



河北师范大学软件学院  
Software College of Hebei Normal University



# Android 基础开发

---

## 第八章 第二讲 Android的SQLite



Java与移动智能设备开发



# 教学目标

- 掌握Android中SQLite数据库的使用



# 目录

1

SQLite的简介

2

SQLite的操作

3

SQLite中事务的处理

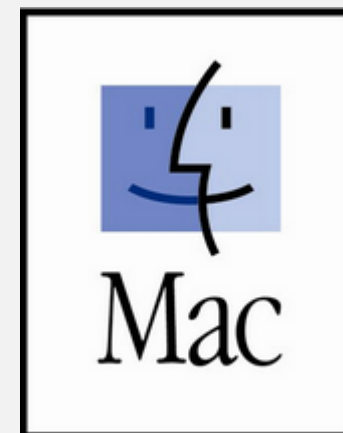
4

SQLiteOpenHelper类



# SQLite的简介

- SQLite，是一款轻型的数据库，它的设计目标是嵌入式产品，它占用资源非常的低，在嵌入式设备中，可能只需要几百K的内存就够了。





# SQLite的简介

- SQLite也有对应的操作工具：
  - Android SDK的platform-tools下sqlite3.exe。
  - Sqlite Developer。
  - SQLite Expert。
  - Sqliteadmin Administrator：可创建、设计和管理SQLite 数据库文件。



# 目录

- 1 SQLite的简介
- 2 **SQLite的操作**
- 3 SQLite中事务的处理
- 4 SQLiteOpenHelper类



# SQLite的操作

- Android中使用SQLiteDatabase代表数据库，并且提供一些列的静态方法来操作数据：

方法名称	方法表示含义
<code>openOrCreateDatabase(String path, SQLiteDatabase.CursorFactory factory)</code>	打开或创建数据库
<code>insert(String table, String nullColumnHack, ContentValues values)</code>	插入一条记录
<code>delete(String table, String whereClause, String[] whereArgs)</code>	删除一条记录
<code>query(String table, String[] columns, String selection, String[] selectionArgs, String groupBy, String having, String orderBy)</code>	查询一条记录
<code>update(String table, ContentValues values, String whereClause, String[] whereArgs)</code>	修改记录
<code>execSQL(String sql)</code>	执行一条SQL语句
<code>close()</code>	关闭数据库



# 打开或者创建数据库

- 使用`openOrCreateDatabase()`打开或者创建一个数据库，如果存在则打开，不存在则创建一个数据库；创建成功则返回`SQLiteDatabase`对象，否则抛出异常`FileNotFoundException`。

```
SQLiteDatabase db = SQLiteDatabase  
    .openOrCreateDatabase("/data/data/com.edu2ac  
t.db/databases/stu.db", null);  
// 如果路径不存在会抛出异常Could not open database
```

- 参数一：数据库路径。
- 参数二：游标，一般使用`null`。





# 创建表



- 表的创建可通过调用SQLiteDatabase.execSQL()方法来执行SQL建表语句。

// 创建表SQL语句

```
String stu_table = "CREATE TABLE COMPANY("
    + "ID INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,"
    + "NAME TEXT NOT NULL, AGE INT NOT NULL,"
    + "ADDRESS CHAR(50), SALARY REAL)";
```

// 执行SQL语句

```
db.execSQL(stu_table);
```



# 插入数据

- 调用SQLiteDatabase.insert()方法完成数据插入。

```
ContentValues cValue = new ContentValues();  
cValue.put("NAME", "XiaoMing");  
cValue.put("AGE", 19);  
cValue.put("ADDRESS", "Hebei Normal University");  
cValue.put("SALARY", 1500.0);  
db.insert("COMPANY", null, cValue);
```



# 删除数据

- 调用SQLiteDatabase.delete()方法完成数据删除。

```
// 删除条件
String whereClause = "id=?";
// 删除条件参数
String[] whereArgs = {String.valueOf(2)};
// 执行删除
db.delete("COMPANY", whereClause, whereArgs);
```

- 参数一：表名称。
- 参数二：删除条件。
- 参数三：删除条件值数组。



# 修改数据

- 调用SQLiteDatabase.update()方法完成数据删除。

```
ContentValues values = new ContentValues();  
values.put("SALARY", 2000.0);  
// 修改条件  
String whereClause = "ID=?";  
// 修改添加参数  
String[] whereArgs={String.valueOf(1)};  
db.update("COMPANY", values, whereClause, whereArgs);
```

- 参数一：表名称。
- 参数二：ContentValues类型的键值对Key-Value。
- 参数三：更新条件（where字句）。
- 参数四：更新条件数组。



# 通过SQL语句插入、删除、修改数据



- 通过SQL插入语句完成数据插入、删除、修改操作。

```
String sql = "INSERT INTO COMPANY(NAME, AGE,"  
            + "ADDRESS, SALARY) VALUES ('XiaoLi', "  
            + "20, 'Hebei Normal University', 1400.0)";  
db.execSQL(sql);
```



# 查询数据

- 在Android中查询数据是通过Cursor类来实现的，当我们使用SQLiteDatabase.query()方法时，会得到一个Cursor对象，Cursor指向的就是每一条数据。

```
Cursor query(String table, String[] columns,  
             String selection, String[] selectionArgs,  
             String groupBy, String having,  
             String orderBy, String limit);
```

- |                             |                  |
|-----------------------------|------------------|
| – table : 表名称               | – groupBy : 分组列  |
| – columns : 列名称数组           | – having : 分组条件  |
| – selection : 条件字句，相当于where | – orderBy : 排序列  |
| – selectionArgs : 条件字句，参数数组 | – limit : 分页查询限制 |



# 查询数据

- Cursor游标常用方法：

方法名称	方法描述
getCount()	获得总的数据项数
isFirst()	判断是否第一条记录
isLast()	判断是否最后一条记录
moveToFirst()	移动到第一条记录
moveToLast()	移动到最后一条记录
move(int offset)	移动到指定记录
moveToNext()	移动到下一条记录
moveToPrevious()	移动到上一条记录
getColumnIndexOrThrow(String columnName)	根据列名称获得列索引
getInt(int columnIndex)	获得指定列索引的int类型值
getString(int columnIndex)	获得指定列索引的String类型值



# 查询数据



```
// 查询获得游标
```

```
Cursor cursor = db.query ("COMPANY",null,null,null,null,null,null);
```

```
// 判断游标是否为空
```

```
if(cursor.moveToFirst()) {
```

```
    // 遍历游标
```

```
    do {
```

```
        int id = cursor.getInt(cursor.getColumnIndex("ID"));
```

```
        String name=cursor.getString(cursor.getColumnIndex("NAME"));
```

```
        int age=cursor.getInt(cursor.getColumnIndex("AGE"));
```

```
        String address = cursor.getString(cursor.getColumnIndex("ADDRESS"));
```

```
        String salary = cursor.getString(cursor.getColumnIndex("SALARY"));
```

```
        Log.e("mydb", id + "|" +name+"|" +age+"|" +  
                +address+"|" +salary);
```

```
    } while (cursor.moveToNext());
```

```
}
```





# 查询数据

- 同样可以通过SQL查询语句完成数据的查询。

```
Cursor cursor  
    = db.rawQuery("SELECT * FROM COMPANY", null);
```



# SQLite中的数据库操作

- 常见的操作SQLite数据库的方法
  - 执行SQL语句方法的优缺点：
    - 适合了解SQL语言的人使用。
    - 可以进行所有数据库操作，不可进行查询操作。
    - execSQL没有返回值，不能进行结果的判断。
  - 特殊方法操作数据库的优缺点：
    - 适合初学SQL的人使用。
    - 可以进行基本所有操作，除了创建表操作。
    - 可以通过返回值得到操作的结果。



# SQLiteDatabase操作步骤

- 获取SQLiteDatabase对象，它代表与数据库的连接。
- 调用SQLiteDatabase的方法来执行SQL语句。
- 操作SQL语句的执行结果。
- 关闭SQLiteDatabase，回收资源。



# 目录

- 1 SQLite的简介
- 2 SQLite的操作
- 3 SQLite中事务的处理**
- 4 SQLiteOpenHelper类



# SQLite中事务的处理

- 数据库事务(Database Transaction)，是指作为单个逻辑工作单元执行的一系列操作。事务处理可以确保除非事务性单元内的所有操作都成功完成，否则不会永久更新面向数据的资源。通过将一组相关操作组合为一个要么全部成功要么全部失败的单元，可以简化错误恢复并使应用程序更加可靠。一个逻辑工作单元要成为事务，必须满足所谓的ACID(原子性、一致性、隔离性和持久性)属性。



# SQLite中事务的处理

- SQLiteDatabase采用如下方法来控制事务：
  - beginTransaction ( )
  - endTransaction ( )
  - inTransaction ( )
  - setTransactionSuccessful ( )

```
db.beginTransaction();
try {
    // 执行事务中的很多sql语句
    db.setTransactionSuccessful();
} finally {
    db.endTransaction();
}
```



# 目录

- 1 SQLite的简介
- 2 SQLite的操作
- 3 SQLite中事务的处理
- 4 SQLiteOpenHelper类**



# SQLiteOpenHelper类

- SQLiteDatabase中判断表是否存在的话使用try-catch方式判断是否有异常。
- Android提供SQLiteOpenHelper类来管理数据库。主要负责数据库的创建、版本更新，一般情况通过创建它的子类并扩展onCreate()和onUpgrade()方法来实现。





# SQLiteOpenHelper类

- SQLiteOpenHelper类常用方法：
  - SQLiteDatabase getReadableDatabase()。
  - SQLiteDatabase getWritableDatabase()。
  - abstract void onCreate()：第一次创建数据库的回调。
  - abstract void onUpgrade()：数据库版本更新的回调。
  - void close()：关闭所有打开的SQLiteDatabase。



# SQLiteOpenHelper类

- 这样的话大家使用SQLiteOpenHelper来操作数据，就无需使用SQLiteDatabase的静态方法创建数据库实例了。
- 注意：
  - 用getReadableDatabase， getWritableDatabase  
打开数据库时，如果数据库的磁盘空间满了就会打开失败。



# 课程回顾

- 1 SQLite的简介
- 2 SQLite的操作
- 3 SQLite中事务的处理
- 4 SQLiteOpenHelper类



Thank you!

