

## Capturas de pantalla de ejercicios y problema del caballo

Problema: 3 Lista: 1

```
arr[975]= 0
arr[976]= 0
arr[977]= 0
arr[978]= 0
arr[979]= 0
arr[980]= 0
arr[981]= 0
arr[982]= 0
arr[983]= 0
arr[984]= 0
arr[985]= 0
arr[986]= 0
arr[987]= 0
arr[988]= 0
arr[989]= 0
arr[990]= 0
arr[991]= 0
arr[992]= 0
arr[993]= 0
arr[994]= 0
arr[995]= 0
arr[996]= 0
arr[997]= 0
arr[998]= 0
arr[999]= 0

-----
Process exited after 2.714 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema: 4 Lista: 1

```
ingrese el tamano del arreglo: 5

Ingrese un numero: 1
Ingrese un numero: 2
Ingrese un numero: 3
Ingrese un numero: 4
Ingrese un numero: 5
arr[0]= 1.000000
arr[1]= 2.000000
arr[2]= 3.000000
arr[3]= 4.000000
arr[4]= 5.000000
la suma es= 15.000000
El promedio es: 3.000000
-----
Process exited after 5.77 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema: 5 Lista: 1

```
Ingrese el tamaño del arreglo 5
Ingrese un número: 1
Ingrese un número: 2
Ingrese un número: 6
Ingrese un número: 4
Ingrese un número: 7
arr[0]= 1
arr[1]= 2
arr[2]= 6
arr[3]= 4
arr[4]= 7

Arreglo ordenado: 1-> 2-> 4-> 6-> 7->
arreglo desordenado: 7-> 6-> 4-> 2-> 1->

-----
Process exited after 9.069 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema:7 Lista:1

```
Ingrese una palabra:
hola
La palabra es: hola
-----
Process exited after 2.427 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema:1 Lista: 2

```
Arreglo Dinámico
ingrese tamaño del arreglo:5
Dirección de la memoria del arreglo= BF1440
arr[0]= 12544464
arr[1]= 0
arr[2]= 12517712
arr[3]= 0
arr[4]= 1818321775

arr[0]= 0
arr[1]= 0
arr[2]= 0
arr[3]= 0
arr[4]= 0
arr= BF1440
arr= 0

-----
Process exited after 5.857 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema:2 Lista: 2

```
Introduce una palabra (menos de 10 caracteres): hola
4
aloh      @%E
hola
-----
Process exited after 1.196 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema: 5 Lista: 2

```

Matriz [3]:0  18   72   162  288  450  648
Matriz [4]:0  24   96   216  384  600  864
Matriz [5]:0  30  120  270  480  750 1080
Volumen [2]:
Matriz [0]:0  0    0    0    0    0    0
Matriz [1]:0  6   24   54   96  150  216
Matriz [2]:0 12   48  108  192  300  432
Matriz [3]:0 18   72  162  288  450  648
Matriz [4]:0 24   96  216  384  600  864
Matriz [5]:0 30  120  270  480  750 1080
Volumen [3]:
Matriz [0]:0  0    0    0    0    0    0
Matriz [1]:0  6   24   54   96  150  216
Matriz [2]:0 12   48  108  192  300  432
Matriz [3]:0 18   72  162  288  450  648
Matriz [4]:0 24   96  216  384  600  864
Matriz [5]:0 30  120  270  480  750 1080
Volumen [4]:
Matriz [0]:0  0    0    0    0    0    0
Matriz [1]:0  6   24   54   96  150  216
Matriz [2]:0 12   48  108  192  300  432
Matriz [3]:0 18   72  162  288  450  648
Matriz [4]:0 24   96  216  384  600  864
Matriz [5]:0 30  120  270  480  750 1080
-----
Process exited after 5.134 seconds with return value 3221226356
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema:11 Lista:2

```
Bienvenido al programa de ordenamineto
Su arreglo es el siguiente:
7 4 2 6 1 12 3 7 0

OrdenamientoSeleccion->1
OrdenamientoInsercion->2
OrdenamientoBurbuja->3
OrdenaminetoMezcla->4
Por favor ingrese el numero para el metodo que quiera usar:3
el arreglo se ordeno por burbuja:
0 1 2 3 4 6 7 7 12
-----
Process exited after 4.507 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema: 12 lista: 2

```
Ingrese el numero a buscar: 40
el numero esta en la celda: 7
-----
Process exited after 7.844 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema: 13 Lista:2

```
Recursividad
Factorial de un numero
ingresa un numero(debe ser mayor igual que 0 pero menor o igual que 13):
5
el resultado es:120
-----
Process exited after 4.496 seconds with return value 19
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema: 16 lista: 2

```
Bienvenidos al programa de Torres de Hanoi
Ingrese el numero de discos: 3
1. Mover disco 1: de A a C
2. Mover disco 2: de A a B
3. Mover disco 1: de C a B
4. Mover disco 3: de A a C
5. Mover disco 1: de B a A
6. Mover disco 2: de B a C
7. Mover disco 1: de A a C
-----
Process exited after 3.394 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Problema 17 Lista: 2

```
Arreglo
8 4 1 6 0 3 25 7 9
Arreglo ordenado por QuickSort
0 1 3 4 6 7 8 9 25
-----
Process exited after 0.1122 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

## PROBLEMA DEL CABALLO

```
Bienvenido a recorrido del caballo en un tablero de 8x8
La posicion inicial sera en la columna -> 0  fila -> 0
SOLUCION
```

```
Numero de interaciones: 25936253
```

```
 1 | 38 | 55 | 34 |  3 | 36 | 19 | 22 |
54 | 47 |  2 | 37 | 20 | 23 |  4 | 17 |
39 | 56 | 33 | 46 | 35 | 18 | 21 | 10 |
48 | 53 | 40 | 57 | 24 | 11 | 16 |  5 |
59 | 32 | 45 | 52 | 41 | 26 |  9 | 12 |
44 | 49 | 58 | 25 | 62 | 15 |  6 | 27 |
31 | 60 | 51 | 42 | 29 |  8 | 13 | 64 |
50 | 43 | 30 | 61 | 14 | 63 | 28 |  7 |
```

```
-----
Process exited after 0.9091 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . . █
```