

Зерт

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Друид (круг спор)

КЛАСС И УРОВЕНЬ

Гицерай

РАСА

Отшельник

ПРЕДЫСТОРИЯ

Нейтральный

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

Ян Зиневич

ИМЯ ИГРОКА

2700

ОЧКИ ОПЫТА

СИЛА

-1

8

ЛОВКОСТЬ

+2

14

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

+1

13

МУДРОСТЬ

+4

18

ХАРИЗМА

0

10

ВДОХНОВЕНИЕ

+2

БОНУС МАСТЕРСТВА

- ☐ -1 Сила
- ☐ +2 Ловкость
- ☐ +2 Телосложение
- ☒ +3 Интеллект
- ☒ +6 Мудрость
- ☐ 0 Харизма

СПАСБРОСКИ

- ☐ +2 Акробатика (Пов)
- ☐ +1 Анализ (Инт)
- ☐ -1 Атлетика (Сил)
- ☒ +6 Внимательность (Мдр)
- ☐ +4 Выживание (Мдр)
- ☐ 0 Выступление (Хар)
- ☐ 0 Запугивание (Хар)
- ☐ +1 История (Инт)
- ☐ +2 Ловкость рук (Пов)
- ☐ +1 Магия (Инт)
- ☒ +6 Медицина (Мдр)
- ☐ 0 Обман (Хар)
- ☒ +3 Природа (Инт)
- ☐ +4 Проницательность (Мдр)
- ☒ +3 Религия (Инт)
- ☐ +2 Скрытность (Пов)
- ☐ 0 Убеждение (Хар)
- ☐ +4 Уход за животными (Мдр)

НАВЫКИ

15

КД

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 31

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 4

к8

КОСТЬ ХИТОВ

УСПЕХИ

ПРОВАЛЫ

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ

БОНУС АТАКИ

УРОН/ВИД

Дубинка

+1|+6

1d4-1|1d8+4

Деревянный щит (КД +2)
Кожаный доспех (КД +1)

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Я соединяю логику и природу. Цикл распада и роста - это самая безупречная и упорядоченная система из всех

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Порядок. Всё должно быть в равновесии

ИДЕАЛЫ

Мои споры от редкого гриба, из хаоса Лимбо. Я должен защищать его секрет

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я с трудом понимаю бурные эмоции других существ, считая их иррациональными и хаотичными

СЛАБОСТИ

Класс: форма зверя- 2, доступно 8 заклинаний

Круг спор: ореол спор и симбиотическая сущность

Расовые (Гитцерай):
Преимущество на спасброски от очарован и напуган, сопротивление к психическому урону.
Могу использовать щит как реакцию раз за день

Дубинка: бью два раза за доп. действие. если нанёс урон, то режу скорость на 10 до след. хода (не стакается)

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

16

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ)

Снаряжение: лёгкая и средняя броня, щиты

Языки: всеобщий, эльфийский, гитский и друидический

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ

0

СМ

0

ЭМ

0

ЭМ

10

ПМ

0

Веточка омелы, набор путешественника, набор травника
Зелье лечения (малое)

СНАРЯЖЕНИЕ



Зерт

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

40	6 футов (1,8 метра)	80
ВОЗРАСТ	ВЫСОТА	ВЕС
Карие	Бледно-зелёная	Длинные каштановые
ГЛАЗА	КОЖА	ВОЛОСЫ



ВНЕШНОСТЬ ПЕРСОНАЖА

Я состою в Монастыре Зертимона - там я вырос. Монастырь находится в Лимбо и служит информацией о иллитидах и гитьянки (моих врагов). Иногда мне даже дают задания. Но наставники не одобряют моё "грязное" увлечение гнилью и спорами, считая это формой хаоса, а не порядка.

Также, я состою в кругу Миконидов. Это не формальная организация, а скорее сообщество. Микониды — разумные гриболюди из Подземья, общающиеся телепатически через общую сеть спор. Для них я святой и понимаю их сущность. Я могу общаться с ними на более глубоком уровне (через псионику и споры) и защищать их грибковые рощи. Я их посол в верхнем мире. Это, пожалуй, самые верные и естественные мои союзники

НАЗВАНИЕ

СИМВОЛ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Зерт был монахом-гитцераем, посвятившим себя поиску абсолютного порядка в строгой философии своего монастыря. Во время провальной миссии против иллитидов он был отрезан от своего отряда и оставлен умирать в глубинах Подземья. Его вынужденное выживание превратилось в отшельничество, когда его нашел и приютил безмолвный круг миконидов. В своей долгой изоляции Зерт совершил великое открытие, ставшее смыслом его жизни: истинный порядок заключается не в силе разума, а в естественном цикле жизни и смерти, явленном ему через общую спорную сеть. Это знание навсегда изменило его, пробудив в нём силы друида Круга Спор. Он вернулся в свой монастырь не просто выжившим, а носителем священной тайны, что навсегда сделало его чужим среди своих. Теперь, как вечный отшельник между двумя мирами, Зерт защищает своих союзников-миконидов и несет свое откровение как единственную истину, способную победить хаос

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Ореол спор: Вас окружают невидимые некротические споры в пределах 10 футов от вас и вы можете реакцией нанести существу 1к4 урона некротической энергией, если оно не преуспеет в спасброске Телосложения против Сл ваших заклинаний

Симбиотическая сущность: Действием за дикий облик вы можете активировать обилку для того, чтобы пробудить споры, а не превратиться в Зверя, и при таком использовании вы получаете 4 врем. хп за каждый уровень друида. Также: когда используешь «Ореол спор» бросаешь две кости, ваши рукопашные атаки оружием наносят дополнительные 1к6 урона некротической энергией любой цели, по которой они попадают.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

Амулет пьяницы - Пока персонаж носит этот амулет, он может восстановить себе 4к4+4 хитов, когда выпивает пинту пива, эля, медовухи или вина

Клубящийся венок:

- Бонусным действием владелец может телепортироваться вместе с носимыми/несомыми предметами в видимое свободное пространство в радиусе 15 футов, появляясь во вспышке мерцающих облаков
- Действием можно «пробудить руну», чтобы на 1 минуту принять облачную форму; эффект заканчивается также, если владелец становится недееспособным или просто завершает форму. В облачной форме даётся скорость полёта 60 футов и сопротивление дробящему, колющему и рубящему урону

Сфера (с рыбом)

СОКРОВИЩА

