

# CAPTURAS DE LUNA OCAMPO YANINA

The screenshot shows the Visual Studio Code editor with a C program named `OcPrac5.c`. The program defines a 2D array `Libros[35][6]` and a `main` function. The output window displays a table of book data.

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<stdlib.h>
3 #include<string.h>
4
5
6 int main(){
7     char* Libros[35][6];
8     int i;
9
10    Libros[0][0]="1";
11    Libros[1][0]="2";
12    Libros[2][0]="3";
13    Libros[3][0]="4";
14    Libros[4][0]="5";
15    Libros[5][0]="6";
16    Libros[6][0]="7";
17    Libros[7][0]="8";
18    Libros[8][0]="9";
19    Libros[9][0]="10";
20    Libros[10][0]="11";
21    Libros[11][0]="12";
22    Libros[12][0]="13";
23    Libros[13][0]="14";
24    Libros[14][0]="15";
25    Libros[15][0]="16";
26    Libros[16][0]="17";
27    Libros[17][0]="18";
28    Libros[18][0]="19";
29    Libros[19][0]="20";
30    Libros[20][0]="21";
31    Libros[21][0]="22";
32    Libros[22][0]="23";
33    Libros[23][0]="24";
```

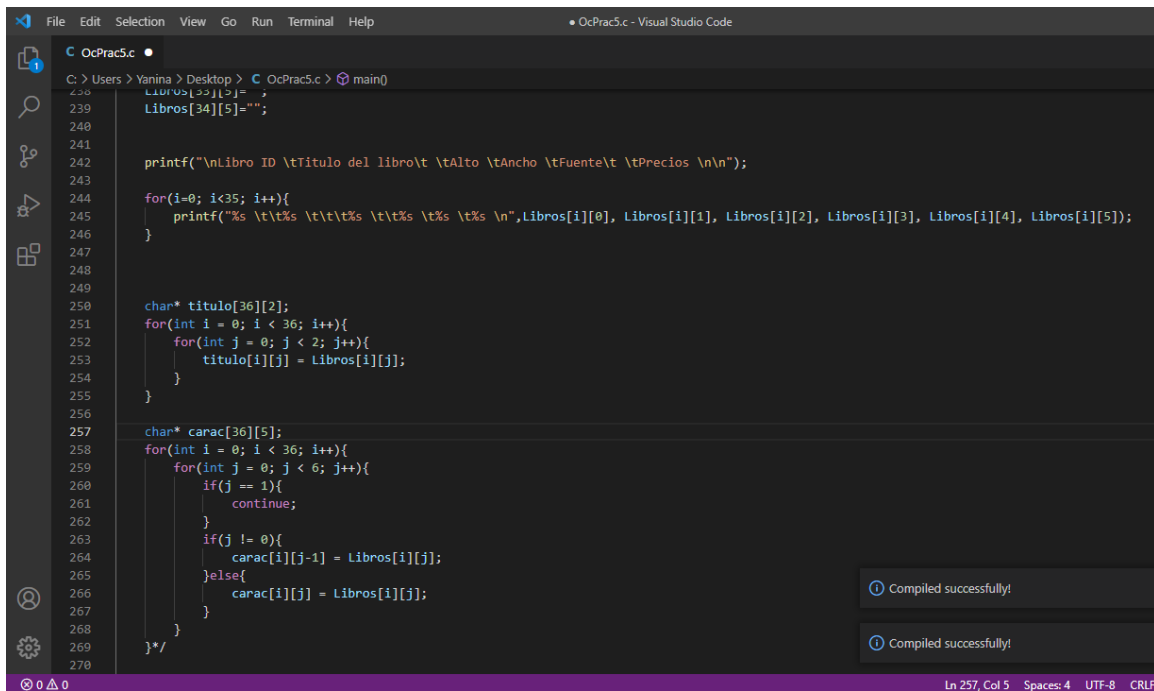
Libro ID	Titulo del libro	Alto	Ancho	Fuente	Precios
1	Anecdota de un dia	7.5	8.5	3.18	Tahoma black 8.11
2	Burros Blancos			Agency	2.38
3	Cien anios y uno mas	6.5	6.5	0.3	Abscissa 1.45
4	Diamantes y dados	5.5	5.5	0.14	HP Simplified 4.30
5	El avestrus	4.5	0.58	Arial	6.69
6	El cuento	3.5	0.46	Calibri	7.95
7	Elefantes	2.5	1.46	Impact	2.92
8	Fiestas	1.5	1.9	Alanis hand	1.68
9	Gatoman	0.5	2.34	Jasmine	UPC 5.58
10	Hipopotamos en su habitat		0.5	2.78	Latha 1.14
11	Italia, un nuevo mundo	1.5	3.22	Kaiti	9.28
12	Juanacatlan, pueblo magico		2.5	3.66	Nyala 0.06
13	Kids, where are them?	3.5	4.1	Verdana	5.17
14	La ninia	4.5	4.54	Tahoma	4.07
15	Metafisica	5.5	4.98	Modern	9.89
16	Nuevos horizontes		6.5	5.42	Univers 2.38
17	Osos polares	7.5	5.86	Yu Gothic	5.41
18	Pato Hood	8.5	6.3	Ravie	2.68
19	Poblaciones vulnerables		9.5	6.74	OCRB 2.36
20	Quo duo	10.5	7.18	Selawik	4.46
21	Robin Hood	11.5	7.62	Perpetua	5.12
22	Significado de la vida		12.5	8.06	Times 2.91
23	Soberanos	13.5	8.5	Webdings	4.62
24	Trasatlantico	14.5	8.94	Sweet Pea	6.72
25	Trasportes en el futuro		15.5	9.38	Bell MT 4.53
26	Trotamundos	16.5	9.82	Ebrima	1.95
27	Uvas para el vino	17.5	10.26	Mangal	9.33

The screenshot shows the same Visual Studio Code environment, but the C program has been updated. The `Libros` array now contains 32 elements, and the output window displays the same table of book data.

```
205 Libros[0][5]="8.11";
206 Libros[1][5]="2.38";
207 Libros[2][5]="1.45";
208 Libros[3][5]="4.30";
209 Libros[4][5]="6.69";
210 Libros[5][5]="7.95";
211 Libros[6][5]="2.92";
212 Libros[7][5]="1.68";
213 Libros[8][5]="5.58";
214 Libros[9][5]="1.14";
215 Libros[10][5]="9.28";
216 Libros[11][5]="0.06";
217 Libros[12][5]="5.17";
218 Libros[13][5]="4.07";
219 Libros[14][5]="9.89";
220 Libros[15][5]="2.38";
221 Libros[16][5]="5.41";
222 Libros[17][5]="2.68";
223 Libros[18][5]="2.36";
224 Libros[19][5]="4.46";
225 Libros[20][5]="5.12";
226 Libros[21][5]="2.91";
227 Libros[22][5]="4.62";
228 Libros[23][5]="6.72";
229 Libros[24][5]="4.53";
230 Libros[25][5]="1.95";
231 Libros[26][5]="9.33";
232 Libros[27][5]="4.84";
233 Libros[28][5]="4.19";
234 Libros[29][5]="0.43";
235 Libros[30][5]="9.83";
236 Libros[31][5]="1.07";
237 Libros[32][5]="0.70";
```

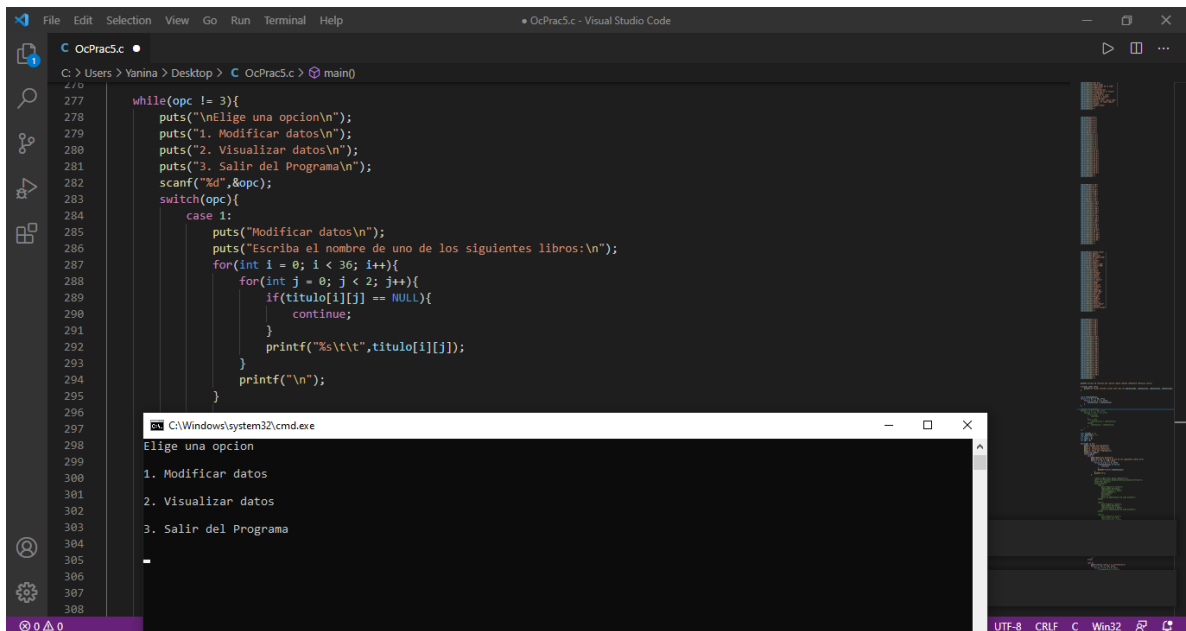
Libro ID	Titulo del libro	Alto	Ancho	Fuente	Precios
1	Anecdota de un dia	7.5	8.5	3.18	Tahoma black 8.11
2	Burros Blancos			Agency	2.38
3	Cien anios y uno mas	6.5	6.5	0.3	Abscissa 1.45
4	Diamantes y dados	5.5	5.5	0.14	HP Simplified 4.30
5	El avestrus	4.5	0.58	Arial	6.69
6	El cuento	3.5	0.46	Calibri	7.95
7	Elefantes	2.5	1.46	Impact	2.92
8	Fiestas	1.5	1.9	Alanis hand	1.68
9	Gatoman	0.5	2.34	Jasmine	UPC 5.58
10	Hipopotamos en su habitat		0.5	2.78	Latha 1.14
11	Italia, un nuevo mundo	1.5	3.22	Kaiti	9.28
12	Juanacatlan, pueblo magico		2.5	3.66	Nyala 0.06
13	Kids, where are them?	3.5	4.1	Verdana	5.17
14	La ninia	4.5	4.54	Tahoma	4.07
15	Metafisica	5.5	4.98	Modern	9.89
16	Nuevos horizontes		6.5	5.42	Univers 2.38
17	Osos polares	7.5	5.86	Yu Gothic	5.41
18	Pato Hood	8.5	6.3	Ravie	2.68
19	Poblaciones vulnerables		9.5	6.74	OCRB 2.36
20	Quo duo	10.5	7.18	Selawik	4.46
21	Robin Hood	11.5	7.62	Perpetua	5.12
22	Significado de la vida		12.5	8.06	Times 2.91
23	Soberanos	13.5	8.5	Webdings	4.62
24	Trasatlantico	14.5	8.94	Sweet Pea	6.72
25	Trasportes en el futuro		15.5	9.38	Bell MT 4.53
26	Trotamundos	16.5	9.82	Ebrima	1.95
27	Uvas para el vino	17.5	10.26	Mangal	9.33

En esta primera parte, puse un arreglo como matriz, para poder meter los datos brindados en el Excel.



```
C:\Users\Yanina\Desktop> C:\OcPrac5.c > main()
238 Libros[34][5]="";
239
240
241
242 printf("\nLibro ID \tTitulo del libro\t \tAlto \tAncho \tFuente\t \tPrecios \n\n");
243
244 for(i=0; i<35; i++){
245     printf("%s \t\t%s \t\t\t%s \t\t\t%s \t\t\t%s \n",Libros[i][0], Libros[i][1], Libros[i][2], Libros[i][3], Libros[i][4], Libros[i][5]);
246 }
247
248
249
250 char* titulo[36][2];
251 for(int i = 0; i < 36; i++){
252     for(int j = 0; j < 2; j++){
253         titulo[i][j] = Libros[i][j];
254     }
255 }
256
257 char* carac[36][5];
258 for(int i = 0; i < 36; i++){
259     for(int j = 0; j < 5; j++){
260         if(j == 1){
261             continue;
262         }
263         if(j != 0){
264             carac[i][j-1] = Libros[i][j];
265         }else{
266             carac[i][j] = Libros[i][j];
267         }
268     }
269 }*/
270
```

Aquí utilizamos un for para imprimir en pantalla nuestro listado completo de datos como vemos en la imagen de arriba y debajo de esa instrucción, creamos las matrices divididas.



```
277 while(opc != 3){
278     puts("\nElige una opcion\n");
279     puts("1. Modificar datos\n");
280     puts("2. Visualizar datos\n");
281     puts("3. Salir del Programa\n");
282     scanf("%d",&opc);
283     switch(opc){
284         case 1:
285             puts("Modificar datos\n");
286             puts("Escriba el nombre de uno de los siguientes libros:\n");
287             for(int i = 0; i < 36; i++){
288                 for(int j = 0; j < 2; j++){
289                     if(titulo[i][j] == NULL){
290                         continue;
291                     }
292                     printf("%s\t\t",titulo[i][j]);
293                 }
294                 printf("\n");
295             }
296         }
297     }
298 }
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
```

C:\Windows\system32\cmd.exe

Elige una opcion

1. Modificar datos

2. Visualizar datos

3. Salir del Programa

-

Utilicé un while para poder hacer un ciclo y que cada que pongamos una opción diferente a la 3, que es: “salir del programa”, siga preguntando y poniendo qué desea mostrar o editar en pantalla, utilizando un switch para poder elegir la opción deseada.

```

153 Libros[26][3]="10.26";
154 Libros[27][3]="10.7";
155 Libros[28][3]="10.4";
156 Libros[29][3]="10.1";
157 Libros[30][3]="10.0";
158 Libros[31][3] Elige una opcion
159 Libros[32][3]
160 Libros[33][3] 1. Modificar datos
161 Libros[34][3] 2. Visualizar datos
162
163 3. Salir del Programa
164
165 2
166
167 Libros[0][4]
168 Libros[1][4] Los libros y su informacion
169 Libros[2][4] 1
170 Libros[3][4] 2
171 Libros[4][4] 3
172 Libros[5][4] 4
173 Libros[6][4] 4
174 Libros[7][4] 4
175 Libros[8][4] 5
176 Libros[9][4] 6
177 Libros[10][4] 7
178 Libros[11][4] 8
179 Libros[12][4] 10
180 Libros[13][4] 4
181 Libros[14][4] 11
182 Libros[15][4] 12
183 Libros[16][4] 4
184 Libros[17][4] 4
185 Libros[18][4] 4

```

Los libros y su informacion						
Anecdota de un dia	8.5	3.18	Tahoma black	8.11		
Burros Blancos	7.5	0.74	Agency	2.38		
Cien anios y uno mas	6.5	0.3	Abscissa	1.45		
Diamantes y dados	5.5	0.14	HP Simplified	4.38		
El avestruz	4.5	0.58	Arial	6.69		
El cuento	3.5	0.46	Calibri	7.95		
Elefantes	2.5	1.46	Impact	2.92		
Fiestas	1.5	1.9	Alanis hand	1.68		
Gatoman	0.5	2.34	Jasmine UPC	5.58		
Hipopotamos en su habitat		0.5	2.78	Latha	1.14	
Italia, un nuevo mundo	1.5	3.22	Kaiti	9.28		
Juanacatlan, pueblo magico	2.5	3.66	Nyala	0.86		

Digité la opción 2

```

153 Libros[26][3]=Elige una opcion
154 Libros[27][3]=1. Modificar datos
155 Libros[28][3]=2. Visualizar datos
156 Libros[29][3]=3. Salir del Programa
157 Libros[30][3]=Fin del Programa
158 Libros[31][3]=Presione una tecla para continuar . . .
159 Libros[32][3]
160 Libros[33][3]
161 Libros[34][3]

```

Libros[0][4]	"
Libros[1][4]	"
Libros[2][4]	"
Libros[3][4]	"
Libros[4][4]	"
Libros[5][4]	"
Libros[6][4]	"
Libros[7][4]	"
Libros[8][4]	"
Libros[9][4]	"
Libros[10][4]	"
Libros[11][4]	"
Libros[12][4]	"
Libros[13][4]	"
Libros[14][4]	"
Libros[15][4]	"
Libros[16][4]	"
Libros[17][4]	"
Libros[18][4]	"

Digité la opción 3

The screenshot shows the Visual Studio Code editor with a C program named `OcPrac5.c`. The program is a menu-driven application for managing a list of books. The code is as follows:

```
153 Libros[26][3]="C:\Windows\system32\cmd.exe"
154 Libros[27][3]="Elige una opcion"
155 Libros[28][3]="1. Modificar datos"
156 Libros[29][3]="2. Visualizar datos"
157 Libros[30][3]="3. Salir del Programa"
158 Libros[31][3]="1"
159 Libros[32][3]="1"
160 Libros[33][3]="1"
161 Libros[34][3]="1"
162 Modificar datos
163
164 Escriba el nombre de uno de los siguientes libros:
165
166 Libros[0][4]="1 Anecdota de un día
167 Libros[1][4]="2 Burros Blancos
168 Libros[2][4]="3 Cien años y uno mas
169 Libros[3][4]="4 Diamantes y dados
170 Libros[4][4]="5 El avestruz
171 Libros[5][4]="6 El cuento
172 Libros[6][4]="7 Elefantes
173 Libros[7][4]="8 Fiestas
174 Libros[8][4]="9 Gatoman
175 Libros[9][4]="10 Hipopotasmos en su habitat
176 Libros[10][4]="11 Italia, un nuevo mundo
177 Libros[11][4]="12 Juanacatlan, pueblo magico
178 Libros[12][4]="13 Kids, where are them?
179 Libros[13][4]="14 La ninia
180 Libros[14][4]="15 Metafisica
181 Libros[15][4]="16 Nuevos horizontes
182 Libros[16][4]="17 Osos polares
183 Libros[17][4]="Modern"
184 Libros[18][4]="Univers"
185 Libros[19][4]="Yu Gothic"
186 Libros[20][4]="Ravie"
187 Libros[21][4]="OcrB"
```

The program is running in a terminal window, and the user has entered the option 3. The terminal output shows the menu of books and the prompt "Escriba el nombre de uno de los siguientes libros:". The status bar at the bottom indicates the file is at line 178, column 35, with 4 spaces, UTF-8 encoding, CRLF line endings, and Win32 architecture.

Digité la opción 1