



Android 基础开发

第十二章 Android中的网络应用





教学目标



• 掌握Android中创建网络应用的方法



目录



- 1 基于TCP协议的网络通信
- 2 使用URL访问网络资源
- 3 Webservice网络编程
- 4) Webview视图



手机的使用



服务器





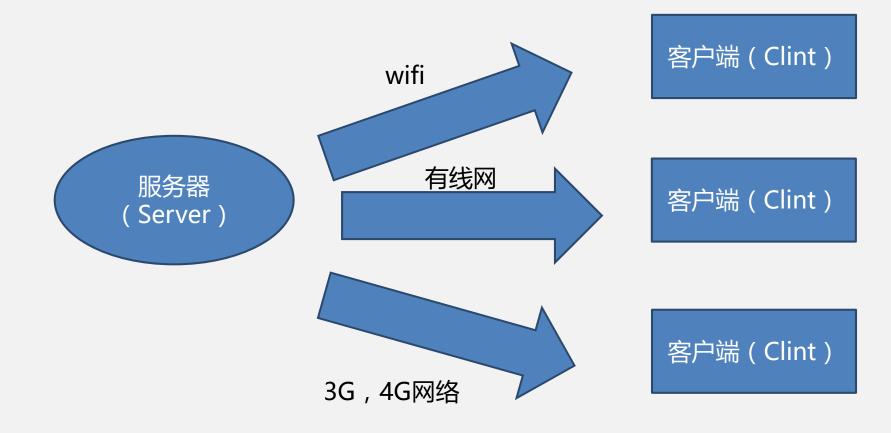






网络







JAVA中的网络访问形式



- TCP/IP网络通讯协议:
 - ServerSocket
 - Socket
- UDP网络通讯:
 - DatagramSocket
 - Datagrampacket
 - MulticastSocket



Android的网络访问方式



- Android中访问网络的方式:
 - HttpClient网络
 - URL访问网络
 - URLConnection访问网络



TCP/IP协议

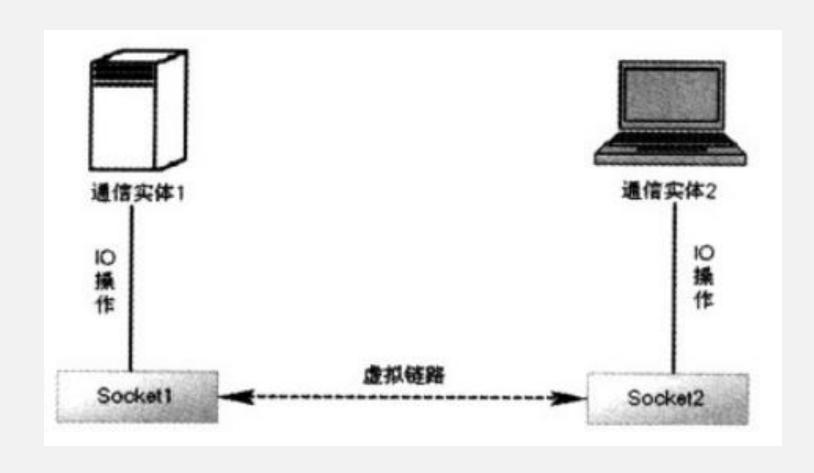


- IP协议是两台计算机之间通讯的语言,保证计算机能发送和接受分组数据,IP协议负责将消息从一个主机传到另一个主机,以及分包处理。
- TCP协议是一种端对端协议。TCP协议在传输过程中负责 收集信息包,并按照适当的顺序排列好,在接收到数据包 后,将其还原。TCP保证数据包在传输过程中的准确性。 (重发机制)

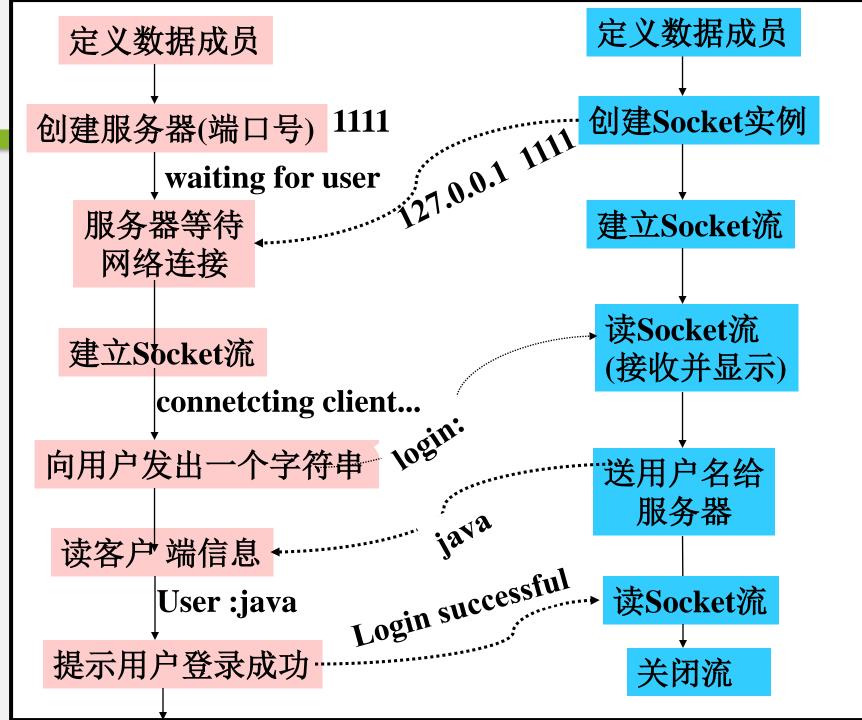


TCP/IP协议













使用Socket模拟网络通讯



- Java中可以通过Socket实现网络通讯,其中使用到的最主要的类有:
 - ServerSocket类
 - Socket accept():接受客户端的连接请求,收到连接返回 连接客户端的Socket;否则一直处于等待状态
 - ServerSocket(int port):初始化ServerSockert类
 - 通常一个服务器不应该只接受一个客户请求,所以在java中通过循环来不断调用accept方法



使用Socket模拟网络通讯



- Socket类
 - Socket(string remoteadd, int port): 初始化Sockert类。
 当调用这个方法时客户端连接到服务器端。
- 服务端客户端连接后的数据传
 - InputStream getInputStream:返回该Socket对象对应的输入流
 - OutputStream getOutputStream:返回对象对应的输出流



Socket通信



Server

ServerSocket(port #)

Server Socket.accept()
Socket()

OutputStream

InputStream

Close Socket

Client

Socket(host, port #)

Attempt the connection

OutputStream

InputStream

Close Socket



使用Socket模拟网络通讯



- Socket经常是长时间通讯
- Socket经常设计大量数据读取,连接很长
- 所以一般使用多线程处理Socket连接



目录



- 1 基于TCP协议的网络通信
- 2 使用URL访问网络资源
- 3 Webservice网络编程
- 4) Webview视图



URL



- URL (Uniform Resource Locator) 统一资源定位器,指向互联网"资源"的指针。
- 一般的URL组成:
 - http://www.baidu.com/index.php
 - protocol://host:port/resourceName
- Android中提供了URL类表示URL对象:
 - String getFile():获得URL的资源名
 - String getHost():获得URL的主机名
 - int getPort():获得URL的端口号



使用URL读取网络资源



- URL对象中的openStream方法可以读取URL资源的 InputStream,从而获得远程资源。
- Demo
 - 获得网络图片
 - 文件下载



使用URLConnection提交请求



- URL的openConnection()方法将返回一个
 URLConnection对象,表示应用程序和URL的网络连接,然后程序可发送请求。
- · 创建URL的连接的步骤如下:
 - 1. 调用URL对象的openConnection方法得到URLConnection对象。
 - 2. 设置URLConnection对象的参数和请求属性。
 - 3. 发送get请求或post请求。
 - 4. 获得远程资源。



使用HttpURLConnection访问



- 使用HttpURLConnection访问:
 - Int getResopnseCode():获得服务器响应代码。
 - String getResponseMessage():获得响应消息。
 - String getRequestMethod():获得请求方法。
 - void setRequestMethod (method)设置发送方法。



目录



- 1 基于TCP协议的网络通信
- 2 使用URL访问网络资源
- 3 Webservice网络编程
- 4) Webview视图



Web Service



- Android应用通常运行在嵌入式设备中,其计算能力,系统资源都是有限的,所以一般Android的应用的数据来源于网络中的计算机,Android充当其客户端使用。
- Android应用如何获取服务器端的数据呢?

Web Service



Web Service



- Web Service用于消除不同平台,不同语言之间的实现差异。将已有的应用发布成开放式服务,允许互联网上任何地方,任何平台,任何语言进行访问。
- 常见的Web Service有:
 - -SOAP方式:比较早期
 - REST方式:最近的新行形式





- SOAP方式的Webservice主要涉及如下技术:
 - SOAP(Simple Object Access Protocol)
 - -WSDL(Web Service描述语言)
 - -UDDI(统一描述,发现和整合协议)

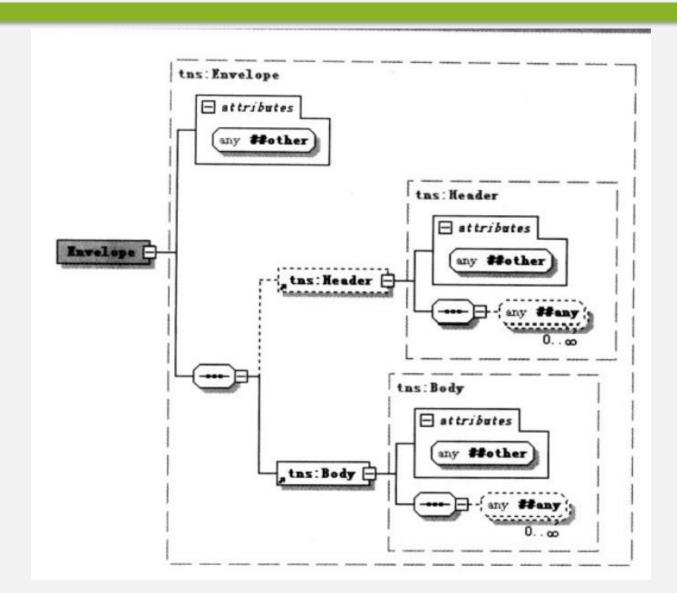




- SOAP(Simple Object Access Protocol,简单对象访问协议)它允许一个应用程序向另一个应用程序发送XML消息。SOAP能通过HTTP,JMS,SMTP等协议传输。
- · SOAP依赖于XML文档构建,主要包含如下元素:
 - -必须的<Envelop.../>根元素
 - -可选的<Header.../>包含SOAP的消息头信息
 - -必须的<Boby... />包含所有的调用和相应信息











- WSDL(Web Service Description Language)使用XML 描述Web Service。主要包括如下部分:
 - -WHAT部分:用于定义Web Service所提供的方法,由
<type.../>、<message.../>、<portType.../>元素
 - -HOW部分:用于定义如何访问Web Service。定义了数据详情和访问Web Service的必要协议。
 - -WHERE部分:用于定义Web Service位于何处,网络地址。<service.../>元素定义

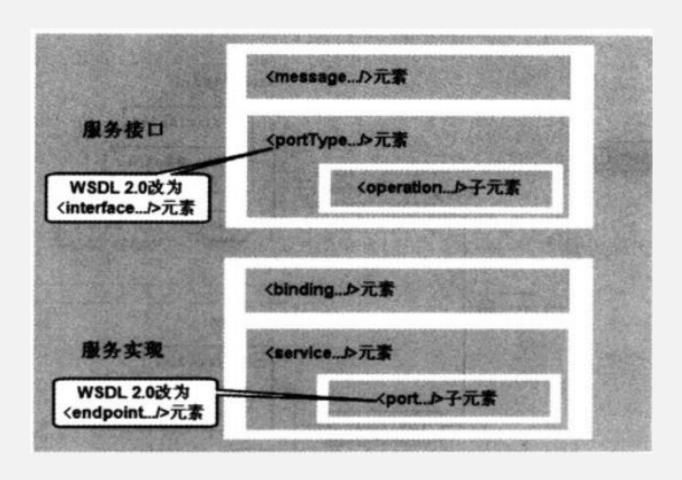




- 一般WSDL分为两部分呢:
 - -第一部分定义服务接口:
 - <message.../>定义操作方式
 - <portType.../>中的operation.../>节点定义远程调用操作
 - -第二部分定义服务的实现:
 - <binding.../>定义特定的通信协议,数据编码
 - <service.../>包含orot.../>节点,实现绑定机制,服务访问协议,断点地址。











- UDDI(Universal Description, Description and Integration, 统一描述,发现整合协议)是一套注册规范。
- · 企业向外注册Web Service的时候使用的协议。



Web Service- REST



- REST(Representational State Transfer表述性状态转移)
 是一种针对网络应用的设计和开发方式,可以降低开发的复杂性,提高系统的可伸缩性。
- REST其实并不是什么协议也不是什么标准,而是将Http 协议的设计初衷作了诠释,在Http协议被广泛利用的今天,越来越多的是将其作为传输协议,而非原先设计者所考虑的应用协议。
- · 很多国外的网站基本都提供了REST服务。



目录



- 1 基于TCP协议的网络通信
- 2 使用URL访问网络资源
- 3 Webservice网络编程
- 4 Webview视图



WebView视图



- Webview 视图是一个Android中的组件,本身就是一个 浏览器。
- 通过WebView可以进行一般网页浏览器的功能:
 - void goBack():后退
 - void goForward():前进
 - void loadUrl(String url):加载制定URL的网页
 - boolean zoomln():放大网页
 - boolean zoomOut():缩小网页



内容回顾



- 1 基于TCP协议的网络通信
- 2 使用URL访问网络资源
- 4) Webservice网络编程
- 5 Webview视图



Thank you