

CAPTURAS DE LUNA OCAMPO YANINA

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>

void concat(char c1[50], char c2[50], char c3[100]){
    int i=0,j=0;
    do{
        c3[i]= c1[i];
        i++;}
    while(c1[i]!='\0');

    do{
        c3[i]=c2[j];
        i++;
        j++;}
    while(c2[j-1]!='\0');
}
```

En esta parte del código declaramos una función llamada “concat” para enlazar un string y un char. Así mismo, declaramos las 3 variables que utilizaremos para escribir y unir.

```
int main(){  
  
    char c1[51], c2[51], c3[102];  
    printf("Digite una cadena de no mas de 50 caracteres: \n");  
    scanf("%s", c1);  
    printf("Digite un numero\n");  
    scanf("%s", c2);  
    concat(c1, c2, c3);  
    printf("%s", c3);  
}
```

En esta parte del código pedimos al usuario que digite la cadena y el carácter. Recordando que se le añade 1 y llamando a nuestra función previamente declarada.

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
Digite una cadena de no mas de 50 caracteres:  
PracticaDePrograNumero  
Digite un numero  
6  
PracticaDePrograNumero6  
Presione una tecla para continuar . . .
```

Impresión

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>

char cadena[95] = "Un puntero a un apuntador es un puntero doble.";
char cadenaDos[95]; //cadena donde se debe copiar la cadena 1
int main(void) {
    char *apuntadorCadena1;
    char *apuntadorCadena2;
    puts("Se imprime la cadena original:");

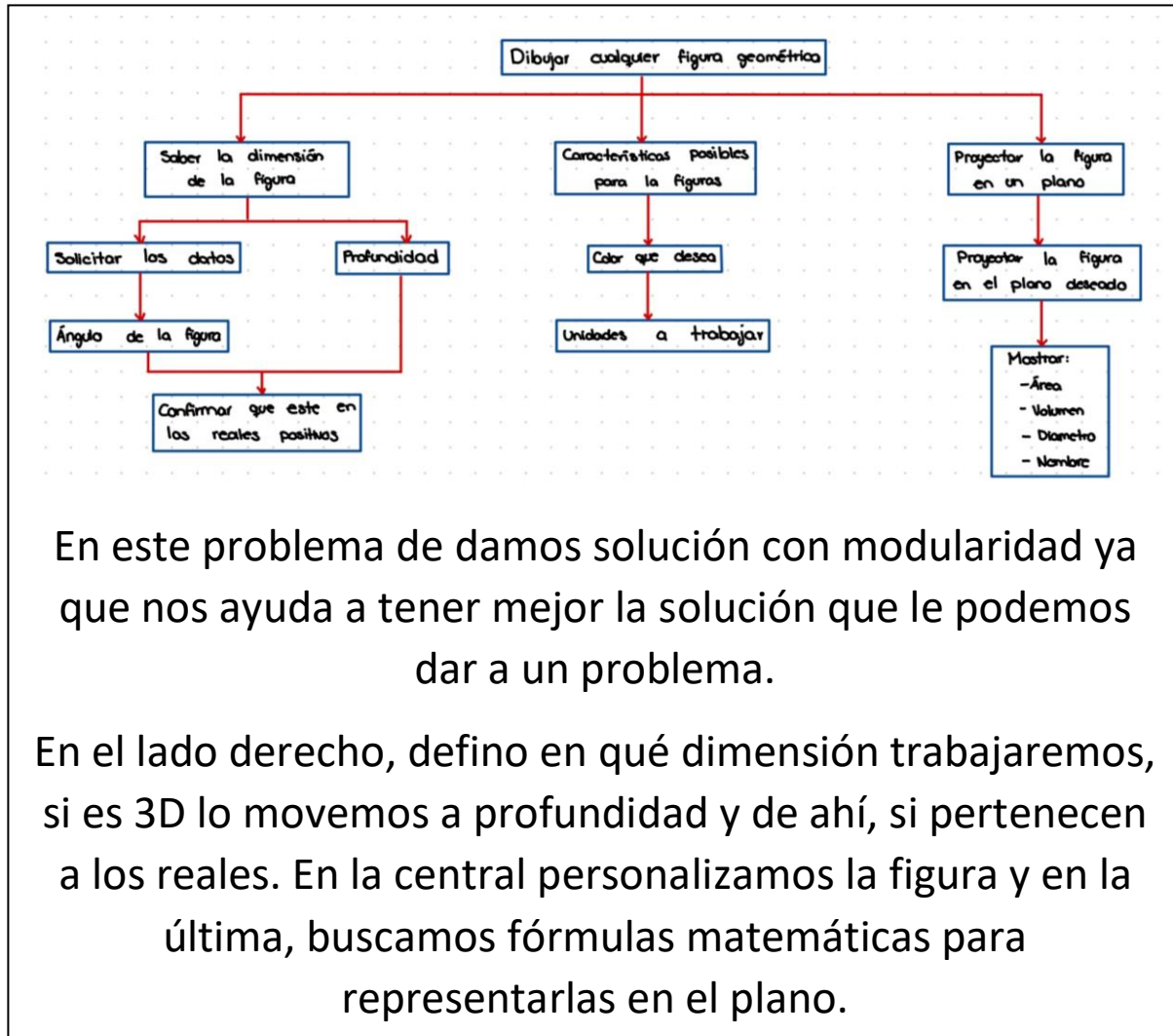
    apuntadorCadena1 = cadena;
    puts(apuntadorCadena1);
    apuntadorCadena2 = cadenaDos[0]; //esta mal declarado, debe ser: apuntadorCadena2 = &cadenaDos[0];
    putchar('\n');
    while(apuntadorCadena1 != '\0') { //la condición no es correcta, debe ser: apuntadorCadena1[i]
        //debemos recorrer el arreglo con otra variable [i]
        apuntadorCadena2++ = apuntadorCadena1++; //debe ir [i], no ++
        printf("La localidad de memoria que estácopiando el dato es: %c hacia %l\n", (void *)apuntadorCadena1, (void *)apuntadorCadena2);
        //la direccion debemos imprimirla con %p, no con %c ni con %l
        //incremento de la variable i
    }

    apuntadorCadena1 = '\0';
    puts("Se imprime el resultado de la copia:");
    puts(cadenaDos);

    return 0;
}

```

Corrección de código



CONCLUSIÓN:

En esta práctica, aprendimos acerca de la modularidad en este lenguaje, manejando cadenas y números.

Así mismo, fortalecimos el detectar errores en nuestros códigos de manera eficaz y la programación abstracta.