

#### Android 基础开发

第十一章 BroadCastReceiver





# 教学目标



• 掌握Android中BroadCastReceiver的使用



#### 目录



- 1 BroadcastReceiver简介
- 2 接受系统广播
- 3 发送广播



# 生活中的广播









#### 广播机制的总结



- 广播发送者
  - 可发送一种或多种广播
  - 不关心是谁接收
  - 具有实时性

- 广播接收者
  - 可接收一种或多种广播
  - 不关心是谁发送
  - 具有实时性



#### BroadcastReceiver简介



- BroadcastReceiver组件本质上是一种全局的监听器,因此它的主要作用是实现系统间不同组件之间的通讯。
- 例如:
  - 通过startService启动的服务如何返回状态给Activity。



#### Android广播机制原理图







# Android中广播机制的介绍



- Android手机中有很多应用采用广播机制:
  - 电话的接听和拨打
  - 短信的接收和发送
  - 电池的状态
  - 系统的闹钟
  - 手机连接电脑
  - 手机脱离电脑

**—** .....



#### 目录



- 1 BroadcastReceiver简介
- 2 接收系统广播
- 3 发送广播



#### 广播接收者



- · BroadcastReceiver是Android中接收广播的类。
- 在BroadcastReceiver中可以接收广播,并做出相应处理, 不会直接显示页面,一般处理为:
  - 启动Activity来显示相应内容。
  - 使用NotificationManager来通知用户。
  - 广播给其他应用程序。
- BroadcastReceiver的生命周期:





#### 广播接收者



#### • 使用步骤:

- 自定义BroadcastReceiver,复写onReceive()方法。
- 设置BroadcastReceiver能够接收的广播类型并注册该 BroadcastReceiver(静态注册/动态注册)。
- -[添加相应权限]。
- 调用Context的sendBroadcast()或
   sendOrderedBroadcastReceiver()启动BroadcastReceiver。



#### BroadcastReceiver



```
// 自定义BroadcastReceiver
public class MyReceiver extends BroadcastReceiver {
public void onReceive(Context context, Intent intent) {
       Toast.makeText(context, "接收到的Intent的Action为:
 + intent.getAction() + "\n消息的内容是:" +
intent.getStringExtra("msg"), Toast.LENGTH_SHORT)
               .show();
```



#### BroadcastReceiver



```
// 设置BroadcastReceiver能够接收的广播类型
IntentFilter filter = new
IntentFilter("net.onest.lww.CUSTOM_BROADCAST");
// 注册BroadcastReceiver(动态注册方式)
MyReceiver myReceiver = new MyReceiver();
registerReceiver(myReceiver, filter);
```



#### 广播接收者



- 注意:
  - onReceive方法中不能加入比较耗时的操作,否则系统会认为程序无响应,如果一定要执行耗时的操作的话,一般通过Intent启动一个Service来完成。



#### 创建一个BroadcastReceiver



- 注册BroadcastReceiver的两种方式:
  - -静态注册
  - -动态注册

#### //在代码中注册

```
IntentsFilter filter = new IntentsFilter("广播类型");
MyAndroidReceiver MyAndroidReceiver = new MyAndroidReceiver();
registerReceiver(MyAndroidReceiver , filter);
```

#### //在代码中注销

unregisterReceiver(MyAndroidReceiver);



#### 创建一个BroadcastReceiver



- 注册BroadcastReceiver的两种方式区别:
  - -静态注册
    - 静态注册的广播,即使Activity销毁了,仍然可以收到广播。
  - -动态注册
    - 动态注册的广播会受Activity的生命周期的影响 , 当 Activity销毁的时候 , 广播就失效了。



#### 创建一个BroadcastReceiver



- 注册BroadcastReceiver
  - 静态注册:常驻型,也就是当应用程序关闭后,仍然会接收广播消息,程序也会被系统调用运行。一旦安装应用就注册,不可注销。(Android API26 取消大部分自定义的静态广播注册)
  - 动态注册:不是常驻型,可以手工注册,手工注销。
- 在BroadcastReceiver的onReceive()中可使用 abortBroadcxast()中止广播,这样其他接收同样广播的应 用就不会再接收到这个广播了。



# 常见广播类型



Constants		
String	ACTION_AIRPLANE_MODE_CHANGED	Broadcast Action: The user has switched the phone into or out of Airplane
String	ACTION_ALL_APPS	Activity Action: List all available applications Input: Nothing.
String	ACTION_ANSWER	Activity Action: Handle an incoming phone call.
String	ACTION_APP_ERROR	Activity Action: The user pressed the "Report" button in the crash/ANR dia
String	ACTION_ATTACH_DATA	Used to indicate that some piece of data should be attached to some other
String	ACTION_BATTERY_CHANGED	Broadcast Action: This is a <i>sticky broadcast</i> containing the charging state, information about the battery.
String	ACTION_BATTERY_LOW	Broadcast Action: Indicates low battery condition on the device.
String	ACTION_BATTERY_OKAY	Broadcast Action: Indicates the battery is now okay after being low.
String	ACTION_BOOT_COMPLETED	Broadcast Action: This is broadcast once, after the system has finished bo
String	ACTION_BUG_REPORT	Activity Action: Show activity for reporting a bug.
String	ACTION_CALL	Activity Action: Perform a call to someone specified by the data.
String	ACTION_CALL_BUTTON	Activity Action: The user pressed the "call" button to go to the dialer or othe placing a call.
String	ACTION_CAMERA_BUTTON	Broadcast Action: The "Camera Button" was pressed.
String	ACTION_CHOOSER	Activity Action: Display an activity chooser, allowing the user to pick what t proceeding.

http://developer.android.com/reference/android/content/Intent.html#ACTION\_VIEW



#### Android中的权限



- Android是一个以Linux为核心的操作系统,所以也像 Linux一样拥有严格的权限管理机制。
- 一般的程序在其AndroidManifest文件中要声明其应用程序的权限,例如:打电话需要有打电话的权限,发短信要有发短信的权限。

<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE\_SMS" />



#### 常见的Android权限



- android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION允许一个程序访问精良位置(如GPS)
- android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE允许程序访问Wi-Fi网络状态信息
- android.permission.BATTERY\_STATS允许程序更新手机电池统计信息
- android.permission.**BLUETOOTH**允许程序连接到已配对的蓝牙设备
- android.permission.CAMERA请求访问使用照相设备
- android.permission.CHANGE\_WIFI\_STATE允许程序改变Wi-Fi连接状态
- android.permission.**DEVICE\_POWER**允许访问底层电源管理
- android.permission.INTERNET允许程序打开网络套接字 android.permission.MOUNT\_UNMOUNT\_FILESYSTEMS允许挂载和反挂载文件系统可移动存储
- android.permission.**READ\_CONTACTS**允许程序读取用户联系人数据
- android.permission.**READ\_LOGS**允许程序读取底层系统日志文件
- android.permission.REBOOT请求能够重新启动设备

http://blog.csdn.net/fenghome/article/details/5708219



# 接收系统广播



- 接受电话广播demo
- 接受短信广播demo
- 电话黑名单



#### 目录



- 1 BroadcastReceiver简介
- 2 接收系统广播
- 3 发送广播



#### 发送广播



普通 广播

完全异步

无法终止

无法传递处理结果

sendBroadcast

有序广播

顺序接收 priority属性

可以终止 abortBroadcast

可以传递处理结果 setResultExtras getResultExtras

sendOrderedBroadcast



#### 发送广播



#### • 广播的类型:

- 普通广播:完全异步,可在同一时刻被所有接受者接收到,接受者无法将处理结果传递给下一个接受者,无法终止 Broadcast的传播
- 有序广播:接收者按照优先级依次接收广播,优先级声明在 intent-filter元素的priority属性中。广播可被终止,可以将处理结果传给下一个接收者。
- 数越大优先级别越高,最大值是2147483647
- 可以调用IntentFilter对象的setPriority()进行设置
- PS:发送广播一般是自定义广播,一般系统会限制你发送系统广播。



## 发送广播



• 广播的优先级设置

```
//在AndroidManifest.xml文件当中进行注册
<receiver android:name="包名.广播接收者文件" >
   <intent-filter android:priority="广播拦截的优先级(最)</pre>
大:2147483647)">
       <action android:name="广播监听的动作 可以是自定义
的或者系统广播"/>
   </intent-filter>
</receiver>
```



# 发送广播(扩展)



#### • 粘性广播

- 粘性消息在发送后就一直存在于系统的消息容器里面,等待对应的处理器去处理
- 一般用来确保重要的状态改变后的信息被持久保存
- 需要权限: android.Manifest.permission.BROADCAST\_STICKY
- 发送粘性广播: sendStickyBroadcast()
- 普通广播的一种,但不像普通广播有瞬时性(一般为10m),没有时间限制

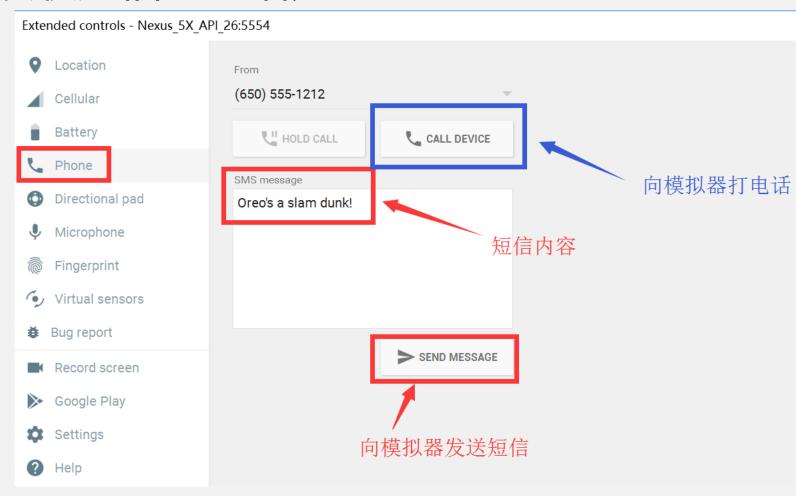


# 模拟器控制(补充)



• 使用模拟器模拟接收短信与电话处理







# 内容回顾



- 1 BroadcastReceiver简介
- 2 接受系统广播
- 3 发送广播



# Thank you