo1_sample_in.txt 참고)

[출력 예시]

#1 32 6 8 3

#2 73 12 9 5

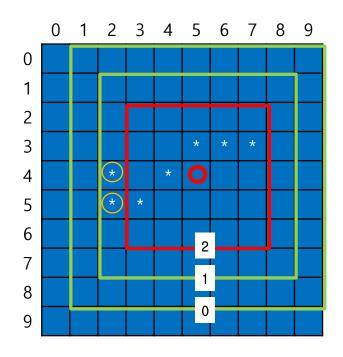
#3 651 15 80 5

(algo1_sample_out.txt 참고)



| 문제 2 : 별자리 사진 찍기 (배점 30점)

김싸피는 최근 은하23 스마트폰을 구매하였다. 김싸피는 구매한 스마트폰이 별 사진을 잘찍을 수 있다는 이야기를 들었고 별자리 사진을 찍으려고 한다. 김싸피는 별자리 사진을 최대한 크게 찍기 위해서 확대 기능을 사용하려고 한다. 별자리가 빠짐없이 나오면서 최대 크기로 별자리 사진을 찍기 위해서 몇 번 확대해야 하는지 출력하는 프로그램을 작성하시오. (확대 시 별자리 비율은 커지지만 촬영 영역은 작아진다.)



- 김싸피가 바라보고 있는 **하늘의 전체 크기는 N*N** 이며, 하늘에는 단 하나의 별자리만 존재 하고 최소 1개의 별로 구성되어 있다. 확대하지 않고 사진을 찍을 경우 찍을 수 있는 영역은 **초점(A, B)을 중심**으로 하며 **영역의 크기는 K*K** 이다.

(1 ≤ K ≤ N ≤ 20, 단, K는 홀수)

- 한 번 확대 할 때마다 촬영 가능영역의 한 변 **길이는 2씩 줄어 든다**. 위 예시에서 K=9 이고 한 번 확대 시 영역의 크기는 7*7, 두 번 확대 시, 영역의 크기는 5*5 이다. 영역의 최소 크기는 1*1이다.
- 위 예시는 N= 10, K = 9, 초점(A,B) = (4,5) 일 때의 예시이다. 확대 하지 않았을 때, 모든 별을 찍을 수 있지만, 1번 확대 하였을 경우에도 마찬가지로 모든 별을 찍을 수 있으니 최대 확대 횟수인 1을 출력한다. 2번 확대하는 경우 (4,2) 와 (5,2)에 위치한 별이 촬영영역에 포함되지 않으므로 조건에 맞지 않다.



[입력]

첫 줄에 테스트케이스 수가 주어진다.

각 테스트 케이스의 첫 줄에 N, K, A, B가 띄어쓰기로 구분되어 주어진다. 이후 N개의 줄에 N개의 문자가 띄어쓰기로 구분되어 주어진다. 이 때 ''은 빈 하늘, '*'은 별을 의미한다.

(1 ≤ K ≤ N ≤ 20, 단, K는 홀수 , 0 ≤ A, B < N)

[출력]

각 줄마다 "#T" (T는 테스트 케이스 번호)를 출력한 뒤, 최대 확대 횟수를 출력한다. 단, 주어진 조건에서 모든 별을 촬영할 수 없을 경우 -1을 출력한다.

[입력 예시]	[출력 예시]
3	<i>#</i> 1 1
10 9 4 5	#1 1 #2 0
	#2 0
	π5 - Ι

* *	
**	
10 9 5 5	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
. * *	
8 7 5 4	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
**.	
*	
*	

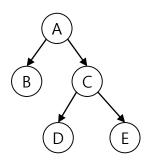


| 문제 3 : 순회 (배점 : 20점)

(1) 이진 트리를 중위 순회하며, 방문한 정점의 이름을 출력(print(v))하는 유사(pseudo) 코드를 완성하시오. 방문한 정점과 자식 정점에 대한 설명이 필요한 경우, v와 v의 왼쪽 자식 정점(또는 v.left), v의 오른쪽 자식 정점(또는 v.right)으로 표현하고, 각 행에 주석 형식으로 간단한 설명을 추가해야 한다.

def inoder(v):

(2) 다음의 트리를 정점 A부터 전위순회하는 경우, 정점의 방문순서를 (예)와 같이 나타낼 수 있다. A부터 중위순회, 후위순회하는 경우의 방문 순서를 각각 같은 방식으로 표시하시오.



예) 전위 순회 A B C D E