# TencentOS-tiny 项目3: TencentOS Tiny 物联网操作系统 AI组件开发

## 贡献情况

	AI组件贡献汇总
模型	mnsit 人像检测 语音检测
推理框架	onnx nnom tflite mico
算子	NEON reference CMSIS-NN
操作系统	TencentOS-tiny
芯片架构	cortex-a cortex-m
开发板	stm32L496 imx6ull

## 软件包贡献

软件包说明文档在目录: AI软件包下分别各自的readme中

- tflite micro软件包
- onnx软件包
- nnom软件包

## 示例贡献

- stm32L496的行人检测和语音检测示例
- imx6ull的手写数字识别示例
- stm32L496的手写数字识别示例

#### 实例工程整理如下:

https://gitee.com/dkk0918/tencent-os-tiny-ai-pack

## 过程及结果展示:

## 开发板选用

**stm32L496** (80MHz / 320kb RAM / )



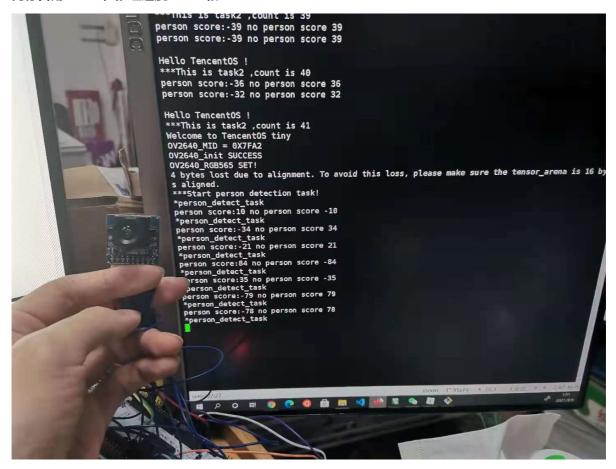
imx6ull (496MHz / 512Mb DDR / )



## 基于tflite的人像检测-stm32 (识别镜头前有没有人)

示例位置: \TencentOS-tiny\board\NUCLEO\_STM32L496ZG\KEIL\tflitemicro\_person\_detection 可以打印出摄像头前"有人"和"无人"的概率分数,倘若有人的概率居多则红灯闪烁

内存占用116kb, 推理速度0.6s-帧



## 基于tflite的语音关键测检测-stm32 (识别yes or ok)

示例位置: \TencentOS-tiny\board\NUCLEO\_STM32L496ZG\KEIL\tflitemicro\_speech\_detection

素材来自的是使用谷歌的转换工具,将三段.wav格式的音频转换为离散数字音频,识别出里面的关键字yes、no或静默

内存占用20kb, 推理速度极快 (忽略不计)

```
Welcome to TencentOS tiny
***Start speech detection task!
***task1
speech test-> silence: 157 unknown_score: 48 yes_score: 30 no_score: 21
Ran successfully
```

## 基于nnom的手写数字识别-stm32(识别字符画对应的数字)

示例位置: \TencentOS-tiny\board\NUCLEO\_STM32L496ZG\KEIL\nnom\_mnist

示例来自mnist数据集图片(10张),模型由原nnom作者提供的keras例程训练转化为头文件

内存占用18kb,推理速度0.3s,若替换为cmsis-nn算子,推理速度可以达到0.1s

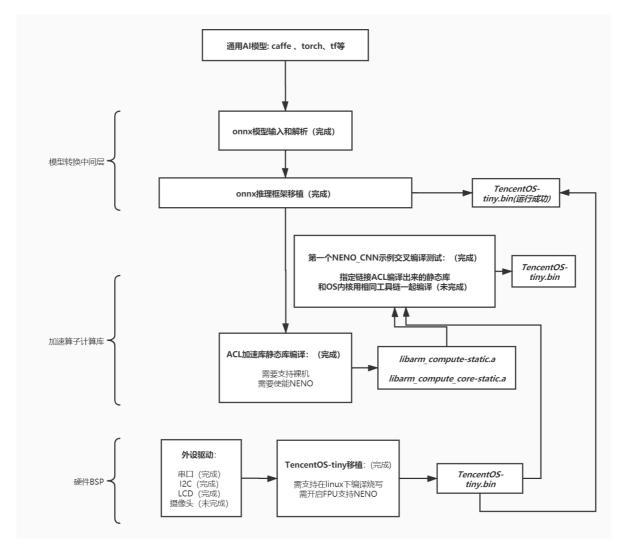
```
NNoM version 0.4.3
To disable logs, please void the marco 'NNOM_LOG(...)' in 'nnom_port.h'.
Data format: Channel last (HWC)
Static memory size set to: 20480
Start compiling model...
Layer(#) Activation of
                  Activation output shape ops(MAC) mem(in, out, buf)
                                                                                             mem blk lifeti
me
#1
      Input
                               - ( 28, 28, 1,)
                                                                     784.
#2
      Conv2D
                - ReLU
                             - ( 28,
                                          28, 12,)
                                                            84k (
                                                                     784, 9408,
                                                                                       0)
                                                                                               11---
#3
      MaxPool
                               - ( 14, 14,
                                                12,)
                                                                   9408, 2352,
                                                                                       0)
                                                                                               111- --
                 - ReLU
                                                          508k ( 2352, 4704,
#4
      Conv2D
                               - ( 14, 14,
                                                24,)
                                                                                       0)
                                                                                               1 - 1 - - -
#5
      MaxPool
                                                24,)
                                                                 ( 4704. 1176.
                                                                                       0)
                                                                                               111- - -
      Conv2D
                  - ReLU
                                                          508k ( 1176, 2352,
                                                                                       0)
#6
                                                48,)
                                                                                               1 - 1 - - -
      MaxPool
                                                                    2352,
#7
                               - ( 4.
                                                48.)
                                                                             768.
                                                                                       0)
                                                                                               111- - -
#8
      Flatten
                               - ( 768,
                                                                     768,
                                                                             768,
                                                                                       0)
                                                                                               - - 1 - - -
#9
                - ReLU
                               - ( 96,
      Dense
                                                            73k (
                                                                     768,
                                                                              96, 1536)
                                                                                               111- --
#10
     Dense
                               - ( 10,
                                                            960 (
                                                                      96,
                                                                                     192)
                                                                                               111---
     Softmax
                               - ( 10,
                                                                      10,
                                                                              10,
                                                                                        0)
#12
     Output
                               - ( 10,
                                                                      10,
                                                                              10,
                                                                                        0)
                                                                                               1 - - - - -
Memory cost by each block:
blk_0:4704 blk_1:9408 blk_2:2352 blk_3:0 blk_4:0 blk_5:0 blk_6:0 blk_7:0 blk_8:0 blk_
9:0 blk_10:0 blk_11:0 blk_12:0 blk_13:0 blk_14:0 blk_15:0
Memory cost by network buffers: 16464 bytes
Total memory occupied: 18632 bytes
prediction start..
                11rr,,
                                            [[@@LL
                %%@@##ff
              }{@douggeshin XXXXXXcciii}
}}@dhh}}##@dododododododott
`&&88II,,!!vvzzzzzzzz%%@dodo
                                  - - %%@@xx
' ' \a_0@LL; ;
                                  XX@@88!!
                                ( ( @@@@mm
                              ((%%@@@BBcc++
                             QQ@@%hhBB@@kknn::
                            ''pp@@hh //**@@@@MM>
                           ]]@@%++
                                          ``__xxJJff
                           pp@@zz
                            WW@@||
                          }}@@YY
                       ""hh@@}}
                       !!@@&&::
                       !!@@((
Time: 330 tick
Truth label: 7
Predicted label: 7
Probability: 100%
```

## 基于onnx的改良版手写数字识别-imx6ull (识别字符画对应的数字)

bsp位置: \TencentOS-tiny\board\ALPHA\_I.MX\_emmc\_256ddr

ps:由于imx6ull工程的目录结构比较特殊,一时不确定该如何添加示例文件

本意是在内存和主频都更高的A核处理器上,做一套基于rtos的完整推理方案,但底层加速算子部分并未 完成



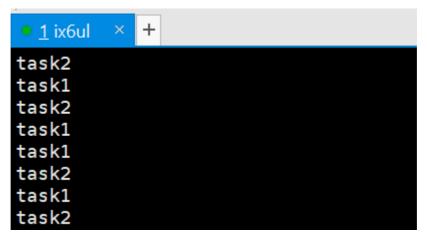
#### 0.准备工作

#### TencentOS-Tiny在imx6ull上的启动方式修改

参考程序是通过直接烧录进SD卡启动的,调试效率太低,因此改用uboot烧写编译出来的bin文件到另一个地址(考虑: 90000000)。

#### uboot烧录操作如下:

- 1. 修改arch/arm/arm-v7a/lds/link.lds中的链接地址为0x90000000(这里做的不太好,因为这个地址其实是和具体板子的ddr大小耦合的,比如我的是512mb的ddr,但如果是其它小内存的arm-v7a架构的板子,就不能用这个地址了)
- 2. 烧录正点原子官方uboot进SD卡,设置波特率为115200并启动
- 3. 在uboot等待跳转时按下enter,输入: setenv bootcmd "dhcp 0x90000000 192.168.1.101:TencentOS-tiny.bin;dcache flush;go 0x90000000",并输入saveenv保存,其中 192.168.1.101是电脑主机的ip地址,这里的go地址一定要和链接脚本里的地址一致
- 4. 在电脑主机(windows)上安装Tftpd64软件,在settings里面设置默认tftp文件路径为tencentostiny工程路径,ip地址修改为本机ip,注意此软件必须要打开才可以进行tftp功能,ip地址也可以使用默认的127.0.0.1,但速度会慢很多,还是最好修改为本机ip
- 5. 在另一台电脑主机(linux)上配置Tftp服务器,我的做法是新建/etc/xinted.d/tftp文件并且输入配置信息(网上参考很多),然后重新启动tftp服务,注意要修改/etc/default/tftpd-hpa里面的烧录目标文件夹路径,并且chmod 777 Tftpboot 提升权限。
- 6. 重启开发板,可以看到示例的task打印程序在imx6ull上正常运行



磨刀不误砍柴工,这个地方其实折腾了挺久,包括编译工具链的选择也是很头秃的事情,但后期调试的速度得到了大幅提升。

#### 1.移植一个AI推理框架,可以解析深度学习模型并且组合算子进行推理(已完成onnx框架的移植)

对于cortex-a来说,基于Linux的有很多,比如腾讯自己的ncnn就很棒,包括谷歌的tencenflow lite,这两个是目前cortex-a系列的安卓机普遍采用的推理框架,但是问题就是他们必须依赖于linux内核提供的系统api以及一些计算库(比如numpy),移植到rtos上会非常困难,所以选择一些与OS耦合并不紧密的轻型推理框架进行移植,比如:onnx ,tensorflow lite micro,Tengine等。之前已经完成了tflite的移植,所以这次选择onnx进行移植。

但在使用浮点数推理的时候发现一个问题,如果在全局变量static const去定义大量的浮点数,然后在函数中调用会发生指令错误,这很可能是os在imx6ull平台上没有开启浮点支持,但若我开启fpu支持,在该工具链下的线程切换又会出问题,所以索性做一版支持整型推理的onnx推理框架。

#### 移植步骤如下:

#### 实现 onnx 的内存管理部分

内存管理实现部分在components/ai/onnx/platform/imx6ull/tencentos\_libc\_malloc.c,其实里面就是重新实现一下onnx用到的malloc、realloc、calloc、free这些系统api,转化为tencentos-tiny的tos mmheap xxx。

#### 修改 onnx 的浮点数推理为整型推理

这部分是写了一个test.cpp的小工具来批量处理原本模型文件中的权重值,分别做了乘1000和乘1w的版本,将原本的double双精度小数转化为近似的整型数。

#### 制作 onnx 的整型数据图像

与上面的方法类似,将示例图片也转换为整型数。

#### 修正 softmax 层的分类算法

将softmax的上一层: dense2层的数据取出以后,发现整型数推理后的分布和浮点数的推理结果相反,并且无法使用数学库的expf函数,对于e的n次方使用整型数逼近拟合的方式求解(1+exp(n))的八次方,但发现效果并不好,因为对于指数底的函数,动辄数值为几千的参数和原本归一化为-0.1~+0.1的参数之间的误差极大,所以不能使用指数底函数,索性使用sum / abs (n) 来同样反应参数权重,最后的效果还行。

#### 神经网络逐层调通数据传递

这是一个细致且耗时间的工作,因为需要逐层消除float为int,但又不是所有的地方都可以一键替换,所以要逐层修改并测试该层的输入输出是否正常。

#### 测试结果

```
<u>තත්තත්තත්තත්තත්තත්ත</u>
  <u>තිතිතිතිතිතිතිතිතිතිති</u>
  <u>තිතිත්තර්ග විය</u>ව්ධාර
  <u>නතනනනනනනනනනනනනනනනනනන</u>
                                                                                                         <u>තෙතෙතෙතත</u>
                                                                                                                                                    <u>තිතිත්තර්ගත්වෙන්න</u>
  <u>නතනනනනනනනනනනනනනනනනන</u>
                                                                                                                                                   <u>නමනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනව</u>
                                                                                                                <u>രെരരരര</u>
                                                                                                                                                   <u>තිතිතිතිතිතිතිතිති</u>
  <u>නවානවානවානවානවානවානවානවානවානවානවානවානව</u>
                                                                                                                <u>තිතිත්තිත්තිත්තිත්ති</u>
  <u>නවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනව</u>
                                                                                                                                             <u>නවෙනවෙනවෙනවෙනවෙනව</u>
  <u>ඉතිහිත්වන්වන්වන්වන්වන්ව</u>
                                                                                                                              තුරුවන් වෙන්න වෙන
  <u>තිරිත්තරාත්තරාත්තරාත්තරාත්තරාත්ත</u>
  <u>නමනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනවනව</u>
                                                                                                                               <u>තිවෙනවනවනවනවනවනවනවනව</u>
  <u>නහනනනනනනනනනනනනනනනනනනනනනනනනනන</u>
                                                                                                                              <u>නෙනෙනෙනෙනෙනෙනෙන</u>
                                                        <u>තත්තත්තත්තත්තත්ත</u>
                                                                                                                              <u>තිතිතිතිතිතිතිතිතිතිතිතිතිතිති</u>
  නතනනනනනන
                                                 <u>තිතිතිතිතිතිතිතිතිතිතිතිතිති</u>
                                                                                                                              <u>තිත්තිත්තිත්තිත්තිත්තිත්තිත්ති</u>
                                                                                                                              <u>නානනනනනනනනනනනනනනන</u>
  නිත්තමන් නිත්තම ක්රීම් ක්රීම
  ඉතුන් මෙන් මෙන් මෙන්
                                                 <u>තිවෙනවනවනවනවනවනවනවනවනව</u>
  <u>නනනනනනනන</u>
                                                                                                                <u>නිතුත්තරාත්තරාත්තරාත්තරාත්තරාත්තරා</u>
  img ok
 transpose ok
 Conv2D ok
Relu ok
Maxpool ok
 Conv2D ok
Relu ok
Maxpool ok
Dense ok
Dense ok
Softmax ok
Predictions:
552 29838 -6535 -30701 2172 15358 13175 20133 -26586 6699
The number is 3
Result ok
```

**2.移植一个可以在cortex-A上加速推理的库**(已完成ACL库的制作,但用makefile和OS链接还存在问题)

ARM-NN是一个知名的cortex-A的SDK,应用在很多安卓手机上,但与Linux耦合太紧,对于rtos不能直接用,所以选取了它底层的ACL加速库作为移植对象,可以完成硬浮点的neon加速,这个过程的坑可以说是非常多的...只能说这是目前暂时最好的选择

下面这一段是我中期的时候写的: (感觉快被它逼疯了...)

1.**试用。**首先本着先试用的原则,我在台式机linux上交叉编译后在运行linux系统的树莓派上测试,这里就有坑!官方使用的scons工具链,后面跟了一堆参数(十几个到二十几个不等),首先是工具链版本必须要6.3以上的gcc/g++,然后官方并没有一个写的很明白的参数手册,只有寥寥几个例子(其中参数引用还有错),摸索后使用ACL在树莓派(linux)上成功跑了一个alexnet分类模型。

2.**裸机库编译。**下一步是编译裸机模式下的库,不出意外的是按照官方流程编译又失败了(我感觉ARM就没把裸机当回事,可能没人会想着在A核上搞裸机),然后跟其中的一位维护者往来几封email,外加试了一堆堆参数,成功编译了裸机模式的ACL静态库!

3.**示例编译**。由于官方连个API手册都没有,以至于我需要通过去学习它的示例,才知道该如何写自己的代码。但是呢,它的example=1选项根本不支持arm-v7a(这也是一个bug,维护者还感谢我的发现,说以后这里要禁止v7a编译示例,我晕)。所以没办法了,我决定找一个最简单的NENO\_CNN.cpp,把它作为TencentOS-Tiny的一个驱动来编译,缺什么我就补什么文件进来。这是一个重要的基础,只要能够成功编译一个示例,那么就说明我掌握了正确使用NENO加速算子的方法,那么就可以去写ACL算子和后端推理框架的兼容层了,这是一件很有意义的事情!

想想很美好,但在3中我还未成功编译这个最简单的示例,因为ACL库实在太大了依赖众多,上百个错误得一个一个解决,外加我对makefile和scons其实不是那么熟悉,也是边学边弄,统一操作系统的编译器和ACL的编译器也是个难题,试了很多目前选用的是arm-linux-gnueabihf-gcc/g++的7.5版本,主要ACL库太吃编译器了。。。希望自己再熬几天就能解决此问题。

#### 中期之后解决了以上的很多问题: (对关键点进行记录)

以下是无数次试错(试了十几种不同的工具链),和尝试众多编译后缀参数,与ARM官方巨慢的邮件往来,摸索出来的ACL在裸机上编译的正确方法,应该是全网唯一,贴结论如下:

• 可以用的工具链选择

6.3以上的arm-linux--gnueabihf-xxx (对于ACL源码基本无需修正)

7.3以上的arm-none-gcc-xxx (需要做ACL源码一些修正,删除一些会引起报错但又不必要的头文件,修改编译参数)

• 编译ACL库生成静态.a库

以上两种编译器分别对应ComputeLibrary和ComputeLibrary\_none两个版本

#### 编译命令:

scons arch=armv7a os=bare\_metal build\_dir=bm -j8 Werror=1 opencl=0 neon=1 debug=0 asserts=1 standalone=1 validation\_tests=1 examples=1 openmp=0 cppthreads=0

• 编译示例的卷积网络

对于arm-linux-gnueabihf-xxx的编译命令:

arm-linux-gnueabihf-g++ examples/neon\_convolution.cpp utils/Utils.cpp -l. -linclude -std=c++14 larm\_compute-static -larm\_compute\_core-static -Lbuild/bm -L. build/bm/libarm\_computestatic.a build/bm/libarm\_compute\_core-static.a -march=armv7-a -mfpu=neon -mfloat-abi=hard

对于arm-none-gcc-xxx

arm-none-eabi-g++ examples/neon\_convolution.cpp utils/Utils.cpp -I. -Iinclude -std=c++14 - larm\_compute-static -larm\_compute\_core-static -Lbuild/bm -L. build/bm/libarm\_compute-static.a build/bm/libarm\_compute\_core-static.a -static-libstdc++ --specs=nosys.specs - march=armv7-a -mfpu=neon -mfloat-abi=hard

• makefile实现 C 和 C++的混编并链接静态库

参考我放在仓库里的/back/makefile,可以实现C++的编译和静态库的链接,但是C对C++的链接似乎还有些问题待解决

## 参考

https://github.com/Tencent/TencentOS-tiny/tree/master/board/ALPHA I.MX emmc 256ddr

原仓库的驱动程序基本是移植正点原本为数不多的裸机驱动开发,完成OS内核的基本移植。

https://github.com/Derekduke/tencentos-tiny-with-tflitemicro-and-iot

这个是我自己的github仓库之前为TencentOS-tiny提交过的AI/tflilte组件以及示例,替换了原本框架就支持的cmsis-nn算子,可以运行谷歌自带的人像检测模型。

https://github.com/ARM-software/ComputeLibrary

ARM支持cortex-a的计算库,对于安卓和Linux支持比较完善,对于裸机的提及非常少而且坑很多。

https://github.com/wuhanstudio/onnx-backend

这是一位RT-Thread深度贡献者为RT做的onnx推理包,是基于未量化的权重和浮点数做的推理。

https://github.com/majianjia/nnom

一个适用于微处理器的轻量级推理框架,接口友好

## 总结

### 完成情况总结

在cortex-m上的完成度还算不错,软件包均配套完整的示例,由于手上缺少麦克风,所以在tflite上仅实现语音唤醒词对示例的推理,而未实现真实语音处理,而且nnom的语音demo也未能演示,此外tengine lite也有语音的比较完整demo,看来后期需要实现声音采集。此外,若能实现文件系统和交互性不错的shell,便可以实现模型的命令行加载,演示和调试效果更佳。

在cortex-a上的困难较多,仅完成了onnx的移植,并且修改了模型和推理算子才能跑起来,操作系统和工具链的支持并不完善,比如:浮点数不支持就让很多demo和推理框架跑不了,需要在后期解决 cortex-a的浮点数支持,以及更多编译器的支持。

其中ACL库的试错占用了很多时间,从编译一堆报错到可以生成静态库,并且单独交叉编译示例的CNN例程是可以通过的,但和OS链接暂未解决,ACL库可以实现在cortex-a底层算子的neon加速并提供接口,是后续能运行复杂模型需要的支持。

总体时间比较紧,完成了多种推理框架的移植,并试验了较为基础的模型,对于更为复杂的模型或者外设配合的演示demo未能做的更多,希望后续可以在此基础之上持续贡献。

## 思考

本课题的要求是对AI部分做一个开放性的提升,我个人认为对于一个操作系统,AI相关内容的移植主要分为:模型、推理框架、算子这三大部分可以去提升OS对于AI的兼容性。这其中tencentos-tiny的第一个AI demo是基于cortex-m架构去使用cmsis-nn算子,移植tflite micro框架,使用了一个INT8的量化模型,可以说是对于cortex-m去做的定制化AI示例。那么要想让丰富AI模型可以在多平台的使用,依赖于和目标平台高耦合度的算子,比如M核对应cmsis-nn,A核对应neon或者是一些其它异构平台等等。但是组合算子的推理框架是可以同一框架在多平台使用的(只要算子种类支持),而且目前支持rtos的推

理框架并不少,但各个推理框架可以兼容或解析的模型格式并不同。所以如果希望TencentOS可以加载多个不同种类的模型,比如:caffe、tf、torch等,需要找一个推理框架使用一种可以被多种模型文件转换的通用格式(比如:onnx模型格式),同时又有一套强大的推理算子库(在什么平台就使用什么算子),这是一个提升AIOT生态的方法,做模型的人不用考虑算法如何部署,而做部署的人不用考虑是什么模型。所这次是在有限的时间里去做一个尝试,尝试在一个新平台(cortex-a)上做一个算子加速方案,移植新的推理框架,然后做示例去运行一些简单模型,这个雏形形成以后,后面再逐渐丰富更多的算子、更多的平台、更多的模型。