

### Principio de invariancia

Podemos definir el principio de invariancia de Donsker como lo siguiente: cualquier secuencia de variables aleatorias independiente e idénticamente distribuida (i.i.d)  $X_1, \dots, X_n$  con media 0 y varianza 1, generalizando la construcción del movimiento Browniano a partir de una caminata aleatoria simétrica simple.

Sea  $S_n = X_1 + \dots + X_n$ . Entonces,  $S_{nt}/\sqrt{n}$  converge a  $B_t$ , mientras  $n \rightarrow \infty$

La palabra invariancia es utilizada debido a que todas las caminatas aleatorias con incrementos que tienen media 0 y varianza 1, independientemente de la distribución, dan el mismo límite de movimiento browniano.

Sabiendo esto, una consecuencia del principio de invariancia y continuidad es que las funciones del proceso discreto  $S_{nt}/\sqrt{n}$  convergen a la correspondiente función de movimiento Browniano, mientras  $n \rightarrow \infty$ . Si  $g$  es una función continua acotada, cuyo dominio es el conjunto de funciones continuas en  $[0, 1]$ , entonces  $g(S_{nt}/\sqrt{n}) \approx g(B_t)$  para  $n$  grande.

**Ejemplo:** Para un paseo aleatorio simétrico simple, considere el valor máximo de la caminata en los primeros  $n$  pasos.

Sea  $g(f) = \max_{0 \leq t \leq 1} f(t)$ . Por el principio de invariancia,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} g\left(\frac{S_{nt}}{\sqrt{n}}\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} \max_{0 \leq t \leq 1} \frac{S_{nt}}{\sqrt{n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \max_{0 \leq k \leq n} \frac{S_k}{\sqrt{n}} = g(B_t) = \max_{0 \leq t \leq 1} B_t$$

Obtenemos:  $\max_{0 \leq k \leq n} S_k \approx \sqrt{n} \max_{0 \leq t \leq 1} B_t$  para  $n$  muy grande.

Considere la función de densidad  $f_M(x) = \sqrt{\frac{2}{\pi}} e^{-x^2/2}$ , para  $x > 0$  para la variable aleatoria

$$M = \max_{0 \leq t \leq 1} B_t.$$

Cuya media está dada por  $E(M) = \sqrt{\frac{2}{\pi}} \approx 0.80$  y su desviación estándar  $SD(M) = \frac{\pi-2}{\pi} \approx 0.60$

Con estos resultados, observamos que en los primeros  $n$  pasos de la caminata aleatoria simétrica simple, el valor máximo es de aproximadamente  $(0.80)\sqrt{n}$  más o menos  $(0.60)\sqrt{n}$ .

En  $n = 10,000$  pasos la probabilidad de que se alcance un valor mayor a 200 es:

$$\begin{aligned} P\left(\max_{0 \leq k \leq n} S_k > 200\right) &= P\left(\max_{0 \leq k \leq 100} \frac{S_k}{10} > 2\right) = P\left(\max_{0 \leq k \leq n} \frac{S_k}{\sqrt{n}} > 2\right) \approx P(M > 2) = \int_2^{\infty} \sqrt{\frac{2}{\pi}} e^{-x^2/2} dx \\ &= 0.0455 \end{aligned}$$