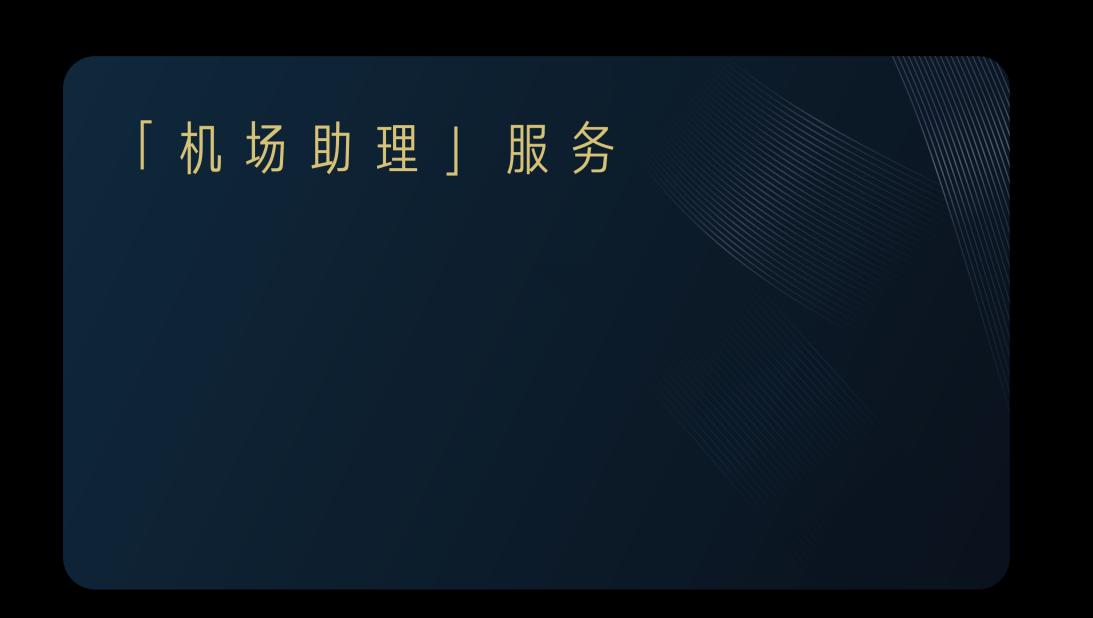


屏幕: 750\*1624

## 触发前



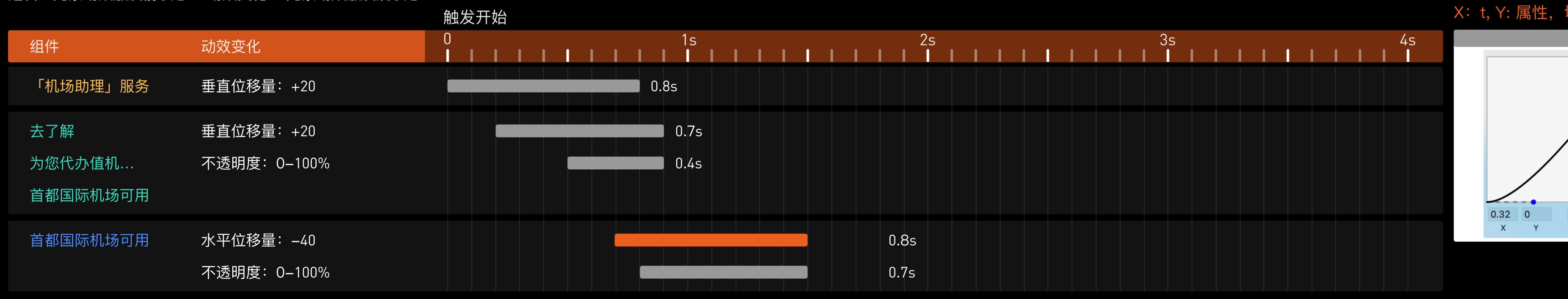
## 触发后: 元素到达最终卡片位置



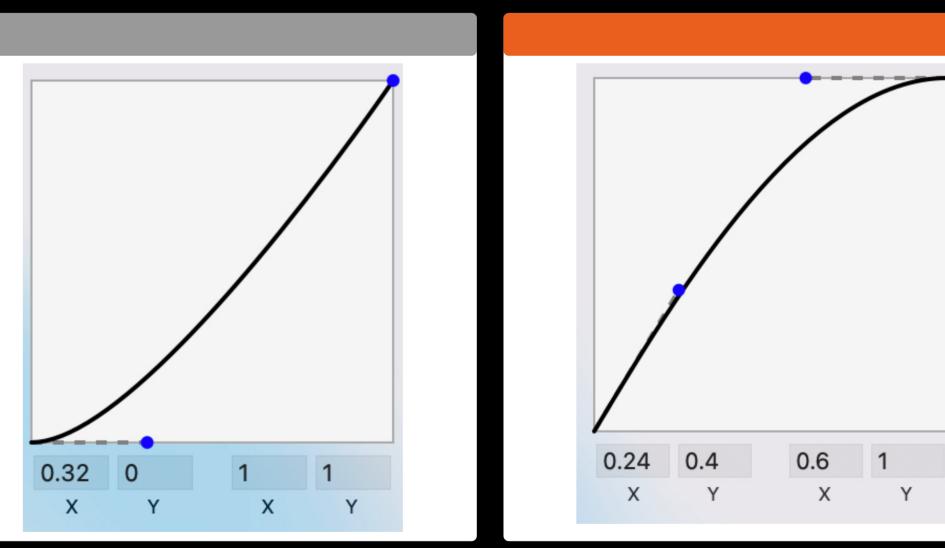
## 切片



## 逻辑:元素动效触发前状态 + 动效变化 = 元素动效触发后状态



X: t, Y: 属性, 切线: 变化速度



•----