# **TimeClock**

## 개발 환경

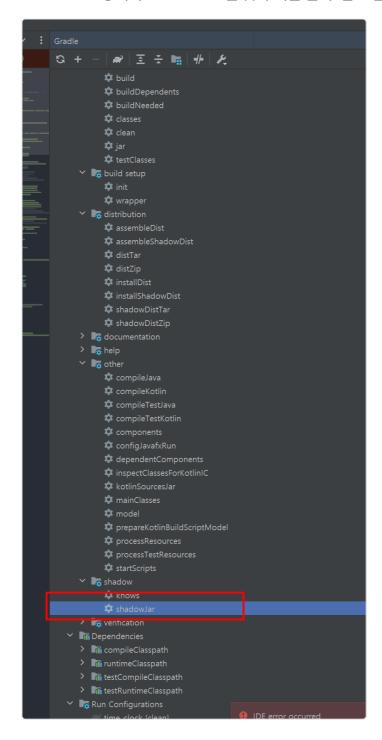
- IDE
  - IntelliJ IDEA Community: 버전은 무관. 최신 버전 사용 가능
- 개발 언어
  - o Kotlin: 1.4.31
- UI framework
  - o TornadoFx (JavaFx Kotlin wrapping library): 11.0.2

Written in **slite** 

## 빌드 방법

#### 처음 빌드시

- IntelliJ 실행
- File/Open 실행 후 source 폴더 선택
- Gradle 창에서 shadowJar 를 찾아 더블 클릭. 빌드 실행 됨

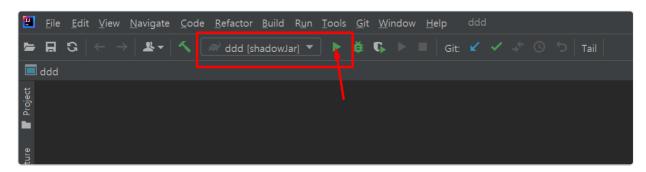


• source 폴더 에 time\_clock.jar 생성 됨

Written in **slite** 2/4

### 이후 빌드시

• 이후 빌드는 RUN 을 실행. (Shift+F10)



• source 폴더 에 time\_clock.jar 생성 됨

Written in **slite** 3/4

## 배포버전 생성

- 7zip 설치 필요함
- 배포 빌드 폴더[time\_clock\_release] 의 time\_clock 폴더의 파일 업데이트 하고 zip.bat 실행
  - time\_clock.jar
    - time\_clock.sha 는 자동 업데이트 됨
  - o script files
  - o audio files
- time\_clock.7z 생성 됨
  - 문제 발생시 zip.bat 확인

Written in **slite** 4 / 4