

Trabajo Final Python Nivel Intermedio

Biblio App

Integrantes:

- Yanina Vanesa Gonzalez.
- Ximena Evelyn Camacho Vadela.
- Lucia Camila Leiva.
- Guido Augusto Frassetti
- Diego Waicman



ÍNDICE

1.	Introducc	ión	2
		on de los archivos del software	
	Funcionamiento general y descripción de la interfaz gráfica		
	a.	Alta de libros	4
	b.	Baja de libros	4
	c.	Modificación	5
	d.	Consulta de registro	6
4.	Funcionalidades adicionales		7
	a.	Opción para visualizar la portada	7
	b.	Gráficos	7
	c.	Información del software	8
5.	Para prob	ar la App (sugerencia de libro para cargar en el alta)	9



1) Introducción

La siguiente aplicación tiene como objetivo principal brindar una herramienta de gestión de bibliotecas. La misma está orientada al personal especializado en bibliotecología, o a cualquier individuo que precise gestionar y clasificar gran cantidad de libros.

Biblio App cuenta con cuatro funcionalidades principales:

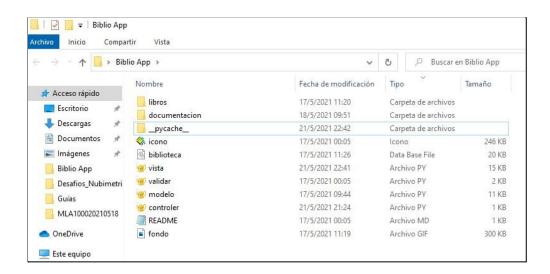
- 1) Alta de libros
- 2) Baja de libros
- 3) Modificación de registro
- 4) Consulta de registro

2) <u>Descripción de los archivos del software</u>

El programa viene dentro de una carpeta llamada "Biblio App". En su interior se encuentran 4 archivos de extensión ".py" (Controler, Modelo, Vista y Validar) los cuales integran el software. Para ejecutar el programa hay que abrir en el editor los cuatro archivos a la vez y ejecutar el programa desde el archivo Controler.

En la carpeta principal también se encuentra un archivo llamado "Biblioteca.db", el cual corresponde a la base de datos del programa y viene con datos precargados. Además, en dicha carpeta se encuentran dos imágenes (una de extensión ".gif" y otra de extensión ".ico"), las cuales se utilizan en la interfaz gráfica del software.

Por último, se pueden encontrar dos carpetas. La primera llamada "libros" contiene las imágenes de las portadas de los libros que contiene la base de datos. La segunda carpeta llamada "documentación" contiene cuatro archivos de extensión ".html" los cuales documentan al programa mediante Pydoc.



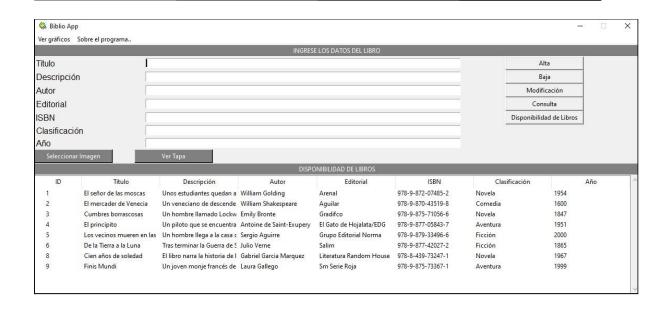


3) Funcionamiento general y descripción de la interfaz gráfica

Al iniciar el programa aparecerá una ventana de presentación de la aplicación (Splash Screen). La misma se mantendrá en pantalla por 5 segundos y luego de pasado ese tiempo desaparecerá, quedando en pantalla la ventana principal de la aplicación.



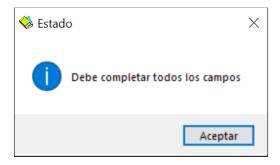
En la pantalla principal se encuentran las principales funcionalidades de la aplicación. Las mismas se detallan a continuación:



a) Alta de libros

Para llevar a cabo el alta de libros, en primer lugar, deberá completar todos los campos requeridos. Los mismos son: Título, Descripción, Autor, Editorial, ISBN, Clasificación y Año. Por otro lado, es mandatorio presionar el botón "Seleccionar Imagen" e incorporar la imagen correspondiente al libro que se pretenda dar de alta. En segundo lugar, el usuario deberá presionar el botón "Alta".

La aplicación está diseñada de manera tal que, si se omite un campo en el registro, emergerá una ventana que indica "Debe completar todos los campos". Se adjunta en el informe una sugerencia de datos para utilizar en el alta.



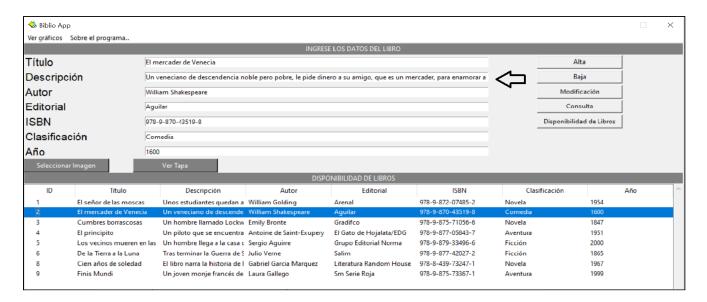
b) Baja de libros

Para dar de baja un libro, el usuario simplemente deberá recurrir al Treeview (Disponibilidad de libros), seleccionar aquel que desea dar de baja y presionar el botón "Baja".

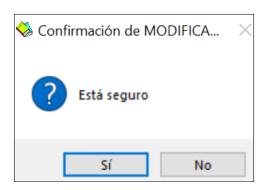


c) Modificación de registro

Para modificar un registro, el usuario deberá seleccionar en el treview el libro que precise modificar. El paso siguiente es modificar el campo que sea necesario. Finalmente, el usuario deberá presionar el botón "Modificar".



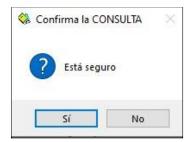
Instantáneamente, emergerá una ventana que interrogará si está seguro o no de llevar a cabo tal modificación.



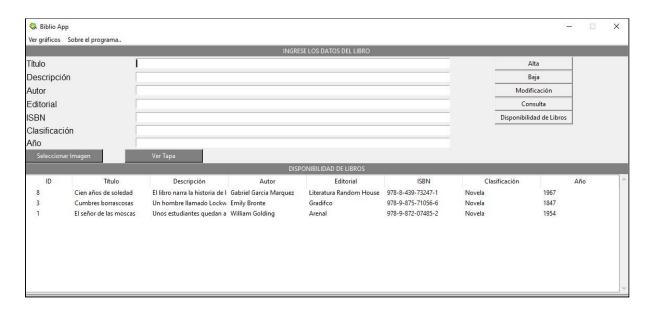


d) Consulta de registro

Para realizar una consulta, el usuario deberá seleccionar el libro que desee (en el treeview) y luego presionar el botón consulta. En ese momento aparecerá una ventana preguntando si el usuario está seguro de realizar esa consulta.



Confirmando la consulta, aparecerán en el treeview varias recomendaciones de libros de la misma clasificación al elegido. Para reiniciar dicho treeview, se debe presionar el botón "Disponibilidad de Libros".





4) Funcionalidades adicionales

La Biblio App cuenta con una serie de funcionalidades adicionales que se detallarán a continuación.

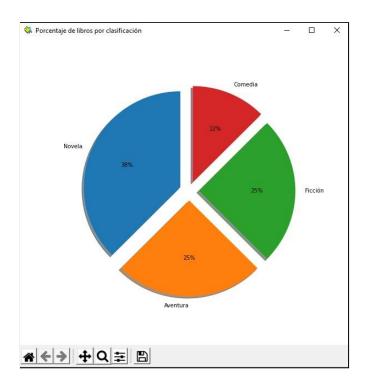
a) Opción para visualizar la portada

Para conocer la portada de algunos de los libros disponibles de la base de datos se debe seleccionar el libro desde el treeview y presionar el botón "Ver Tapa". En ese instante, aparecerá en pantalla la imagen de la portada de ese libro.

b) Gráficos

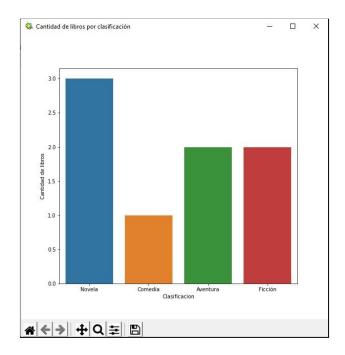
En la región derecha superior de la ventana de la Biblio App se encuentra un menú. Una de las opciones que ofrece el mismo, se llama "Ver gráficos". Al ingresar el usuario a esa parte del menú aparecerá una cascada con dos opciones.

La primera opción que aparece se llama "Porcentaje de libros por clasificación" y muestra un gráfico en forma de torta que muestra el porcentaje con respecto a la clasificación de los libros que se encuentran almacenados en la base de datos. En la parte inferior de la ventana se encuentra una barra de herramientas que permite configurar el gráfico y guardarlo en la carpeta del ordenador que defina el usuario.



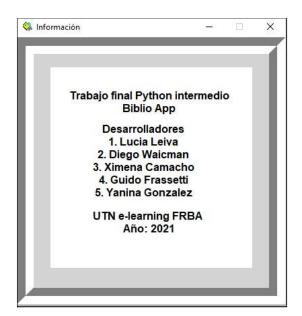
La segunda opción en la cascada es un gráfico de la cantidad de libros que hay en la base de datos por clasificación. Al elegir esa opción aparecerá en pantalla una ventana con un gráfico de barras. En la parte inferior de esa pantalla, se encuentra la misma barra de

herramientas que aparecía en el gráfico antes mencionado, la cual posee las mismas funcionalidades.



c) Información del software

Volviendo al menú principal en la parte superior de la pantalla, hay una opción llamada "Sobre el programa...". Al presionar dicha opción, aparecerá en pantalla una ventana con datos relacionados al desarrollo del programa.





5) Para probar la App (sugerencia de libro para cargar en el alta)

Se recomienda cargar los siguientes datos en la Biblio App:

> Título: Guerra del tiempo y otros relatos

➤ Descripción: Un anciano espera a que un grupo de trabajadores se retiren de una casona abandonada que tienen la misión de derrumbar.

> Autor: Alejo Carpentier

➤ Editorial: Alianza

➤ ISBN: 978-8-491-04799-5
➤ Clasificación: Cuento

> Año: 1958

Una vez escritos los datos en los campos de entrada, se deberá presionar el botón "Seleccionar imagen" y seleccionar la imagen "guerra_tiempo.jpg" que contiene la portada del libro antes descrito, la cual ya se encuentra cargada en una de las carpetas ligadas al programa.

