



DUNGEONS & DRAGONS®

Зерт

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Друид (круг спор)

КЛАСС И УРОВЕНЬ

Гитцерай

РАСА

Отшельник

ПРЕДЫСТОРИЯ

Нейтральный

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

Ян Зиневич

ИМЯ ИГРОКА

2700

ОЧКИ ОПЫТА

СИЛА	-1
	8

Вдохновение
+2

ЛОВКОСТЬ	+2
	14

-1 Сила
+2 Ловкость
+2 Телосложение
+3 Интеллект
+6 Мудрость
0 Харизма

СПАСБРОСКИ

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	+2
	14

+2 Акробатика(Лов)
+1 Анализ(Инт)
-1 Атлетика(Сил)
+6 Внимательность(Мдр)

ИНТЕЛЛЕКТ	+1
	13

+4 Выживание(Мдр)
0 Выступление(Хар)
0 Запугивание(Хар)
+1 История(Инт)

МУДРОСТЬ	+4
	18

+2 Ловкость рук(Лов)
+1 Магия(Инт)
+6 Медицина(Мдр)
0 Обман(Хар)

ХАРИЗМА	0
	10

+3 Природа(Инт)
+4 Проницательность(М)
+3 Религия(Инт)
+2 Скрытность(Лов)
0 Убеждение(Хар)
+4 Уход за животными(М)

НАВЫКИ

16
ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ)

Снаряжение: лёгкая и средняя броня, щиты

Языки: всеобщий, эльфийский, гитский и друидический

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

15 КД
+2 ИНИЦИАТИВА
30 СКОРОСТЬ

Максимум хитов 31
ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

Всего 4
k8 КОСТЬ ХИТОВ
УСПЕХИ
ПРОВАЛЫ
СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Дубинка	+1+6	1d4-1 1d8+4

Деревянный щит (КД +2)
Кожаный доспех (КД +1)
АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

0
0
0
10
0

Веточка омелы, набор путешественника, набор травника
Зелье лечения (малое)

СНАРЯЖЕНИЕ

Я соединяю логику и природу. Цикл распада и роста - это самая безупречная и упорядоченная система из всех

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Порядок. Всё должно быть в равновесии

ИДЕАЛЫ

Мои споры от редкого гриба, из хаоса Лимбо. Я должен защищать его секрет

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я с трудом понимаю бурные эмоции других существ, считая их иррациональными и хаотичными

СЛАБОСТИ

Класс: форма зверя- 2, доступно 8 заклинаний

Круг спор: ореол спор и симбиотическая сущность

Расовые (Гитцерай):
Преимущество на спасброски от очарован и напуган, сопротивление к психическому урону.
Могу использовать щит как реакцию раз за день

Дубинка: бью два раза за доп. действие. если нанёс урон, то режу скорость на 10 до след. хода (не стакается)

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ



Зерт

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

40

ВОЗРАСТ

Карие

ГЛАЗА

6 футов (1,8 метра)

ВЫСОТА

Бледно-зелёная

КОЖА

80

ВЕС

Длинные каштановые

ВОЛОСЫ



ВНЕШНОСТЬ ПЕРСОНАЖА

Зерт был монахом-гитцераем, посвятившим себя поискам абсолютного порядка в строгой философии своего монастыря. Во время провальной миссии против иллитидов он был отрезан от своего отряда и оставлен умирать в глубинах Подземья. Его вынужденное выживание превратилось в отшельничество, когда его нашел и приютил безмолвный круг миконидов. В своей долгой изоляции Зерт совершил великое открытие, ставшее смыслом его жизни: истинный порядок заключается не в силе разума, а в естественном цикле жизни и смерти, явленном ему через общую споровую сеть. Это знание навсегда изменило его, пробудив в нем силы друида Круга Спор. Он вернулся в свой монастырь не просто выжившим, а носителем священной тайны, что навсегда сделало его чужим среди своих. Теперь, как вечный отшельник между двумя мирами, Зерт защищает своих союзников-миконидов и несет свое откровение как единственную истину, способную победить хаос.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Я состою в Монастыре Зертииона - там я вырос. Монастырь находится в Лимбо и служит информацией о иллитидах и гитянки (моих врагов). Иногда мне даже дают задания. Но наставники не одобряют моё "грязное" увлечение гнилью и спорами, считая это формой хаоса, а не порядка.

Также, я состою в кругу Миконидов. Это не формальная организация, а скорее сообщество. Микониды — разумные гриблюди из Подземья, общающиеся телепатически через общую сеть спор. Для них я святой и понимаю их сущность. Я могу общаться с ними на более глубоком уровне (через психонику и споры) и защищать их грибковые рощи. Я их посол в верхнем мире. Это, пожалуй, самые верные и естественные мои союзники

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ



Ореол спор: Вас окружают невидимые некротические споры в пределах 10 футов от вас и вы можете реакцией нанести существу 1к4 урона некротической энергией, если оно не преуспеет в спасброске Телосложения против Сл ваших заклинаний

Симбиотическая сущность: Действием за дикий облик вы можете активировать обильку для того, чтобы пробудить споры, а не превратиться в Зверя, и при таком использовании вы получаете 4 врем. хп за каждый уровень друида. Также: когда используешь «Ореол спор» бросаешь две кости, ваши рукопашные атаки оружием наносят дополнительные 1к6 урона некротической энергией любой цели, по которой они попадают.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

Амулет пьяницы - Пока персонаж носит этот амулет, он может восстановить себе 4к4+4 хитов, когда выпивает пинту пива, эля, медовухи или вина

Клубящийся венок:

- Бонусным действием владелец может телепортироваться вместе с носимыми/несомыми предметами в видимое свободное пространство в радиусе 15 футов, появляясь во вспышке мерцающих облаков
- Действием можно «пробудить руну», чтобы на 1 минуту принять облачную форму; эффект заканчивается также, если владелец становится недееспособным или просто завершает форму. В облачной форме даётся скорость полёта 60 футов и сопротивление дробящему, колючему и рубящему урону

Сфера (с рыбом)

СОКРОВИЩА

